

IDADE: +8
2-8 JOGADORES



Boas-vindas à Festa!

Conforme nossa família celebra os dez anos de BANANAGRAMS®, convidamos você a se juntar à festa... Aproveite o caos no jogo mais atrevido e sorrateiro da linha BANANAGRAMS!

PREPARAÇÃO

- Existem **14 peças de festa** com ícones. Coloque-as de lado por enquanto (voltaremos a elas em breve). Enquanto isso, coloque todas as **144 peças de letras** viradas para baixo no meio da mesa. Elas formam o CACHO.
- Cada jogador deve pegar suas peças iniciais do CACHO.

NÚMERO DE JOGADORES	2 a 4	5 a 6	7 a 8
PEÇAS INICIAIS	21	15	11

- Em seguida, certifique-se de que todos conhecem as peças de festa, pegando cada uma delas e explicando seu poder especial! Depois, adicione-as (viradas para baixo) ao CACHO e misture tudo. Sugerimos jogar com TODAS as peças de festa, mas você pode usar quantas quiser.

COMO JOGAR (JÁ VAMOS FALAR DAS PEÇAS DE FESTA!)

Objetivo: Ser o primeiro a usar todas as suas letras.

- Para começar, qualquer jogador pode gritar "REPARTIR!" Simultaneamente, todos viram as próprias peças para cima e correm para organizá-las como palavras-cruzadas... Não há turnos, o jogo é simultâneo e independente. As palavras devem ser lidas horizontalmente, da esquerda para a direita, ou verticalmente, de cima para baixo. Você pode reorganizar seu conjunto a qualquer momento, e quantas vezes quiser.
- Assim que um jogador posicionar a última letra dele virada para cima no conjunto, ele deve gritar "DESCASCAR!" Todos os jogadores — inclusive aquele que gritou "DESCASCAR" — pegam outra peça do CACHO para colocar no próprio conjunto.
- A qualquer momento que você ficar travado com uma letra complicada, você pode gritar "LIXO!" e colocá-la de volta no CACHO, virada para baixo. No entanto, você DEVE pegar outras três peças em troca! Você pode usar o LIXO quantas vezes quiser, isso não afeta os outros jogadores. Você não pode usar o LIXO se houver menos que três letras no CACHO.

PEÇAS DE FESTA

Quando você compra uma peça de festa do CACHO, você DEVE usá-la imediatamente. Algumas peças têm um efeito único, enquanto outras continuam até o fim da mão. Quando uma ação é concluída, coloque a peça ao lado do seu conjunto, fora de jogo. As peças de festa são descritas em detalhe na parte de trás dessas regras.

VENCENDO!

Se o CACHO tiver menos peças do que a quantidade de jogadores quando você colocar sua última letra no conjunto, você não diz "DESCASCAR", e sim "BANANAS!"

Os outros jogadores verificarão o seu conjunto. Se ele tiver uma palavra grafada errada, um nome próprio, abreviação ou outra palavra inaceitável, os outros chamam você de "BANANA PODRE!" e você está fora da partida. TODAS as letras e peças de festa da Banana Podre voltam para o CACHO viradas para baixo. O jogo continua para os outros, até que o CACHO acabe novamente e outra pessoa grite "BANANAS!" Quando alguém gritar "BANANAS!" e tiver um conjunto aceitável, essa pessoa se torna a BANANA MESTRE e vence!

DISTRIBUIÇÃO DE LETRAS

A=16 H=2 O=12 V=2
B=4 I=12 P=5 W=1
C=7 J=3 Q=2 X=1
D=6 K=1 R=7 Y=1
E=13 L=6 S=10 Z=1
F=3 M=7 T=6
G=3 N=5 U=8
PEÇAS DE FESTA=14



AS PEÇAS DE FESTA, OS NOMES DELAS E O QUE FAZER QUANDO VOCÊ COMPRÁ-LAS

Começando pelos efeitos que continuam por toda a mão, aqui você vai saber como as peças de festa funcionam. Com exceção de duas peças de festa, você deve **escolher outro jogador** para realizar a ação de todas as outras. Coloque a peça de festa à frente dele e anuncie a ação; ele deve responder ao poder imediatamente. Se dois ou mais jogadores comprarem peças de festa ao mesmo tempo — é hora de agir rápido — quem falar primeiro, age primeiro.



