



Nova CARTA

Preparação: cada jogador pega uma carta de Ação Peixe Fedorento e adiciona ao seu deck.



Peixe Fedorento: esta munição é saltitante e complicada, você deve ser preciso em sua mira. Além do dano que pode causar ao seu oponente, onde quer que o peixe caia, ele libera um fedor insuportável! Todas as tropas a uma distância de 2 do Peixe Fedorento... desmaiam e são removidas da partida!





♦ Modo da Realeza:

Preparação: cada jogador recebe uma base amarela e a fixa em uma de suas tropas. De agora em diante esta tropa é parte da Família Real (Tropa Real) e tem a habilidade especial descrita abaixo.

Manobra Real: durante sua Fase de Táticas, você pode mover sua Tropa Real uma vez para uma localização válida (seguindo as Regras de Alocação de Tropas). Esta é uma ação livre, não requer Carta de Ação.

Modo Defenda a Realeza: para uma partida mais desafiadora, você pode aplicar a seguinte regra durante a sua Fase de Táticas: se sua Tropa Real não estiver em jogo, você pode pegá-la da caixa e colocá-la em uma nova localização válida (seguindo as Regras de Alocação de Tropas). Isso significa que sua Tropa Real deve ser a última tropa a ser removida para que você perca a partida!