



AGENT AVENUE

DIVISION M

RULES LEAFLET

A expansão *The Division M* é compatível com o jogo *Agent Avenue*.

Um novo agente chegou a vizinhança:

A Divisão M. Esses agentes especiais criam uma zona de perigo ao redor do seu espaço, aumentando a tensão e a emoção em **Agent Avenue**. Também estão incluídas 15 cartas exclusivas do Mercado Negro, cada uma adicionando reviravoltas e oportunidades imprevisíveis a cada partida.

Componentes

6 novas cartas de agente

2 meeples Divisão M



15 novas cartas de mercado negro (apenas para o modo avançado)



Modo Simples

Faça as seguintes adições às regras do modo simples do jogo base.

PREPARAÇÃO

- Cada jogador pega o meeple da Divisão M de sua própria cor e a coloca à sua frente. Elas serão adicionadas ao tabuleiro durante o jogo.
- Embaralhe as 6 novas cartas de agente com todas as outras cartas de agente.

FASES DO JOGO

PASSO ②: RECRUTAR

As novas cartas de agente apresentam novos ícones:



Pegue o meeple da Divisão M da sua cor e coloque-o na sua casa inicial no tabuleiro (a casa inicial da sua cor com um ícone de casa).



Mova seu meeple da Divisão M até 1 espaço para frente ou para trás (ele também pode permanecer em seu lugar atual).



Mova seu meeple da Divisão M até 2 espaços para frente ou para trás (ele também pode permanecer em seu lugar atual).

PASSO ③: FINALIZAR

Ao final de cada turno, verifique esta condição de vitória adicional: **D** Se o meeple do oponente estiver **exatamente** no mesmo espaço que sua peça da Divisão M, você vence o jogo.



ESCLARECIMENTOS

- Ao recrutar um agente da Divisão M, espere até ver ambas as cartas de agente viradas para cima antes de decidir como mover seu meeple da Divisão M.
- Se você mover seu meeple da Divisão M e ele ultrapassar a posição do meeple do oponente, isso não significa que você ganha o jogo, pois elas não estão exatamente no mesmo espaço.
- O oponente não pode capturar seu meeple da Divisão M, e ele não pode ser removido do tabuleiro.
- Nos raros casos em que ambas as cartas de agente recrutadas exigem que os jogadores façam uma escolha (por exemplo, com cartas da Divisão M), o jogador cuja vez está sendo jogada (o jogador ativo) realiza sua escolha primeiro.

Modo Avançado

Faça as seguintes adições às regras do modo simples do jogo base.

PREPARAÇÃO

Embaralhe as 15 novas cartas do mercado negro com todas as outras cartas do mercado negro. Se você estiver jogando esta expansão pela primeira vez, recomendamos jogar apenas com as novas cartas.

ESCLARECIMENTOS ADICIONAIS SOBRE AS CARTAS DO MERCADO NEGRO

- Ao escolher uma carta com uma habilidade contínua, ela entra em vigor imediatamente, e não retroativamente. Por exemplo, se você recrutar um Sentinela, mover-se para um espaço de mercado negro e escolher No-Fly Zone, a habilidade dele ainda não será ativada, pois o Sentinela já foi recrutado.
- Quando uma carta se refere a um movimento de um jogador, ela se refere ao seu meeple, não à sua peça da Divisão M, a menos que seja indicado o contrário. A mesma regra se aplica quando uma carta diz que ele não pode se mover.

CRÉDITOS

Game Design

Christian Kudahl, Laura Kudahl

Art Direction

Dominik Lorenz

Illustrations

Fanny Pastor-Berlie

Graphic Design

Maximilian Gotthold

Game Development

Alexandre Guignard, Marvin Hegen,
Dominik Lorenz, Markus Peschina

Rulebook

Alexandre Guignard

Tradução

Eduardo C. Oliveira