SOLETRE

Coloque à frente de alguém. Em vez de falar “DESCASCAR”, ele deve ficar soletrando em voz alta a palavra “C-A-S-C-A”, uma letra por vez, até acabar aquela mão.



FLAMINGO

Escolha um jogador para ficar em pé com uma perna só até o fim da mão.



UMA MÃO

Esta peça atrasa seu oponente na hora! Quem receber a peça só pode usar uma mão para arrumar as próprias peças.



NARRADOR

A pessoa que receber esta peça precisa anunciar—em alto e bom som—**cada** palavra que colocar no conjunto dela!



CABEÇA DE BOLSA

O jogador que você escolher deve equilibrar a bolsa de banana na cabeça pelo resto da mão.



SEM DEDÃO

Escolha um jogador. Ele não pode usar os polegares pelo resto da partida.



PRESENTINHO

Esta é a primeira peça de festa com um efeito único. Se comprá-la, pegue quaisquer três letras—seja do seu conjunto ou das peças soltas—e dê elas para outro jogador.

O LADRÃO



Esta peça permite que você roube **quase** qualquer peça de outro jogador! Pegue uma peça que una todo o conjunto dele ou aquela que você precisa muito! Você pode pegar uma peça do conjunto ou da pilha do jogador, ou pode roubar o ESCUDO ou uma BOMBA. Se você teve uma letra roubada de seu conjunto, você DEVE ajustá-lo antes de descascar.

TEMPO!



Quando você entrega esta peça para seu oponente, ele precisa fazer uma pausa de 10 segundos! Ele precisa contar em voz alta—“Uma banana, duas bananas...”, até dez. Um jogador neste estado continua a pegar letras quando os outros falam “DESCASCAR!”, mesmo que não possa colocá-las no próprio conjunto naquele momento.

DANÇA DAS CADEIRAS



Deixe seu conjunto exatamente como está: escolha outro jogador e troque imediatamente de lugar com ele! Mas não são apenas os conjuntos e lugares que são trocados: se o outro jogador estiver sob efeito de uma peça de festa, agora é você que deve segui-la, e vice-versa.



DÊ UMA VOLTINHA

Quem receber esta peça deve dar uma volta em torno da mesa! Mas ele precisa ser rápido, pois ainda precisa pegar novas peças se alguém falar “DESCASCAR!”



BOMBÁSTICO

Agora temos duas peças de bombas! Se você comprar só uma, nada acontece e você simplesmente a coloca à sua frente. Se, no entanto, você **TAMBÉM** comprar a segunda bomba, o poder é ativado imediatamente! Você pode demolir completamente o conjunto de outro jogador, e ele precisará começar um novinho em folha! Tenha cuidado, pois a vingança é inevitável!

O ESCUDO



Se você pegar esta peça, coloque-a à sua frente. Esta peça protege você de **TODAS** as peças de festa—com exceção da BOMBÁSTICO—e permanece ativa durante a mão. Infelizmente, é um escudo pequeno e pode ser roubado com o LADRÃO!

PENALIDADE DO ESTRAGA-FESTAS

Se você pegar um jogador não seguindo uma regra, ou ver que ele não jogou uma peça de festa quando deveria ter feito, você pode chamá-lo de “ESTRAGA-FESTAS!” Ele deve pegar imediatamente duas letras do CACHO. Se só estiver sobrando uma, ele pega essa peça. Se não houver peças restantes no CACHO, sorte a dele!

Produzido por **Bananagrams, Inc.**
145 Allens Avenue, Providence, RI 02905
info@bananagrams.com

Importado e distribuído no Brasil por Ilhas Galápagos Comércio de Brinquedos, Livros e Serviços LTDA, CNPJ 15.605.065/0001-38, Rua Mourato Coelho, 936, c/to 31, CEP 05417-001, São Paulo/SP. atendimento@mundogalapagos.com.br.



www.bananagrams.com