



HOW TO PLAY

Drink Games



A
FAKE ARTIST
GOES TO NEW YORK

Incluso



Cartas dos jogadores



12 Canetas coloridas



Marcador branco



Fichas de pontos (15 de cada)



Papel para desenho



Manual de instrução

Existe 3 papéis no jogo. O objetivo é ser o primeiro jogador a ter 5 pontos. Para cada papel a ser desempenhado, existe um modo diferente de pontuar.



Mestre
Artista

- Decide a categoria do desenho e escreve nas cartas dos jogadores
- Não pode participar do desenho
- Ganha pontos quando o Artista Falso ganha a rodada
- É importante escolher um título fácil para facilitar o Artista Falso



Artista
falso

- Deve desenhar sem saber o título escolhido
- Ganha pontos se não for descoberto pelos outros artistas
- Também ganha pontos se for descoberto, mas acertar o título correto
- Deve agir como se fosse um artista, e soubesse o título do desenho



Artista

- Faz uma marcação na sua vez no mesmo papel onde todos pintam
- Ganha pontos se identifica e aponta quem é o falso artista
- Não revela o título do desenho da sua carta para nenhum artista

1

Os jogadores irão decidir quem será o **Mestre Artista** do primeiro round.

Artista Artista **Mestre** Artista Artista



Os demais jogadores serão os artistas.
O Mestre pega um mesmo número de cartas de acordo com o número de jogadores.

2

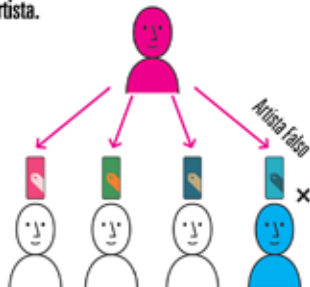
O Mestre escolhe a categoria do desenho e informa para os artistas. Então, o Mestre escreve um X atrás de uma das cartas de jogador, e no resto das cartas escreve o título do desenho.



Exemplo categoria: animal, veículo, fruta, etc.

3

O Mestre embaralha as cartas e as coloca na frente de cada artista. Todos os artistas viram sua carta, e não pode revelar a informação. O jogador que pegar a carta com o "X" é o Falso Artista.



O Mestre deve lembrar qual a carta do "X"

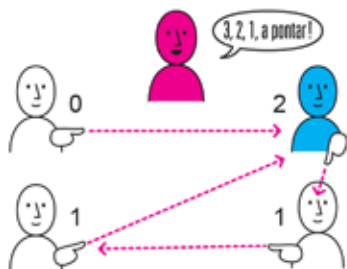
4

Então, cada artista pega sua caneta. O Mestre decide quem começa. Em sentido horário cada artista faz uma marca no papel para criar a arte. Isso continua por dois rounds.



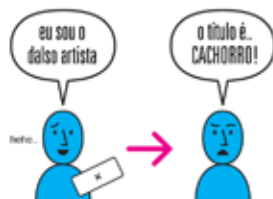
5

Depois de rounds, o Mestre conta até 3. Os artistas apontar para quem eles acreditam ser o falso artista.



6

O Artista falso deve revelar sua carta se a maioria dos jogadores apontarem para ele. Assim, ele deve acertar corretamente o título da arte para ganhar os dois pontos.



O Artista falso tem só uma tentativa

7

Como determinar a pontuação.

O falso artista não foi descoberto (não teve a maioria dos votos ou empatou em número de votos).

O falso artista foi descoberto (teve a maioria dos votos).

a resposta do falso artista foi...

acertou o título

não acertou o título

O falso artista e o mestre ganharam

Os dois ganham 2 pontos.

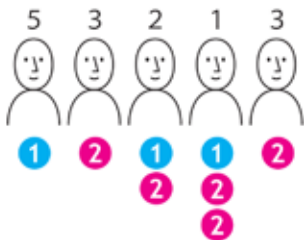
Os artistas ganham

Só os artistas ganham 1 ponto.

8

O próximo round começa pelo jogador a esquerda do Artista Mestre. Esse jogador se torna agora o Artista Mestre.

O primeiro jogador que chegar a 5 pontos, ganha o jogo.



No final de cada jogo, não se esqueça de nomear a obra de arte. Para continuar a diversão, guarde a pintura e depois peça para amigos adivinharem o que está desenhado.

