

The background of the entire page is a detailed illustration of a Bloodborne Hunter. The Hunter is shown from the back, wearing a dark, tattered coat and a helmet with a prominent crest. A large, ornate cross-shaped weapon is strapped to their back. The Hunter's coat is splattered with blood, and there are dark, misty clouds in the background. The overall tone is dark and atmospheric.

Bloodborne

CARD GAME

O PESADELO DO CAÇADOR

LIVRO DE REGRAS

Bem-vindo ao Bloodborne: O Pesadelo do Caçador!

Esta expansão contém novos Monstros, Chefes, e Aprimoramentos para adicionar uma maior variedade e desafios às suas partidas. Ela também apresenta duas novas regras que levam a experiência a um outro nível. Marcadores de Morte deixam a morte ainda mais ameaçadora para os Caçadores, e Runas fazem com que cada Caçador se concentre em diferentes aspectos do jogo, permitindo que novas estratégias apareçam.

COMPONENTES



38 Cartas de Aprimoramento de Caçador



12 Cartas de Runa



17 Cartas de Masmorra do Cálice



8 Cartas de Chefe Final



8 Cartas de Chefe da Masmorra do Cálice



15 Marcadores de Morte

Novos Chefes Finais

Existem 8 novas cartas de Chefes Finais disponíveis nesta expansão. Elas oferecem mais opções para você escolher com qual jogar.

Novas Cartas de Masmorra do Cálice e de Aprimoramentos de Caçador

Existem novos Aprimoramentos, Monstros e Chefes para adicionar mais variedade ao seu jogo. Simplesmente embaralhe-os junto das cartas correspondentes do Jogo Base ao preparar o Baralho de Masmorra do Cálice e Baralho de Aprimoramentos.

Runas

O Forjador de Runas Caryll, estudante de Byrgenwerth, transcreveu as palavras inumanas dos Eminentes no que agora são chamadas de Runas de Caryll. Ao aprender a gravar essas Runas, os Caçadores adquirem sua maravilhosa força.



Durante a Preparação, após escolher o Chefe Final, cada Caçador recebe aleatoriamente 2 cartas de Runa. Eles escolhem 1, deixando-a virada para cima perto de sua ficha, e descartam a outra. Cada Runa representa um poder diferente que o Caçador terá durante todo o jogo. Os poderes das Runas estão sempre ativos, de acordo com o seu texto descritivo.

DICA DE JOGO:

Ao escolher a sua Runa, preste atenção ao Efeito do Chefe Final, já que ele pode influenciar a efetividade de cada Runa. Além disso, existem Runas que funcionam melhor com diferentes números de jogadores.



Marcadores de Morte

A Morte é ainda mais ameaçadora na expansão O Pesadelo do Caçador, limitando o número de Troféus que um Caçador pode acumular.

Durante a preparação, cada Caçador pega um conjunto de 3 marcadores de Morte (1 de cada para os Semelhantes, Humanoides e Feras), além dos marcadores de Troféu normais, e os colocam à direita dos correspondentes Registros de Troféus na sua Ficha de Caçador (após o valor 8).

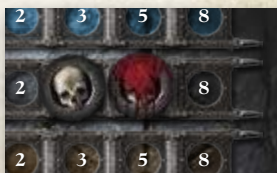
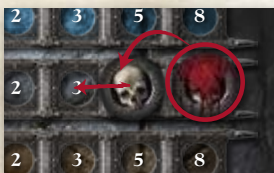


Toda vez que um Caçador for morto por um Monstro, aquele Caçador deve mover todos os marcadores de Morte equivalentes ao Tipo daquele Monstro 1 espaço em seu Registro de Troféu (começando pelo valor mais alto, e indo para trás).



Toda vez que um Caçador for morto por um outro caçador, o Caçador que morreu escolhe um dos Registros de Troféus para mover o marcador de Morte.

Os valores de Troféus ocupados pelos marcadores de Morte e à direita deles não estão mais disponíveis pelo resto do jogo. Se um marcador de Morte for se mover para um valor ocupado por um marcador de Troféu, mova o marcador de Troféu para trás no registro para acomodar o marcador de Morte.



EXPLICAÇÕES DE REGRAS ADICIONAIS

Ordem para aplicar os efeitos que modificam o dano

1. Aplicar todos os efeitos que Dobram e Dividem.
2. Aplicar todos os efeitos que Ampliam e Previnem.
3. Aplicar os efeitos de "Máximo de 1 Dano".

Golpe Fatal

Alguns efeitos se referem ao Caçador que deu o Golpe Fatal no Monstro. O Caçador que deu o Golpe Fatal é aquele que removeu o último Eco de Sangue do Monstro.

Metralhadora Gatling vs Martelo Explosivo

O efeito da Metralhadora Gatling causa um total de 3 de Dano aos Caçadores que estejam usando o Martelo Explosivo.

Roda de Logarius

Durante o Passo de Transformar Armas, os jogadores que jogaram a Roda de Logarius escolhem, na ordem do turno, se eles querem Transformar ou não. Então, os jogadores que decidiram Transformar revelam uma nova carta junto com os jogadores que jogaram Transformação.

CRÉDITOS

DESIGN DA EXPANSÃO

Eric M. Lang e Chris Chung

DESENVOLVIMENTO

Marco Portugal (lead), Leo Almeida, Fel Barros, Alexandru Olteanu, Fabio Tola e Michael Shinall

DESIGN GRÁFICO

Sean Chancey e Fabio de Castro

PRODUÇÃO

Thiago Aranha, Guilherme Goulart, Renato Sasdelli, Isadora Ribeiro e Sergio Roma

EDITOR

David Doust

PLAYTESTERS

Caio da Quinta, Daniel Caballero, Diego de Moraes, Eduardo Cunha Vilela, Fernando Bastos, Gabriel Perin, João José Gois, Flávio Oota, Luiza Pirajá, Mydia Shima, Patricia Brotezzi, Ricardo Limonete, Renato Bardela, Renê Shima, Rod Mendes, Rodrigo Sonnesso, Vince Vader, e Vitor Ivanoski

www.cmon.com

GALÁPAGOS JOGOS

Aproximando pessoas por meio de experiências fantásticas de entretenimento.

TRADUÇÃO

João José Gois

REVISÃO

Priscilla Freitas

DIAGRAMAÇÃO BR

Danilo Sardinha e Felipe Godinho Page

www.GalapagosJogos.com.br

