

BARRAGE

LIVRO DE REGRAS

EXPANSÃO O CASO DO NILO

Esta expansão é compatível com partidas de 2 a 4 jogadores, jogadas com ou sem a expansão O Projeto Leeghwater.

Cairo, 8 de julho de 1924

Joseph Fontaine olhava para a superfície brilhante do Nilo de uma duna distante.

Apesar das sombras projetadas pelas palmeiras do oásis, o calor estava insuportável e o leque era inútil.

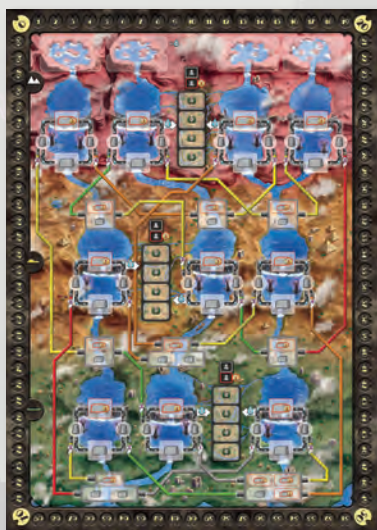
Além disso, os mosquitos o estavam devorando vivo. Seu avô descrevia o Egito como um lugar mágico, contando histórias sobre a Campanha de Napoleão, mas Joseph achava que todas aquelas histórias haviam sido exageradas.

O que Monsieur Fontaine buscava não era glória ou aventura, e sim dinheiro. O tinir do gelo no copo o levou de volta ao passado, para momento em que essa louca jornada começou.

A crise energética forçou as empresas a cavar e fazer buracos nas montanhas, modificando e criando novos cursos de rios. Represas foram construídas, deixando cada vez menos espaço para terras cultiváveis. As pessoas têm energia para acender uma lâmpada, mas não têm comida para encher seus estômagos. Foi então que a corrida para comprar terras perto de lagos e rios começou. E que local melhor para comprar senão próximo ao Nilo, onde os seres humanos cultivam a terra há milhares de anos?

Subitamente, Joseph bateu na mesa com a mão, erguendo-a em seguida, revelando um mosquito morto. Monsieur Fontaine sorriu ao pensar em seus competidores.

COMPONENTES



1 Novo Mapa



5 Fichas de Pontuação de Irrigação



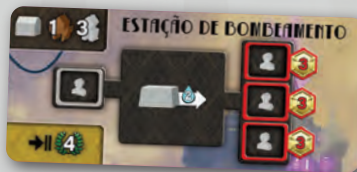
3 Novas Fichas de Contrato Privado



1 Ficha de Bônus



1 Ficha de Objetivo



1 Nova Construção Privada Estção de Bombeamento



24 Fichas de Irrigação
8 Montanhas, 8 Colinas, 8 Planícies



8 Fichas de Nascente



3 Novas Fichas de Obra Externa

ESTE PRODUTO NÃO É UM BRINQUEDO. PRODUTO DESTINADO A COLECIONADORES COM MAIS DE 14 (QUATORZE) ANOS.



WWW.MUNDOGALAPAGOS.COM.BR

Cranio Creations S.r.l. Via Ettore Romagnoli, 1 20146 - Milano - Itália. www.craniointernational.com. Produzido na China. Importado e distribuído no Brasil por ILHAS GALÁPAGOS COMÉRCIO DE BRINQUEDOS, LIVROS E SERVIÇOS, LTDA. CNPJ: 15.605.065/0001-38. Rua Mourato Coelho, 936, cjo 31, Pinheiros 05417-001 São Paulo/SP. atendimento@mundogalapagos.com.br. VALIDADE INDETERMINADA. COMPOSIÇÃO: PAPEL E PLÁSTICO.



BARRAGE: EXPANSÃO O CASO DO NILO
BRG004



7 898572 679686

O Caso do Nilo é uma expansão para Barrage. Você precisa do jogo base para usá-la. Você também pode usar a expansão O Projeto Leeghwater em combinação com esta expansão.

