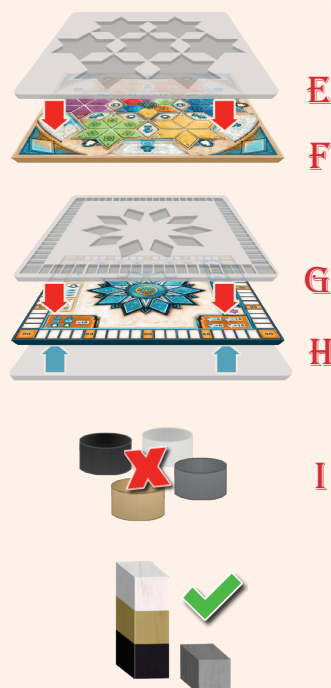




PREPARAÇÃO DO JOGO

1. Troque todos os tabuleiros de jogador do jogo base (A) pelos tabuleiros de jogador desta expansão (B). Cada lado dos novos tabuleiros de jogador são de uma cor diferente (laranja ou púrpura). Após determinar qual lado você usará desta vez, todos os jogadores colocam seus tabuleiros diante de si com esse mesmo lado virado para cima.
2. Troque o quadro de pontuação do jogo base (C) pelo novo quadro de pontuação (D). Use o lado com a mesma cor que os tabuleiros de jogador.

3. Cada jogador recebe uma cobertura (E) e a coloca sobre seu tabuleiro de jogador (F), alinhando-os perfeitamente.
4. Insira o quadro de pontuação entre as camadas de cima (G) e de baixo (H) da cobertura do quadro de pontuação.
5. Troque os marcadores de pontuação pelos novos marcadores (I) e empilhe-os no 5º espaço da trilha de pontuação.
6. Todos os outros passos são idênticos aos do jogo base.



OBJETIVO

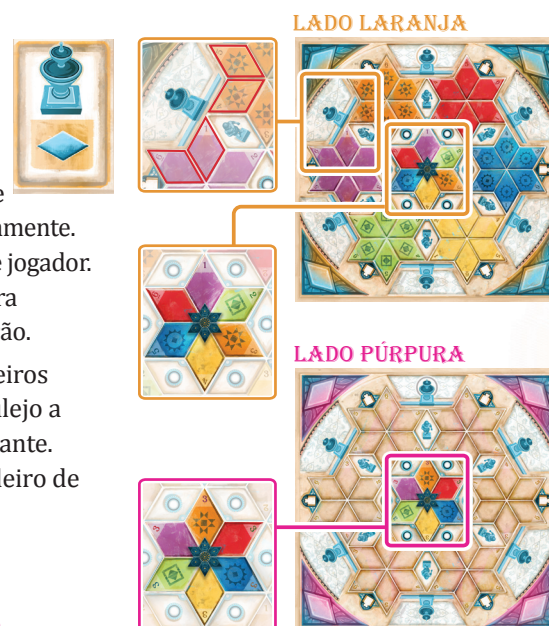
Ser o jogador com mais pontos no fim do jogo. O jogo acaba após a conclusão de 6 rodadas e uma pontuação final.

COMO JOGAR

As regras são as mesmas do jogo base. No entanto, os jogadores deverão levar em consideração as cores específicas dos espaços em forma de diamante na estrela no centro do tabuleiro, assim como as novas fontes.

