

Componentes:

- 108 tiles de hotéis
- 7 tiles de redes de hotéis
- 175 certificados de ações
- dinheiro em papel
- tabuleiro do jogo

Objetivo do Jogo

Você é um magnata imobiliário que investe nas redes de hotéis. Cada vez que uma rede de hotéis é adquirida, muito dinheiro será pago aos principais acionistas. O jogador que ganha mais dinheiro comprando e vendendo ações das redes de hotéis ganha!

Setup

- Coloque os tiles de rede de hotéis virados para cima no final do tabuleiro do jogo.
- Coloque os tiles de hotéis na mesa (fechados), embaralhe e os coloque onde todos possam alcançá-los.
- Escolha um jogador para ser o banqueiro. O banqueiro ajuda os jogadores a comprar ações e faz mudanças. Se ninguém quer ser o banqueiro, coloque os estoques e dinheiro onde todos possam alcançá-los.
- O banqueiro dá a cada jogador \$6.000 (4 de \$1000, 3 de \$500 e 5 de \$100) no início do jogo.
- Para escolher o 1º jogador, cada jogador pega aleatoriamente 1 tile de hotel e coloque no tabuleiro. Quem tem o tile de hotel mais próximo da linha "A" é o 1º. Se mais de 1 jogador tiver 1 tile de hotel na mesma linha, o jogador com o tile de hotel mais próximo do espaço "1A" é o 1º, seguido dos outros jogadores no sentido horário. Deixe os tiles de hotéis no lugar.
- Cada jogador pega aleatoriamente 6 tiles de hotéis. Os jogadores podem olhar para os seus próprios tiles de hotéis, mas devem mantê-los escondidos dos outros jogadores.

Como jogar o jogo

Cada turno, cada jogador tem 3 ações:

- 1) Jogue 1 tile de hotel no tabuleiro do jogo
- 2) Comprar até 3 ações
- 3) Pegue 1 novo tile de hotel aleatoriamente (fechado)

1) Jogue 1 tile de hotel no tabuleiro do jogo:

Os tiles de hotéis representam hotéis e redes de hotéis. Para jogar 1 tile de hotel, coloque 1 de sua mão no tabuleiro do jogo colocando-o em seu espaço correspondente. Por exemplo, o tile "1A" vai para o espaço "1A".

Jogar 1 tile de hotel pode ter os seguintes efeitos, dependendo de onde é colocado:

- A) Criar 1 rede de hotéis
- B) Aumentar 1 rede de hotéis
- C) Fundir 2 ou mais redes de hotéis
- D) Sem efeito

A) Criar 1 rede de hotéis:

Se você jogar 1 tile de hotel ao lado de outro tile de hotel que ainda não faz parte de 1 rede de hotéis, você acaba de criar 1 nova rede de hotéis! Você só pode criar 1 rede de hotéis colocando 1 tile de hotel verticalmente ou horizontalmente, não na diagonal. Escolha 1 rede de hotéis entre qualquer 1 dos tiles de hotel que ainda não estão no tabuleiro do jogo e coloque o tile da rede de hotel para criar a nova rede de hotéis. Você recebe de graça 1 Certificado de Ações dessa rede de hotéis por fundá-lo.

Observação: se todas as redes de hotéis já estiverem criadas, você não pode jogar 1 tile de hotel que vá se fundir com outra rede de hotéis. Além disso, se não há Certificado de Ações restante da rede de hotéis que você criou, você não recebe o Certificado de Ações dessa rede de hotéis.

B) Aumentar 1 rede de hotéis:

Se você colocou seu tile de hotel ao lado de uma rede de hotéis existente, ele se torna parte dessa rede de hotéis, tornando-a maior em tamanho. O tamanho de uma rede de hotéis é importante para acompanhar o preço das ações e os pagamentos das fusões.

C) Fundir 2 ou mais redes de hotéis:

Quando você coloca 1 tile de hotel que conecta 2 ou mais redes de hotéis, ocorre uma fusão. Uma fusão significa que a rede de hotéis maior está adquirindo a rede de hotéis menor. Durante a fusão, o tile de hotel que você jogou não conta para o tamanho da rede de hotéis.