Esta expansão inclui um novo conjunto de mapa da área do Nilo e uma nova mecânica: Irrigação.

O mapa do Nilo inclui dois novos elementos: o próprio Nilo e as áreas de Irrigação.

O rio Nilo é alimentado por uma nascente especial que fornece mais água do que uma nascente comum. Dessa forma, as bacias cruzadas pelo Nilo receberão uma grande quantidade de água; contudo, a energia dos condutíveis disponíveis na bacia do Nilo é menor do que em uma bacia equivalente no mesmo nível.

As áreas de Irrigação são 3 zonas especiais (*uma para cada área horizontal*) localizadas entre duas bacias. Cada área de Irrigação está diretamente conectada à bacia a sua esquerda e à bacia a sua direita. Você pode interagir com as áreas de Irrigação usando os espaços de ação mostrados no mapa, transportando água de sua represa para as bacias adjacentes e recebendo uma das fichas de Irrigação disponíveis. Fichas de Irrigação fornecem pontos de Irrigação e uma série de ações extras de uso único que você pode combinar com sua ação principal durante o seu turno.

Para jogar Barrage com O Caso do Nilo, você deve usar as regras do jogo base e as regras e modificações extras que você encontrará explicadas neste livro de regras.

PREPARAÇÃO GERAL

Use todas as regras de preparação do jogo base com as seguintes modificações:

- 1 Use o novo **Mapa do Nilo** no lugar do mapa base padrão.
- 2 Use as **fichas de Nascente** especiais no lugar das fichas de Nascente básicas.
- 3 Embaralhe os três **novos Contratos Privados** na pilha correspondente.
- 4 Adicione a **nova Ficha de Bônus** àquelas do jogo base e escolha aleatoriamente as 5 fichas que serão usadas. Coloque as fichas remanescentes de volta na caixa.
- 5 Adicione a **nova ficha de Objetivo** àquelas do jogo base antes de selecionar aleatoriamente uma delas para ser utilizada na partida atual. Coloque as fichas remanescentes de volta na caixa.

Adicione o seguinte à preparação básica:

- 6 Aleatoriamente, posicione quatro pilhas de **fichas de Irrigação** viradas para cima em cada área de Irrigação (*fichas de Irrigação de Montanha na área de Irrigação de Montanha e assim por diante*).
- 7 Coloque as cinco **fichas de Pontuação de Irrigação** viradas para cima organizadas pelo número da rodada (*o número no verso*) acima das cinco fichas de bônus.

Se você estiver jogando com o Projeto Leeghwater:

- 8 Adicione a **nova ficha de Construção Privada** àquelas do Projeto Leeghwater antes de comprar as 5 fichas a serem usadas na partida atual.
- 9 Adicione as **novas fichas de Obra Externa** àquelas do Projeto Leeghwater. Divida as fichas de acordo com o verso e embaralhe as pilhas separadamente. Compre aleatoriamente uma ficha de cada pilha e coloque-as de volta na caixa (*dessa forma, você terá uma preparação de fichas de Obra Externa diferente em cada partida que jogar*).



7

I

-1

II

-1

III

-2

IV

-2

V

I

II

III

IV

4

4

II

4

III

4

IV

5

V

2

15

10

5

5

I

II

III

IV

1

2

6

ESCRITÓRIO DE ENFERMEIROS

I

II

III

9

CEMISTÉRIOS

I

II

III

8

EDIFÍCIO DE

1

2

3

4

5

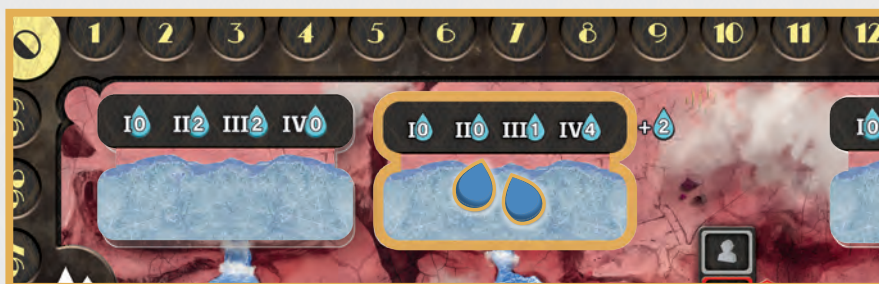
6

7

REGRAS ADICIONAIS

O jogo segue da mesma forma que o jogo base com as modificações a seguir.

