

REGRAS PARA MÍSTICOS DE MIDGARD



Para adicionar Místicos de Midgard à sua partida de Blood Rage, é só seguir as etapas abaixo:

PREPARAÇÃO

Cada clã possui duas miniaturas de Místicos à disposição. Fixe a base colorida apropriada em todas as miniaturas de Místicos para ajudar a identificá-las e coloque todas na área comum, próximas aos Monstros. Os jogadores não terão acesso a elas até que o Clã consiga a Melhoria de Clã necessária.



Embaralhe as Melhorias de Clã contidas neste pacote no baralho apropriado de Presentes Divinos. Se você estiver jogando com menos de 4 jogadores, deixe de lado as cartas marcadas com o pré requisito “4+”.



Cada jogador pega a carta de Referência do Místico e a coloca próxima da sua Cartela do Clã como referência à Força básica e habilidade dos Místicos.



Nota: Para jogar Blood Rage com 5 jogadores, e usar o Clã dos Carneiros, você vai precisar da Expansão para 5 Jogadores, vendida separadamente.

Usando os Místicos

Inicialmente os jogadores não terão acesso aos Místicos de seus clãs. Quando um jogador der ao seu clã uma das cartas de melhoria contidas neste pacote, uma de suas miniaturas de Místico é adicionada à sua reserva. Perceba que, diferente de uma Melhoria de Monstro ou Tropa, quando você joga uma Melhoria de Clã você não pode Marchar imediatamente com a miniatura do Místico. Ele apenas é adicionado à sua reserva. Em um turno futuro você poderá gastar uma ação para invadir com o seu místico. Como é dito na carta de referência, invadir com um Místico não custa nenhuma fúria, e eles possuem Força 2.

Quando você adiciona uma segunda Melhoria de Clã de Místico ao seu Clã, a segunda miniatura de Místico é adicionada à sua reserva, e pode depois ser usada para Marchar ao tabuleiro. Se você colocar uma terceira Melhoria de Clã de Místico, você não irá pegar uma terceira miniatura de Místico já que existem apenas duas figuras disponíveis para cada clã. Entretanto, seus dois Místicos vão se beneficiar das habilidades de todas as suas Melhorias de Clã.



Cada Melhoria de Clã de Místico que seu clã possuir dá a todos os seus místicos a habilidade listada nela. Se seu clã possuir várias dessas Melhorias de Clã, cada um dos seus Místicos ganha todas as habilidades listadas nessas cartas. Note, entretanto, que se você tiver duas cópias da mesma carta, suas habilidades não se acumulam. Se depois você descartar uma de suas Melhorias de Clã de Místico para repor com alguma outra carta, você não perde a sua miniatura de Místico, eles apenas perdem aquela habilidade especial.

Para todos os outros propósitos de jogo, Místicos funcionam como qualquer outra miniatura pertencente ao seu clã, como Guerreiros ou Líder. Eles contam para os seus limites de Elmos, eles adicionam FOR em batalha e para cumprir missões, eles lhe dão Glória quando destruídos no Ragnarök, e são retornados à sua reserva quando liberados de Valhalla.

