

ARKHAM HORROR[®]

CARD GAME

O CAMINHO PARA CARCOSA

Expansão de Investigador

A Natureza e Além

“Mas eu escapara dele, embora seus olhos dissessem que eu não deveria. Teria mesmo escapado dele? Aquilo que lhe concedia poder sobre mim retornara do esquecimento, onde eu esperava mantê-lo guardado. Pois agora eu o conhecia. Morte e a terrível morada das almas perdidas...”

– Robert W. Chambers, “Na Corte do Dragão”

A expansão de investigador *O Caminho para Carcosa* contém um conjunto de cartas de investigador e cartas de jogador que podem ser usadas para construir ou melhorar baralhos de investigador para qualquer cenário ou campanha de *Arkham Horror: Card Game*.

Ícone da Expansão

As cartas da expansão de investigador *O Caminho para Carcosa* podem ser identificadas por este símbolo antes do número de coleção de cada carta:



Observações e Regras Adicionais

Lola e “Papéis”

Como é uma atriz renomada, Lola Hayes consegue assumir muitos papéis diferentes. No início de cada cenário, após os investigadores comprarem suas mãos iniciais, Lola Hayes deve escolher um papel (Neutro, Guardião, Buscador, Ladino, Místico ou Sobrevivente). Lola só pode jogar cartas, comprometer cartas em testes de perícia ou ativar habilidades ➡, ⚡ ou 🌀 de cartas Neutras ou cartas cuja classe corresponda ao seu papel. Essa restrição se aplica apenas a cartas de jogador, não cartas de encontro ou de fraqueza. Observe que habilidades Constantes e **Forçadas** permanecem ativas em cartas cuja classe não corresponda ao papel de Lola.

“Exilar”

Algumas cartas de jogador devem ser exiladas quando são usadas. Quando uma carta é exilada, ela é removida de jogo e devolvida à coleção. Durante um jogo de campanha, uma carta que foi exilada deve ser adquirida novamente com pontos de experiência (entre os cenários), antes que um investigador possa colocá-la novamente em seu baralho. Se exilar uma ou mais cartas for reduzir o baralho do investigador para abaixo de seu tamanho de baralho, ao adquirir cartas entre os cenários, ele deve adquirir cartas para que o tamanho de baralho legal seja mantido (ao adquirir cartas dessa forma, ele pode adquirir cartas de nível 0 por 0 de experiência até atingir um tamanho de baralho legal).

Pesquisado

Pesquisado é uma habilidade de palavra-chave que aparece em algumas cartas de nível alto (mais frequentemente em cartas de Buscador).

Para ser incluída em um baralho de investigador, uma carta com a palavra-chave Pesquisado deve primeiro ser “identificada” ou “traduzida” realizando uma tarefa na versão de nível mais baixo dessa carta e registrando o resultado no Registro da Campanha.

- Um investigador só pode incluir uma carta pesquisada em seu baralho após melhorá-la a partir de sua versão de nível mais baixo.
- Um investigador só pode incluir uma carta pesquisada em seu baralho se tiver anotado no Registro da Campanha a conclusão da tarefa descrita na versão de nível mais baixo dessa carta.
- Após um investigador completar essa tarefa e registrá-la no Registro da Campanha, qualquer investigador nessa campanha pode melhorar a carta em questão seguindo as regras normais de melhoria de cartas de jogador.

Por exemplo: Glifos Arcaicos (Pedras-Guia) tem a palavra-chave Pesquisado. Portanto, os investigadores não podem adquirir Glifos Arcaicos (Pedras-Guia) diretamente. Em vez disso, eles devem melhorá-la a partir de Glifos Arcaicos (Não Traduzidos), e só podem fazê-lo se tiverem “traduzido os glifos.”



Créditos

Design e Desenvolvimento da Expansão: MJ Newman

Produtor: Molly Glover

Edição e Revisão: Jeremiah J. Shaw

Gerente de Jogo de Cartas: Colin Phelps

Design Gráfico da Expansão: Christopher Hosch

Coordenador de Design Gráfico: Joseph D. Olson

Gerente de Design Gráfico: Mercedes Opheim

Arte da Capa: Mauro Dal Bo

Direção de Arte: Taylor Ingvarsson and Jeff Lee Johnson

Diretor de Gerenciamento de Arte: Tony Bradt

Revisão da História de Arkham Horror: Dane Beltrami, Kara Centell-Dunk, Philip D. Henry, e Nikki Valens

Diretor de Criação de História e Cenário: Katrina Ostrander

Especialista de Garantia de Qualidade: Zach Tewalthomas

Gerenciamento de Produção: Justin Anger e Austin Litzler

Diretor de Criação Visual: Brian Schomburg

Gerente de Projeto Sênior: John Franz-Wichlacz

Diretor de Estratégia de Produto: Jim Cartwright

Designer de Jogo Executivo: Nate French

Líder de Estúdio: Chris Gerber

Equipe de Teste

David Boeren, Alex Byers, Tom Capor, Brian L. Casey, Matt Charboneau, Marcia "Find all the Clues" Colby, Stephen Coleman, Sean Conyne, Alexis Elmore, Justin Engelking, Grant Flesland, Jed Humphries, Jill McTavish, Chad Reverman, Zap Riecken, Jim Roberts, Jake Ryan, Mai Speak, Becca Starr, Michael Strunk, Justin Thibodeaux, Ana Watson, James Watson, Matthew Watson, Zachary "Punch 'em with the Shovel" Varberg, e Jeremy "Went Infinite Again" Zwirn

Galápagos

Tradução: Renan Barcellos

Revisão: Catharine Affiune e Luis Perdomo

Diagramação BR: Tati Hapanchuk

www.mundogalapagos.com.br