FASE DA RENDA E NASCENTES



No começo da Rodada 1 deve haver 0+2 Gotas D'Água na segunda ficha de Nascente.

Depois de colocar Gotas D'Água nas fichas de Nascente de acordo com o número indicado na ficha para a rodada atual, **coloque 2 Gotas D'Água adicionais** na ficha de Nascente correspondente ao começo do rio Nilo (a segunda Nascente a partir da esquerda).

FASE DAS AÇÕES

Nova Ação: Irrigação

Há seis novos espaços de ação no mapa (2 espaços de ação para cada Área de Irrigação). Esses espaços de ação permitem que você realize uma ação de Irrigação. Para realizar uma ação de Irrigação, você deve seguir estes passos:

- 1 **Coloque um Engenheiro** no espaço de ação disponível da área de Irrigação que você quer irrigar. Se colocar seu Engenheiro no espaço de ação vermelho, você deve pagar uma taxa adicional de 3 Créditos.
- 2 **Remova 1 Gota D'Água de uma Represa que você possua** posicionada na bacia conectada à área de Irrigação escolhida. Devolva a Gota D'Água removida para a reserva geral. Você não pode realizar essa ação se não tiver uma Represa com pelo menos 1 Gota D'Água em uma base conectada à área de Irrigação. (Obs.: você não pode usar uma Represa Neutra para realizar essa ação).
- 3 Escolha e **pegue uma das fichas de Irrigação visíveis** da área que você irrigou e coloque a ficha de irrigação escolhida virada para cima na sua reserva pessoal. Você não pode realizar essa ação em uma área de Irrigação que não tenha mais nenhuma ficha de Irrigação disponível.



Alex (vermelho) realiza uma ação de Irrigação. Ele coloca 1 Engenheiro no espaço de ação de Irrigação e descarta 1 Gota D'Água da sua Represa na bacia à esquerda para pegar a ficha de Irrigação mostrada.

Nova Ação Bônus: Ativação de uma Ficha de Irrigação

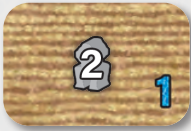
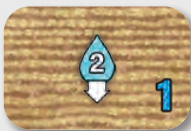
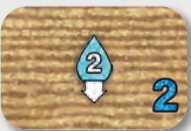
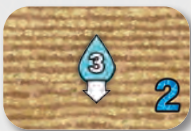
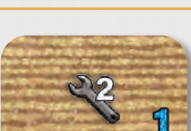
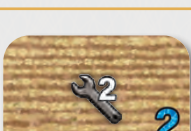
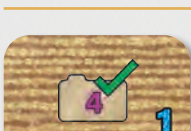
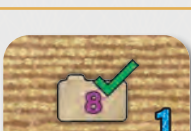
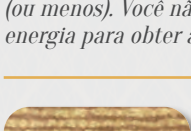
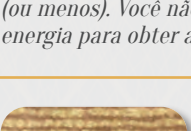
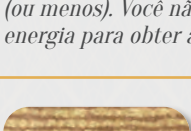
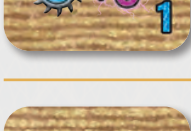
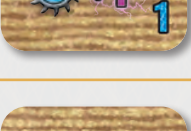
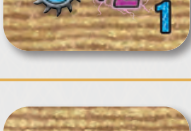
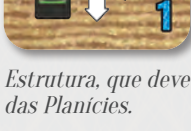
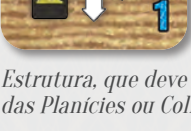
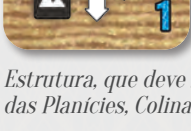
Uma vez por turno, além da sua ação principal, você também pode receber uma ação bônus ativando uma das fichas de Irrigação que você coletou. Você pode ativar uma ficha de Irrigação antes ou depois da sua ação padrão (mas não durante). **Vire a ficha de Irrigação que ativou para o outro lado e resolva o efeito correspondente.** Uma ficha de Irrigação virada para baixo não pode ser ativada de novo. Você pode ativar apenas uma ficha de Irrigação por turno.