The image shows a 12x12 grid board with columns labeled 1A-12A and rows labeled 1A-12A. Several tiles are placed on the board: a purple 'Worldwide' tile at 8A, a gold 'Imperial' tile at 9D, a red 'Continental' tile at 5E, and an orange 'Starburst' tile at 1F. Green arrows point from specific tiles to explanatory text boxes below the board.

1G Fundação: 1G irá fundar 1 nova rede de hotéis

4E Aumentando: 4E irá aumentar a rede de hotéis Continental

9E Fusão: 9E irá fazer a fusão das redes Continental (maior e aquisidora) e Imperial (menor e adquirida)

10C 10C irá fazer a fusão das redes Worldwide e Imperial (de igual tamanho). O jogador decide qual irá crescer.

Observação: 4A e 6H não causam efeito em nenhuma rede de hotéis

Sua mão de 6 tiles de hotéis

	Preço de compra/venda da Ação da Rede Continental:	6 tiles = \$800 por Ação
	Preço de compra/venda da Ação da Rede Worldwide:	3 tiles = \$300 por Ação
	Preço de compra/venda da Ação da Rede Imperial:	3 tiles = \$300 por Ação

Passos para executar a fusão (5):

- 1) Conte o número de tiles de hotéis de cada rede de hotéis envolvida na fusão. A menor rede é adquirida pela maior. Se houver um empate, o jogador que jogou o tile de hotel decide quem é a adquirida.
- 2) Determine quem são os acionistas primários e secundários para a rede de hotéis adquirida. Cada jogador conta suas ações daquela rede de hotéis. O jogador com mais ações dessa rede é o principal acionista e o jogador com a segunda maior quantidade de ações é o acionista secundário.
- 3) Pague os bônus dos acionistas primários e secundários conforme a tabela de referência de ações para aquela rede de hotéis. Os bônus são determinados pelo número de tiles de hotéis na rede de hotéis antes da fusão acontecer. Se houver um empate para o acionista primário, some os bônus primários e secundários, divida-os uniformemente e pague o bônus (arredondando para cima até a próxima centena) para os jogadores empatados. O acionista secundário não recebe bônus. Se houver um empate para o acionista secundário, divida o bônus entre os jogadores empatados, arredondando para cima até a próxima centena. Se apenas um jogador é o acionista primário e secundário, esse jogador recebe ambos os bônus.
- 4) Os jogadores devem decidir o que fazer com suas ações da rede de hotéis adquirida. Cada jogador, começando pelo jogador que fez a fusão, deve decidir **manter**, **negociar** ou **vender** (em qualquer combinação) suas ações daquela rede de hotéis.

Manter ações: se você decidir manter suas ações quando ocorrer uma fusão, você terá ações de uma rede de hotéis que não existirá no tabuleiro do jogo. Tem valor zero, a menos que a rede de hotéis seja reaberta (geralmente por um jogador que possui algum estoque extinto daquela rede). Pode ser estratégico manter ações de uma rede de hotéis que você planeja reabrir em breve.

Negociar ações: os jogadores podem optar por negociar a 2:1, ou seja, 2 ações da rede de hotéis adquirida por 1 ação da rede de hotéis que a adquiriu. Após a fusão estar completa, os jogadores podem analisar se o valor de sua 1 nova ação é maior do que 2 das mais antigas.

Vender ações: os jogadores podem escolher vender suas ações da rede de hotéis adquirida. O banco paga ao jogador o preço de venda listado na linha "preço de compra/venda de ações" da tabela de referência de ações com base no tamanho atual da rede de hotéis para cada ação que o jogador vende. **Por exemplo:** se um jogador vende 3 ações da Continental com tamanho 6, esse jogador recebe um total de \$2400 do banco.

ACQUIRE®			REFERENCE CHART		
NUMBER OF TILES IN CORPORATION ON BOARD			STOCK BUY/SELL PRICE PER STOCKCARD	SHAREHOLDERS BONUS	
WORLDWIDE SACKSON	FESTIVAL IMPERIAL AMERICAN	CONTINENTAL TUMER		Majority	Minority
2	-	-	200	2,000	1,000
3	2	-	300	3,000	1,500
4	3	2	400	4,000	2,000
5	4	3	500	5,000	2,500
6-10	5	4	600	6,000	3,000
11-20	6-10	5	700	7,000	3,500
21-30	11-20	6-10	800	8,000	4,000
31-40	21-30	11-20	900	9,000	4,500
41 & over	31-40	21-30	1,000	10,000	5,000
-	41 & over	31-40	1,100	11,000	5,500
-	-	41 & over	1,200	12,000	6,000

A CORPORATION OF 11 OR MORE TILES IS SAFE.