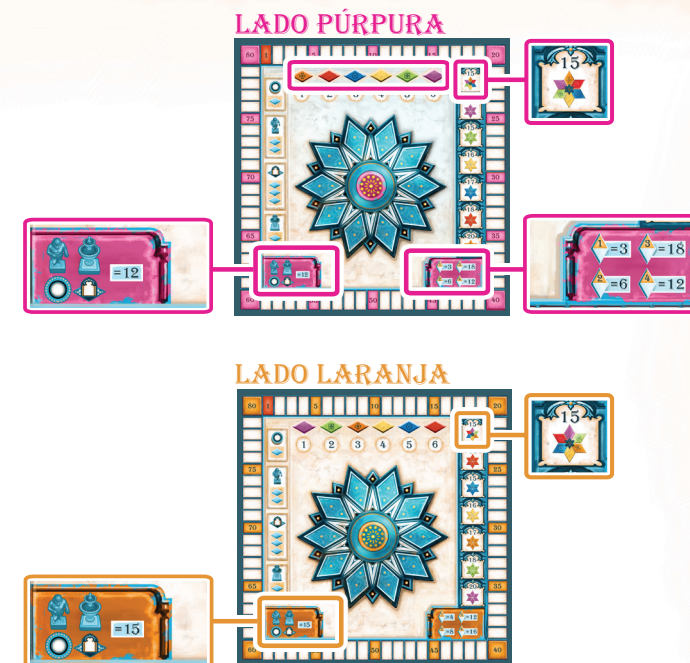
NOVOS TABULEIROS DE JOGADOR

- Ao cercar os 4 espaços adjacentes de uma fonte com azulejos, você ganha um bônus de pontuação na forma de um azulejo extra pego dos espaços de estoque do quadro de pontuação. Você deve pegar um azulejo à sua escolha imediatamente. Coloque o azulejo bônus que recebeu junto ao seu tabuleiro de jogador. Antes do turno do próximo jogador, pegue azulejos do saco para preencher os espaços de estoque vazios no quadro de pontuação.
- Além de ser multicolorida, a estrela no centro dos tabuleiros de jogador desta expansão dita a cor específica de cada azulejo a ser colocado em todos os seus 6 espaços em forma de diamante. O número de azulejos necessários depende do lado do tabuleiro de jogador com o qual você está jogando:
 - Lado laranja: o número de azulejos é de 1 a 6.
 - Lado púrpura: o número de azulejos é sempre 3.
- Semelhante à jogabilidade alternativa do jogo base, o lado púrpura do tabuleiro de jogador permite que você escolha a combinação de cores (de uma só cor ou de várias cores) para cada uma das 6 estrelas externas. Assim como no jogo base, uma estrela multicolorida deve ter 6 azulejos de cores diferentes e uma estrela monocromática deve ter 6 azulejos da mesma cor. É permitido ter mais de uma estrela monocromática ou mais de uma estrela multicolorida.



NOVO QUADRO DE PONTUAÇÃO

- O lado púrpura do novo quadro de pontuação apresenta uma ordem diferente para determinar a cor curinga (começando com laranja na primeira rodada). Dessa forma, os pontos concedidos para cada estrela monocromática concluída também mudaram (ex.: cada estrela vermelha concluída concede 18 pontos).
 - Além disso, ao jogar com o lado púrpura, os pontos obtidos por cobrir todos os espaços de um número específico mudaram da seguinte forma:
 - Se tiver coberto todos os números 1, ganhe 3 pontos.
 - Se tiver coberto todos os números 2, ganhe 6 pontos.
 - Se tiver coberto todos os números 3, ganhe 18 pontos.
 - Se tiver coberto todos os números 4, ganhe 12 pontos.
 - No fim do jogo, cada conjunto completo de 4 estruturas totalmente cercadas (um pilar, uma estátua, uma janela ou uma fonte) vale pontos extras da seguinte forma:
 - Lado púrpura: ganhe 12 pontos.
 - Lado laranja: ganhe 15 pontos.
- Cada estrutura só pode ser usada uma vez em um conjunto.
- Agora, você ganha 15 pontos para cada estrela multicolorida concluída.



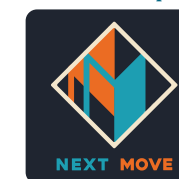
FIM DO JOGO

O jogo acaba após a conclusão de 6 rodadas e uma pontuação final. Note que a pontuação de determinados objetivos sofreram alterações (conforme explicado acima).



Criação: Michael Kiesling
Produção: Sophie Gravel
Desenvolvimento: André Bierth, Moritz Thiele
Direção de Arte: Sophie Gravel
Ilustrações: Chris Quilliams
Design Gráfico: Stéphane Vachon
Edição: André Bierth

Desenvolvido por:



© 2021 Plan B Games Inc. Plan B Games Europe GmbH
Todos os direitos reservados. Am Römerkastell 10
19 rue de la Coopérative, 70376 Stuttgart
Rigaud QC J0P 1P0 Alemanha
Canadá

info@planbgames.com
www.planbgames.com

Guarde estas informações para futuras referências.
É proibida a reprodução total ou parcial do conteúdo sem prévia autorização da publicadora.
Feito na China



Tradução: Bárbara Coelho
Revisão: Paula Pizauro
Diagramação BR: Danilo Sardinha e Tati Hapanchuk
www.mundogalapagos.com.br