Ao virar essa ficha de Irrigação, você pode realizar a ação correspondente: girar a Roda de Construção 1 segmento.



Existem 8 tipos de efeitos de ficha de Irrigação:

 Fichas de Planície	 Fichas de Colina	 Fichas de Montanha
 Receba 2 Escavadores	 Receba 1 Escavador e 1 Betoneira	 Receba 2 Betoneiras
 Receba 3 Créditos	 Receba 4 Créditos	 Receba 5 Créditos
 Coloque 2 Gotas D'Água em uma ou mais fichas de Nascente. Essas gotas descem a corrente imediatamente.	 Coloque 2 Gotas D'Água em uma ou mais fichas de Nascente. Essas gotas descem a corrente imediatamente.	 Coloque 3 Gotas D'Água em uma ou mais fichas de Nascente. Essas gotas descem a corrente imediatamente.
 Gire sua Roda de Construção 1 segmento.	 Gire sua Roda de Construção 2 segmentos.	 Gire sua Roda de Construção 2 segmentos.
 Cumpra um Contrato virado para cima na sua reserva pessoal que requeira 4 Unidades de Energia (ou menos). Você não precisa produzir energia para obter a recompensa.	 Cumpra um Contrato virado para cima na sua reserva pessoal que requeira 6 Unidades de Energia (ou menos). Você não precisa produzir energia para obter a recompensa.	 Cumpra um Contrato virado para cima na sua reserva pessoal que requeira 8 Unidades de Energia (ou menos). Você não precisa produzir energia para obter a recompensa.
 Realize uma ação de Produção	 Realize uma ação de Produção com um bônus de +1	 Realize uma ação de Produção com um bônus de +2
 Realize uma ação de Construção sem colocar Engenheiros. Você pode construir apenas uma Estrutura, que deve ser colocada na área das Planícies.	 Realize uma ação de Construção sem colocar Engenheiros. Você pode construir apenas uma Estrutura, que deve ser colocada na área das Planícies ou Colinas.	 Realize uma ação de Construção sem colocar Engenheiros. Você pode construir apenas uma Estrutura, que deve ser colocada na área das Planícies, Colinas ou Montanhas.
 Mova seu Marcador de Energia na Trilha de Energia 3 espaços. Você não pode usar essas Unidades de Energia para cumprir Contratos.	 Mova seu Marcador de Energia na Trilha de Energia 4 espaços. Você não pode usar essas Unidades de Energia para cumprir Contratos.	 Mova seu Marcador de Energia na Trilha de Energia 5 espaços. Você não pode usar essas Unidades de Energia para cumprir Contratos.

FASE DA PONTUAÇÃO

A pontuação da Irrigação acontece depois da Fase da Pontuação, como nas regras base.

Cada jogador conta o valor total dos pontos de Irrigação mostrados nas fichas de Irrigação coletadas (*Não importa se as fichas de Irrigação foram ou não ativadas*) e fichas de Pontuação de Irrigação coletadas anteriormente.

1° > O jogador com mais pontos de Irrigação pega a ficha de Pontuação de Irrigação correspondente à rodada atual e **recebe 3 PV mais o número total de PV visíveis no momento nas três áreas de Irrigação**. Em caso de empate, todos os jogadores envolvidos recebem os PV do segundo lugar e a ficha de Pontuação de Irrigação é descartada.

2° > O(s) jogador(es) com o segundo maior número de pontos de Irrigação recebem metade (*arredondado para baixo*) do número total de PV visíveis no momento nas três áreas de Irrigação.

< O jogador com o menor número de pontos de Irrigação perde 2 PV (se 2 ou mais jogadores tiverem o mesmo menor número de pontos, todos esses jogadores perdem 2 PV).

