

Stefan Feld Amerigo

MINI-EXPANSIONES 1, 2 Y 3

Requiere el juego básico de Amerigo.
Las reglas del juego no se alteran excepto lo que se detalla a continuación.

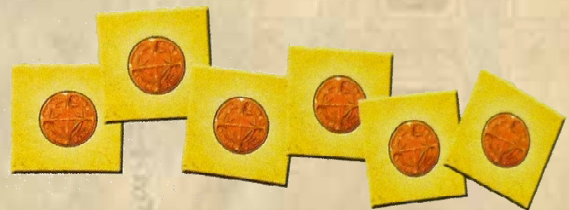
Componentes del juego y Preparación

Expansión 1

- 1 loseta de isla de volcán



- 1 fichas de oro

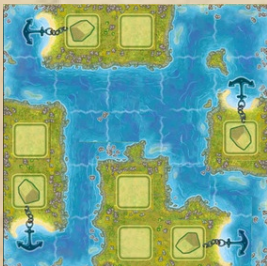


Al formar la zona de islas, coloca la loseta del volcán en la zona central.

Mezcla las fichas de oro boca abajo y coloca una ficha boca abajo en cada espacio de oro de la isla, dejando en la caja sin mostrar la sexta.

Expansión 2

- 1 loseta de isla con calas



Los jugadores que prefieran muchas islas pequeñas deberían utilizar esta loseta al formar la zona de islas.

- 1 loseta de isla con bahía



Los jugadores que prefieran una gran isla deberían utilizar esta loseta al formar la zona de islas.



Durante la preparación, mezcla estas losetas de progreso con el resto de losetas del juego básico.

Expansión 3

- 4 losetas de edificios de producción



- 5 fichas de producción especiales



Coloca las 4 losetas de producción y las 5 fichas de producción especiales junto a las losetas de poblado neutrales.

Componentes del juego y Preparación

Expansión 1

Si un jugador construye en la isla del volcán sobre un espacio de oro, le da la vuelta a la ficha de oro, muestra el número y avanza con su disco ese número de espacios en su registro de oro. Luego retira la ficha del juego.

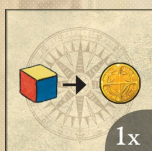
Expansión 2



Durante la puntuación final, el poseedor decidirá a qué tipo de mercancía corresponde la ficha de producción, colocándola con el resto de fichas de este tipo que ya posea.



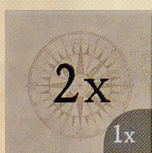
El poseedor de esta ficha podrá ignorar una sola vez los piratas durante la fase de puntuación al final de una ronda y, por tanto, no perderá ni cañones ni puntos de victoria.



En vez de realizar una acción, el poseedor de esta ficha obtendrá una sola vez 1 oro por **cada** cubo en el espacio de acciones, en lugar de 1 oro por cada 3 cubos.



El poseedor de esta ficha podrá elegir una sola vez el tipo de acción (el color) que desee al realizar la acción especial (acción blanca), con independencia de la casilla en la que se encuentre su ficha en el registro de acciones especiales.



Al final de una fase, el poseedor de esta ficha podrá realizar una sola vez una segunda acción, que deberá ser diferente de la acción ya realizada por él durante esta fase. Puede tomar oro en vez de hacer una acción (a menos que ya hubiera tomado oro en la acción anterior).



Después de realizar su acción y una sola vez, el poseedor de esta ficha podrá avanzar 2 casillas **cada uno** de sus discos en los registros de progreso, cañones y acciones especiales.

Expansión 3

Al realizar la **acción roja: Planificación**, el jugador podrá adquirir un edificio de producción **en lugar de** una loseta de poblado neutral. Cuando el jugador construya un edificio de producción sobre una isla utilizando la **acción verde: Expansión**, elige una de las fichas especiales de producción todavía disponibles y lo colocará en su tablero personal. Estas fichas especiales son tratadas como el resto de fichas de producción durante la puntuación final.

Traducción al español y maquetación: Fermin Uribebarria "mcfer2k"



(cc) Para esta traducción, Licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 3.0 España License de Creative Commons <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/>

Traducción no oficial sin ánimo de lucro