



A LA CARTE

- SOBREMESAS -

Introdução

A expansão para o jogo A La Carte contém todos os componentes para um quinto jogador. Só pode ser jogada com o jogo original. Se jogar com a expansão, as regras originais mantêm-se. No entanto, existem alguns novos elementos explicados em seguida. Os jogadores podem decidir com quais querem jogar. Todos os elementos podem ser combinados com o jogo base.

Cartas de Menu

As cartas de menu são desafios que podem gerar pontos de vitória adicionais se o jogador conseguir cozinhar os pratos requisitados pela carta. Antes de começar o jogo, baralham-se as cartas e dão-se 3 a cada jogador. Os jogadores escolhem uma dessas cartas e devolvem as outras duas escondidas, mantendo a carta escolhida virada para baixo junto ao seu fogão. Se um jogador conseguir cumprir o objetivo da carta, esta é revelada. No fim do jogo receberá os pontos que a carta indicar.

Nota: 4 Cartas de menu pedem uma estrela. Isto significa que o jogador tem que possuir uma estrela para finalizar o prato. Não tem que ganhar essa estrela em nenhum prato específico.

Novas Chávenas de Café

Todas as 6 chávenas de café incluídas nesta expansão são adicionadas às chávenas do jogo base e baralhadas viradas para baixo. Depois, cada jogador tira uma ao acaso e coloca-a virada para cima em frente ao seu fogão. Existem dois novos tipos de chávenas:

- **Caixote do Lixo:** ao invés de escolher uma nova receita da mesa, o jogador pode "reciclar" uma receita que já esteja no caixote do lixo colocando-a na sua panela.

- **Neutralizador de Sabor:** o jogador pode remover qualquer (um) ingrediente – até sal – da sua panela mesmo que a receita já estivesse estragada. Isto pode fazer com que a sua receita ganhe uma estrela ou fique completa.

Pratos Salgados

Os pratos de sobremesa são novos desafios para os "chefes". São cozinhados como habitual, mas com um ingrediente especial – Sal. Estes pratos podem ser bem mais difíceis de realizar do que pode parecer à primeira vista.

Sortido de Condimentos

Vinte ingredientes (5 de cada tipo) são colocados no frasco para formar um sortido de condimentos. **Nota:** Não se coloca sal! O jogador activo pode optar por este novo frasco ao invés dos frascos originais. Se ficar vazio, volte a encher com 5 ingredientes de cada e nenhum sal.

Fim do Jogo

O jogo termina tal como no jogo base. Um jogo termina quando:

- Um jogador não consegue colocar uma receita na sua panela por não existirem mais pratos disponíveis.
- Se um jogador completar 5 pratos
- Se um jogador conseguir 3 estrelas

O jogador com mais pontos de vitória é o vencedor. Lembre-se que os pratos completos bem como as cartas de menu realizadas valem pontos de vitória.

Componentes para um Quinto Jogador

Todos os componentes ainda não mencionados (fogão, panela, base para pratos completos, crepe e estrelas) são usados apenas para um jogo com 5 jogadores. As condições de vitória para 5 jogadores são as mesmas do jogo base.

Staff na Cozinha

Autor – Karl-Heinz Schmiel

Tradução - #nbs# - www.spielportugal.org

Heidelberger Spielverlag