- 5) Remova o tile da rede de hotel que foi adquirida e coloque-a de volta ao lado do tabuleiro do jogo. Agora ela está disponível para criar 1 nova rede de hotéis.

* **Rede de hotéis seguras:** se uma rede de hotéis crescer para o tamanho de 11 tiles de hotéis ou mais, então é considerada segura. Isso significa que não pode ser adquirida por uma rede de hotéis maior, e qualquer jogada que faça com que isso aconteça é considerada uma jogada ilegal.

* **Múltiplas fusões:** se 1 tile de hotel causar a fusão de mais de 2 redes de hotéis, siga esta ordem de eventos. A maior rede adquire a 2ª maior rede. Execute todas as ações envolvidas nessa fusão. Então, a maior rede (que agora será ainda maior) adquire a nova 2ª maior rede. Repita esse processo até que a múltipla fusão seja concluída.

D) Sem efeito:

Se jogar 1 tile de hotel e o mesmo não permitir que você crie, aumente ou faça a fusão de uma rede de hotéis, então nada acontece. O tile de hotel permanece no tabuleiro do jogo e passa para o turno do próximo jogador.

2) Comprar até 3 ações:

Depois de colocar 1 tile de hotel, o jogador pode comprar até 3 ações. Você só pode comprar ações de redes de hotéis que estejam no tabuleiro do jogo e pode dividir suas compras entre diferentes redes de hotéis.

O preço das ações de uma determinada rede de hotéis é determinado por qual rede de hotéis é e quantos tiles de hotéis estão nela (veja “preço de compra/venda de ações” da tabela de referência de ações para custos de compra). **Por exemplo:** se você fosse comprar 1 ação da Worldwide e essa rede possuir 3 tiles de hotéis, então custaria \$300. Ou se você estivesse comprando 1 ação da American e essa rede possuir 10 tiles de hotéis, custaria \$700.

NUMBER OF TILES IN CORPORATION ON BOARD			STOCK BUY/SELL PRICE PER STOCKCARD	SHAREHOLDERS BONUS	
WORLDWIDE SALADOUR	FESTIVAL IMPERIAL AMERICAN	CONTINENTAL TOMER		Majority	Minority
2	-	-	200	2,000	1,000
3	2	-	300	3,000	1,500
4	3	2	400	4,000	2,000
5	4	3	500	5,000	2,500
6-10	5	4	600	6,000	3,000
11-20	6-10	5	700	7,000	3,500
21-30	11-20	6-10	800	8,000	4,000
31-40	21-30	11-20	900	9,000	4,500
41 & over	31-40	21-30	1,000	10,000	5,000
-	41 & over	31-40	1,100	11,000	5,500
-	-	41 & over	1,200	12,000	6,000

A CORPORATION OF 11 OR MORE TILES IS SAFE.

3) Pegue 1 novo tile de hotel aleatoriamente (fechado):

Depois de ter comprado ações, pegue 1 novo tile de hotel aleatoriamente (fechado) e coloque-o em sua mão de tiles. Então, o jogador à sua esquerda executará seu turno.

Fim do jogo (pode acontecer de 2 formas):

1) Depois de jogar 1 tile de hotel, o jogador atual declara que **existe 1 rede de hotel com tamanho 41 ou mais** no tabuleiro do jogo, **OU**

2) Depois de jogar 1 tile de hotel, o jogador atual declara que **todas as redes de hotel no tabuleiro estão seguras**.

Se qualquer uma dessas situações ocorrer, o jogo acaba no final do turno do jogador atual. Em seguida, comece a pontuação final do jogo.

Pontuação:

Primeiro, pague os bônus dos acionistas primários e secundários em todas as cadeias de hotéis no tabuleiro do jogo. Então, cada jogador vende suas ações ao banco pelo preço de compra/venda, começando com as ações da menor rede de hotéis e terminando com a maior. Remova o tile da rede de hotéis já paga. As ações das redes de hotéis que não estão no tabuleiro do jogo não têm valor (os preços primário, secundário e de compra/venda estão listados na tabela de referência de ações).

O jogador com mais dinheiro é o vencedor! Se houver um empate, a vitória é compartilhada.