

No seu turno, quando você escolher os Tiles, você pode escolher todos os Joker Tiles. Se você fizer isso, além disso, você também pode escolher todos os Tiles de uma outra cor do mesmo local (se possível).

(colocando qualquer
excesso na linha Piso).

Significando que qualquer linha pode conter Tiles da cor e/ou Joker Tiles.

Na fase de Revestimento, se completar uma linha que tenha Joker Tiles, a ordem de suas peças deve ser rearranjadas para que o espaço mais a direita fique com o Joker Tile.



Então, mova o Joker Tile para linha na Parede correspondente como de costume:

- Se sua linha só tiver Joker Tiles, coloque um deles em qualquer espaço livre na linha correspondente de parede.
- Se sua linha incluir outra cor, coloque o Joker Tile no espaço correspondente a essa cor na linha da parede. (Tabuleiro Colorido). Depois pontue como de costume.

Se um Joker Tile ocupar um espaço na parede de uma determinada cor, você **NÃO PODE** colocar mais Tiles dessa cor na Linha. Qualquer Linha ou Coluna da parede podem conter vários Joker Tiles.

No final do Jogo, Joker Tiles **NÃO**
CONTAM como a cor específica,
Não permitindo que o jogador receba
os 10 pontos adicionais por 5 iguais





Game Design: Michael Kiesling

Producer: Sophie Gravel

Development: Viktor Kobilke, Philippe Schmit

Illustrations: Chris Quilliams

Graphic Design: Philippe Guérin, Karla Ron & Marie-Eve Joly

Editing: Sophie Gravel, Viktor Kobilke

Development by:



© 2018 Plan B Games Inc.

No part of this product may
be reproduced without specific permission.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

info@nextmovegames.com

www.nextmovegames.com

Retain this information for your records.

Made in China.



Setup

Em um jogo para 3 ou 4
Jogadores, remova 2 Tiles de
cada cor do Jogo e inclua os
10 Joker Tiles.

Em um jogo para 2
Jogadores, remova 1 Tile de
cada cor do Jogo e Inclua 5
Joker Tiles.

