

GEORGE R. R. MARTIN'S

A GUERRA DOS TRONOS™

BOARD GAME

A Dança dos Dragões™



DIAS DE GELO E FOGO 2012



A Dança dos Dragões™

GEORGE R. R. MARTIN'S A GUERRA DOS TRONOS™ BOARD GAME

Quatro dos cinco reis estão mortos. O Rei Stannis Baratheon empresta suas forças à Patrulha da Noite, enquanto as Casas Bolton e Greyjoy disputam os restos da Casa Stark. Os Lannisters ainda controlam o Trono de Ferro, mantendo uma aliança frágil com a Casa Tyrell, e os Martell reúnem suas forças em Dorne. O inverno chegou, e agora a batalha final vai começar.

CONTEÚDO

- 42 cartas da Casa (7 para cada Casa)
- 6 cartas de Preparação do Cenário A Dança dos Dragões (1 para cada Casa)



Todas as cartas desta expansão estão marcadas com o ícone de A Dança dos Dragões para distingui-las daquelas presentes no jogo-base de A Guerra dos Tronos: Board Game.



A Dança dos Dragões™

COMO USAR ESTA EXPANSÃO

Esta expansão inclui um conjunto de 42 cartas da Casa e um cenário alternativo para 6 jogadores que apresenta um modo diferente de preparação e reflete os eventos que aconteceram em *O Festim dos Corvos* e *A Dança dos Dragões*.

Cartas da Casa Alternativas

As cartas da Casa que se encontram nesta expansão são compatíveis tanto com o cenário *A Dança dos Dragões* quanto com o jogo-base. Ao usar o conjunto alternativo de cartas da Casa, substitua todas as 42 cartas da Casa do jogo-base antes de passar para a preparação. As cartas substituídas voltam para a caixa e não são utilizadas.

Cenário A Dança dos Dragões

Esta expansão também inclui seis cartas de Preparação do Cenário, uma para cada Casa presente no jogo-base. Ao jogar o cenário *A Dança dos Dragões*, siga as instruções de preparação presentes nas cartas de Preparação do Cenário de cada Casa e ignore as instruções nos escudos dos jogadores. Este cenário só pode ser jogado com seis jogadores.



A Dança dos Dragões™

Turnos Limitados

O cenário *A Dança dos Dragões* é jogado em seis rodadas. Se o jogo chegar ao final da sexta rodada, o jogador com a posição mais alta no marcador de Vitória vence o jogo. As regras de desempate são as mesmas do jogo-base. Além disso, um jogador vence imediatamente se controlar sete áreas que contenham um Castelo ou Fortaleza.

Fichas de Força Neutra

No cenário *A Dança dos Dragões*, as instruções para as fichas de Força Neutra são idênticas às do jogo-base para seis jogadores, exceto pelo fato de que nenhuma ficha de Força Neutra é colocada em Porto Real.

Fichas de Guarnição

No cenário *A Dança dos Dragões*, durante a preparação, uma ficha de Força Neutra de força 4 é colocada na Ponta Tempestade, e uma ficha de Força Neutra de força 3 é colocada na Vilavelha. Essas fichas de Força Neutra são tratadas como fichas de Guarnição pertencentes às Casas Baratheon e Tyrell, respectivamente. A presença dessas fichas de Guarnição substitutas não qualifica Ponta Tempestade e Vilavelha como áreas iniciais. Todas as demais regras sobre fichas de Guarnição se aplicam.



A Dança dos Dragões™

CRÉDITOS

CRIAÇÃO DA EXPANSÃO:

JASON WALDEN

CRIAÇÃO DO JOGO-BASE:

CHRISTIAN T. PETERSEN

PRODUTOR:

JASON WALDEN

EDIÇÃO: ADAM BAKER

DESIGN GRÁFICO:

ANDREW BAUSSAN

E MING-YEE LI

ARTE INTERNA ADICIONAL

FEITA PELOS ARTISTAS DE

A GUERRA DOS TRONOS:

CARD GAME.

DIRETOR EXECUTIVO DE

ARTE:

ANDREW NAVARO

DESIGNER GRÁFICO

EXECUTIVO:

BRIAN SCHOMBURG

COORDENADORA DE LICENCIAMENTO DA FFG:

DEB BECK

GERENTE DE PRODUÇÃO: ERIC

KNIGHT

CRIAÇÃO EXECUTIVA DO JOGO:

COREY KONIECZKA

PRODUTOR EXECUTIVO:

MICHAEL HURLEY

EDITOR:

CHRISTIAN T. PETERSEN

PLAYTESTERS: ANDREW BAUSSAN,

ANDREW FISCHER, JAMES KNIFFEN,

LUKAS LITZINGER, ADAM SADLER,

BRADY SADLER, JAMES VOELKER,

COLIN WEBSTER, KATIN YANG,

TOUYEE YANG E JAMIE ZEPHYR

TRADUTOR:

LEONARDO ZILIO

GALÁPAGOS JOGOS: THIAGO

BRITO, FERNANDO CABUTO,

YURI FANG, DAVID PRETI E

RENATO SASDELLI

© 2014 Fantasy Flight Publishing, Inc. & George R.R. Martin. Os nomes, descrições e representações deste jogo são derivados de obras cujo direito autoral pertence a George R.R. Martin e não podem ser usados ou reutilizados sem sua permissão. Usado sob licença de George R.R. Martin. *A Guerra dos Tronos*, *A Dança dos Dragões* e Fantasy Flight Supply são marcas comerciais da Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games e o logo da FFG são marcas registradas da Fantasy Flight Publishing, Inc. Todos os direitos reservados aos seus respectivos proprietários. Encomendado e distribuído no Brasil por ILHAS GALÁPAGOS COMÉRCIO DE BRINQUEDOS, ARTIGOS RECREATIVOS E SERVIÇOS LTDA. C.N.P.J. 15.605.065/0001-38.

GEORGE R. R. MARTIN'S
A GUERRA DOS TRONOS
BOARD GAME

A Dança dos Dragões™



A GUERRA PODE ESTAR CHEGANDO
AO FIM, MAS O SANGUE AINDA CORRE
EM WESTEROS.

Esta expansão adiciona 2 novos elementos emocionantes para o jogo *A Guerra dos Tronos: Board Game*.

42 CARTAS DA CASA: Cada uma das seis Casas presentes no jogo-base recebe um baralho de 7 cartas desenvolvidas especificamente para oferecer um nível mais profundo de estratégia.

CENÁRIO A DANÇA DOS DRAGÕES: Um cenário rápido e mais competitivo preparado para 6 jogadores que permite a recriação dos eventos nos livros mais recentes da série *As Crônicas de Gelo e Fogo*.



Para maiores informações, visite nossa página:
WWW.GALAPAGOSJOGOS.COM.BR