Caso todos os jogadores tenham o mesmo número de pontos de Irrigação, ninguém recebe os PV e a ficha de Pontuação de Irrigação é descartada.

As fichas de Pontuação de Irrigação coletadas dão uma penalidade no número de pontos de Irrigação para as próximas rodadas (-1 para as fichas de Pontuação de Irrigação da 1ª e 2ª rodadas e -2 para a 3ª e 4ª rodadas).

1



Alex



Susan



John

Sarah

No final da primeira rodada, Alex tem duas fichas de Irrigação, totalizando um valor de 3, Susan tem 1 ficha de Irrigação totalizando um valor de 2, John tem 1 ficha de Irrigação totalizando um valor de 1 e Sarah não tem nenhuma ficha de Irrigação. Não há espaços de Irrigação vazios no Mapa, então não há nenhum PV visível no Mapa. Alex marca 3 PV, John e Susan não marcam nenhum PV e Sarah perde 2 PV. Então, Alex pega a ficha de Pontuação de Irrigação e a vira: ele terá um valor de Irrigação de -1 na próxima rodada.

2



Alex



Susan



John



Sarah



No final da segunda rodada, os jogadores tem os seguintes valores de Irrigação: Alex tem 2 (3 pelas fichas de Irrigação -1 pela ficha de Pontuação), John e Sarah têm 3 e Susan tem 4.

Há 2 espaços de Irrigação vazios no Mapa, mostrando um total de 2 PV, então Susan marca 5 PV (3 + 2 PV), John e Sarah marcam 1 PV (metade dos PV visíveis) e Alex perde 2 PV.

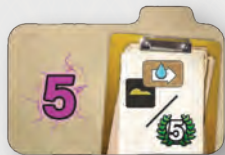
NOVAS FICHAS

Novos Contratos

Há 3 novos Contratos (1 por nível):



Pegue uma ficha de Irrigação das Planícies (sem colocar o Engenheiro nem descartar a Gota D'Água) ou receba 3 PV.



Pegue uma ficha de Irrigação das Planícies ou colinas (sem colocar o Engenheiro nem descartar a Gota D'Água) ou receba 5 PV.



Pegue qualquer tipo de ficha de Irrigação (sem colocar o Engenheiro nem descartar a Gota D'Água) ou receba 7 PV.

Novas Obras Externas

Há 3 novas Obras Externas (1 por nível):



Coloque até 2 Gotas D'Água em uma ou mais Nascentes: essas Gotas D'Água descem a corrente imediatamente. Ganhe um bônus permanente de +2 em todas as contagens de pontos de Irrigação.



Vire duas fichas de Irrigação usadas de volta para cima e mova seu Marcador na Trilha de Energia 4 espaços.



Receba imediatamente o número total atual de PV visíveis nas três áreas de irrigação.

Novo Edifício Privado



Ativar este edifício permite que você realize uma ação de Irrigação de qualquer uma das suas Represas (esta ação de Irrigação ocorre sem a necessidade de colocar 1 Engenheiro para ativá-la). Se você tiver Gotas D'Água suficientes na Represa escolhida, você também pode realizar uma segunda ação de Irrigação da mesma Represa, removendo uma segunda Gota D'Água e pegando uma segunda ficha de Irrigação.

Nova Ficha de Pontuação



Todas as Bases e Elevações que você construiu nas bacias conectadas aos espaços de Irrigação.

Nova Ficha de Bônus



Marque 2 PV para cada ficha de Irrigação que você pegou.



CRÉDITOS



www.craniointernational.com



www.mundogalapagos.com.br

Design do Jogo: Tommaso Battista e Simone Luciani

Ilustrações: Roberto Grasso

História Introdutória: Thomas Rinaldi

Gráficos e Edição do Livro de Regras: Arianna Santini

Editor: Giuliano Acquati

Galápagos

Tradução: Eduardo Kraszczuk e Helena Kraszczuk

Revisão: Gabriel Novaes

Diagramação: Felipe Godinho