

# ARKHAM HORROR<sup>®</sup>

## CARD GAME

### LIMIAR DA TERRA

#### Expansão de Investigador

#### Ciência e Misticismo

*“No fim, terei de confiar no julgamento e na reputação dos poucos líderes científicos que têm, por um lado, suficiente independência intelectual para avaliar minhas informações com base em seus próprios méritos, horrivelmente convincentes, ou à luz de certos ciclos místicos primordiais e altamente enigmáticos; e, por outro lado, influência bastante para impedir que os meios científicos em geral se aventurem a qualquer programa imprudente ou excessivamente ambicioso na região dessas montanhas da loucura.”*

– H. P. Lovecraft, *Nas Montanhas da Loucura*

O *Limiar da Terra*, uma expansão de investigador, contém um novo conjunto de investigadores e cartas de jogador que podem ser usados para construir ou aprimorar baralhos de investigador usados em qualquer cenário ou campanha de Arkham Horror: Card Game.

#### Ícone da Expansão

As cartas da expansão de investigador *Limiar da Terra* podem ser identificadas por este símbolo exibido antes do número de coleção de cada carta:



#### Observações e Regras Adicionais

##### Cartas Multiclasse

Muitas das novas cartas de jogador deste produto pertencem a mais de uma classe — Guardião (♠), Buscador (♣), Ladino (♦), Místico (♠), ou Sobrevivente (♣).



Essas cartas podem ser identificadas por sua cor dourada e pela presença de mais de um ícone de classe. Uma carta multiclasse é uma carta de cada uma dessas classes e não é uma carta neutra. Por exemplo, uma carta com ícones de Ladino (♦) e de Guardião (♠) é tanto uma carta de Ladino quanto de Guardião, para todos os propósitos de jogo.

## Construção de Baralho com Cartas Multiclasse

Cartas multiclasse podem ser incluídas em um baralho de investigador se o investigador em questão tiver acesso a qualquer uma das classes da carta.



*Por exemplo: Nkosi Mabati é uma carta multiclasse de nível 3 que tem os ícones de Guardião e Místico. Portanto, ela é uma carta de Guardião de nível 3 e uma carta de Místico de nível 3. Não é uma carta neutra. Qualquer investigador que tenha acesso a cartas de Guardião de nível 3 ou cartas de Místico de*

*nível 3 pode incluir Nkosi Mabati em seu baralho. Por exemplo, Lily Chen poderia incluir Nkosi Mabati no baralho dela, mesmo que ela não tenha acesso a cartas de Místico de nível 3.*

Se um investigador tiver acesso limitado a uma das classes de uma carta multiclasse e acesso ilimitado a uma das outras classes dessa carta, ela não vai ocupar um dos espaços limitados do baralho do investigador.

*Por exemplo: As Opções de Construção de Baralho de Monterey Jack são: "Cartas de Ladino de nível 0, cartas de Buscador de níveis 1–5, cartas Neutras de níveis 0–5 e até cinco outras cartas de Buscador de nível 0." Se o baralho de Jack incluir uma carta multiclasse de Buscador/Sobrevivente de nível 0, essa carta vai ocupar um dos cinco espaços de carta de Buscador de nível 0. Contudo, se o baralho de Jack incluir uma carta multiclasse de Buscador/Ladino de nível 0, ela vai cair no acesso ilimitado a cartas de Ladino de nível 0, e, portanto, não ocupará um dos cinco espaços de cartas de Buscador de nível 0.*

## Pesquisado

Pesquisado é uma habilidade de palavra-chave que aparece em algumas cartas de nível alto (com maior ocorrência em cartas de Buscador).

Para ser incluída em um baralho de investigador, uma carta com a palavra-chave Pesquisado deve primeiro ser "identificada" ou "traduzida" realizando uma tarefa em uma versão de nível mais baixo dessa carta e registrando o resultado no Registro da Campanha.

- ☞ Você só pode incluir uma carta pesquisada em seu baralho após melhorá-la a partir de sua versão de nível mais baixo.
- ☞ Você só pode incluir uma carta pesquisada em seu baralho se tiver anotado no Registro de Campanha a conclusão da tarefa descrita na versão de nível mais baixo dessa carta.
- ☞ Após um investigador completar essa tarefa e registrá-la no Registro da Campanha, qualquer investigador da campanha pode melhorar a carta relevante seguindo as regras normais de melhoria de cartas de jogador.

*Por exemplo: Arquivo de Condiútes (Portal para Tíndalos) tem a palavra-chave "Pesquisado." Portanto, um investigador não pode adquirir o Arquivo de Condiútes (Portal para Tíndalos) diretamente. Em vez disso, ele deve melhorá-lo a partir de Arquivo de Condiútes (Não Identificado), e só pode fazê-lo se ele tiver "identificado o portal."*



## Perguntas Frequentes

*Cartas neutras contam como uma classe para os propósitos de cartas de Sinergia?*

Não. Neutro não é uma classe; isso indica que a carta não tem classe.

*Enquanto O Arauto estiver revelado e no topo do meu baralho, posso embaralhar meu baralho ou olhar cartas em meu baralho?*

Não. Seu baralho e as cartas em seu baralho não podem ser manipulados de forma alguma — isso inclui todos os efeitos de jogo e de carta possíveis, como olhar as cartas do seu baralho, mover cartas em seu baralho, descartar cartas do seu baralho etc.

*Bob Jenkins pode usar sua ação adicional para jogar ativos de Item de sua própria mão?*

Sim. Bob Jenkins é “um investigador em seu local” e, portanto, pode usar sua ação adicional para jogar seus próprios ativos de **Item**.

*O que acontece se eu jogar 21 ou Nada e o valor combinado das fichas reveladas for mais de 21?*

Nada (como nas regras de 21).

*O que acontece se eu revelar uma ficha de geada (❄), bênção (☩) ou maldição (☹) enquanto eu estiver resolvendo 21 ou Nada?*

Essas fichas não têm valor quando reveladas fora de um teste de perícia, então elas não somam ao total. Você pode ou continuar a revelar fichas ou parar, conforme instruído.

*O que é uma “ação básica” para os propósitos de Fechar o Círculo?*

Uma ação básica é uma que não foi modificada pelo designador de uma ação em negrito de uma carta. Por exemplo, uma ação lutar básica seria a ação lutar padrão que todo investigador pode realizar, enquanto jogar uma Rasteira ou ativar a habilidade de lutar no Cajado Dragão seria considerado usar uma ação lutar não básica.

*Se eu jogar Velha Espingarda e então jogar um evento, ela ganha munição?*

Não. A palavra-chave “usa” afeta apenas a quantidade de usos com que uma carta entra em jogo (a menos que um evento mencione diretamente a palavra-chave “usa”). Em outras palavras, se você jogar a Velha Espingarda enquanto estiver resolvendo um evento (como Sempre Vigilante ou Prestidigitação), ela entraria em jogo com 2 usos, mas caso contrário, entraria com 0.

## Créditos

**Design e Desenvolvimento de Expansão:** MJ Newman e Jeremy Zwirn

**Produtora:** Molly Glover

**Edição e Revisão:** B.D. Flory

**Gerente de Jogo de Carta:** Jim Cartwright

**Revisão da História de Arkham Horror:** Kara Centell-Dunk

**Design Gráfico da Expansão:** Neal W. Rasmussen

**Coordenador de Design Gráfico:** Joseph D. Olson

**Gerente de Design Gráfico:** Christopher Hosch

**Arte da Capa:** Mauro Dal Bo

**Direção de Arte:** Deborah Garcia e Jeff Lee Johnson

**Diretor de Gerenciamento de Arte:** Tony Bradt

**Coordenação de Garantia de Qualidade:** Zach Tewalthomas

**Gerenciamento de Produção:** Justin Anger e Tim Najmolhoda

**Diretor de Criação Visual:** Brian Schomburg

**Gerente de Projeto Sênior:** John Franz-Wichlacz

**Designer de Jogo Executivo:** Nate French

**Chefe de Estúdio:** Chris Gerber

### Equipe de Teste

Kayli Ammen, Avita Amoeba, John Bagley, Dalia Berkowitz, Julius Besser, Yitzchak Besser, Cady Bielecki, Joe Bielecki, Patrick Breitenbach, Nathan Chatham, Shelley Danielle, Andrea Dell’Agnese, Julia Faeta, Jeremy Fredin, Mattison Froese, Josiah “Duke” Harrist, Azrael Johnston, Bob Juranek, John Juranek, Wesley Kinslow, Nate Langreder, Grégoire Lefebvre, Cayce “Wuxia make Lily do this?” Lent, Brian Lewis, Jamie Lewis, Kenny Ling, Guðbrandur Magnússon, Josh McCluey, Kevin McLenithan, Dane Mitchell, Tyler Moore, Josh Parrish, Stephen Redman, Glen Seward, Devin Stinchcomb, Aaron “We got cookies” Strunk, Mike “Cliffhangers” Strunk, e Owen Weldon.

### Galápagos

**Tradução:** Fabiano Guolo

**Revisão:** Catharine Affiune e Luis Perdomo

**Diagramação BR:** Felipe Godinho e Tati Hapanchuk

[www.mundogalapagos.com.br](http://www.mundogalapagos.com.br)



© 2021 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, o logotipo FFG, Living Card Game, LCG e o logotipo LCG são ® da Fantasy Flight Games. Gamegenic e o logotipo da Gamegenic são marcas comerciais, ® & © da Gamegenic GmbH, Alemanha. Fantasy Flight Games está localizada na 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Os componentes reais podem variar das ilustrações.