

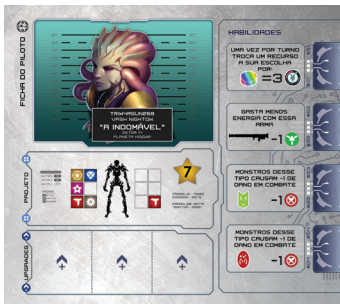


CAÇADORES DA GALÁXIA COLONIZADORES

Por mais pervasivas que sejam as megacorporações galácticas, elas ainda não são onipresentes. Há ainda áreas inexploradas do espaço que ainda não caíram sob controle dos grandes tiranos do universo. E claro, isso é algo que estas grandes empresas buscam corrigir à todo momento. Frotas expedicionárias de exploração são constantemente organizadas pelas megacorporações para viajar pelas regiões desconhecidas do espaço, na incessante luta pelo domínio da galáxia.

Pilotos e Monstro

Essa expansão contém 3 novos pilotos alienígenas e 3 pilotos humanos em seu verso e também contempla uma nova raça alienígena de monstros com suas respectivas missões aumentando assim a jogabilidade do ***Caçadores da Galáxia***.



Misture os monstros dessa expansão na pilha de monstros em Ulaan, e misture também suas missões juntamente com as missões do baralho principal de missões do jogo.

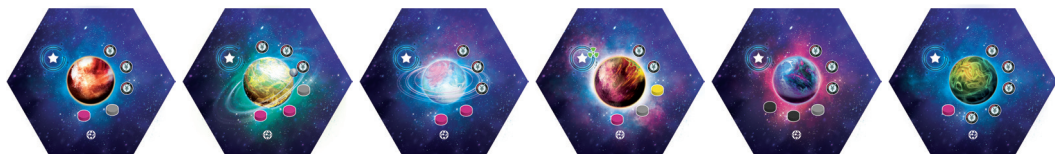
Novos módulos de jogo

Dois novos módulos de jogo foram implementadas na expansão **Colonizadores**, eles são independentes e você poderá utilizá-los em conjunto ou separadamente:

1) Módulo Colonização dos Planetas:

Novos planetas foram descobertos na vasta imensidão das estrelas, porém ainda não foram colonizados por nenhuma das megacorporações. Essa é a sua chance de obter alguma vantagem na galáxia.

Coloque os planetas **BANE**, **HIROSHI**, **RAGNAR**, **SCARPIO**, **EGORAH** e **SANARA** com seu verso virados para cima. Cada planeta possui um espaço para alocar um agente, e os recursos necessários para colonização do mesmo. Aloque seu agente, pague os recursos e clame esse planeta como seu, virando-o para cima e colocando o marcador de colonizador da sua respectiva cor.



A partir desse momento, qualquer outro jogador poderá alocar agentes no seu planeta e coletar os benefícios disponíveis, basta pagarem a você o custo de docagem.

Os benefícios desses novos planetas, são maiores que os planetas já descobertos, porém, se qualquer pessoa escolher utilizá-los, estarão beneficiando também um outro jogador. Escolha sabiamente a hora certa de beneficiar alguém.



2) Módulo de Upgrade dos Robôs :

A batalha está intensa, os monstros evoluindo a cada dia, os robôs precisaram voltar para a linha de produção para receberem atualizações em seus hardwares.

Distribua para cada jogador uma ficha de **UPGRADE DE ROBÔ**, que deverá ser anexada ao lado direito de cada ficha de robô.

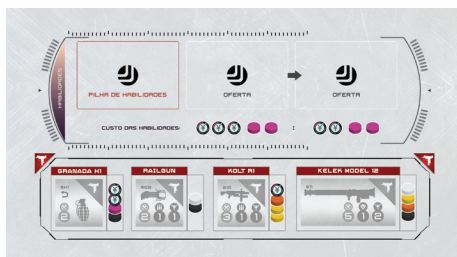


Cada ficha possui 3 espaços para habilidades.

Dois com o símbolo  (habilidades comuns que podem ser adquiridas através do planeta **AMBER**) e um com o símbolo  (habilidade principal e específica de cada robô, distribuída a cada jogador no início do jogo após a escolha do robô).

Coloque juntamente ao tabuleiro central, o planeta **AMBER** e também o quadro de Habilidades e novas armas ao lado dos outros quadros do jogo.

Embaralhe todas as cartas de habilidades (cartas azuis com o símbolo ) e coloque-as no quadro de habilidades, abra as duas primeiras cartas do baralho criando uma oferta de habilidades. O custo de cada habilidade encontra-se abaixo de cada uma delas no quadro de habilidades. Quando uma das ofertas for comprada, mova a habilidade mais antiga para a posição mais a direita do quadro e abra uma nova habilidade imediatamente.



Cada robô pode ter apenas 2 habilidades , se uma terceira for comprada, volte com a carta descartada para o fundo do baralho de habilidades. Ela poderá entrar em oferta novamente para outro jogador.

As habilidades específicas de cada robô (com o símbolo ) são distribuídas no início da partida após a escolha do mesmo. Algumas dessas habilidades possuem uso único e algumas são uso contínuo, escolha sabiamente.

Experimente diferentes máquinas de combate e ouse ser o melhor **Caçador da Galáxia**.

Boa diversão!

Planetas - Clarificações

Abaixo, você encontra a descrição dos efeitos de cada planeta:

. **Planeta Bane** - Pague 1 favor (disco rosa) e 5 créditos estelares para **Colonizar** esse planeta: **4 PVs** para o **Colonizador** ao final do jogo. Benefícios do Planeta: Remove 1 marcador de dano permanente e repara seu robô 1 armadura e 1 munição.

. **Planeta Hiroshi** - Pague 1 favor (disco rosa), 1 titanium (disco cinza), 1 aurum (disco amarelo) e 2 créditos estelares para **Colonizar** esse planeta: **2 PVs** para o **Colonizador** ao final do jogo. Benefícios do Planeta: 1 radiação, 2 aurums (disco amarelo) e repara seu robô 2 armaduras.

. **Planeta Ragnar**- Pague 2 favores (disco rosa) e 3 créditos estelares para **Colonizar** esse planeta: **2 PVs** para o **Colonizador** ao final do jogo. Benefícios do planeta: 1 diamante (disco branco) e repare seu robô 1 armadura e 1 energia.

. **Planeta Scarpio** - Pague 1 favor (disco rosa), 1 titanium (disco cinza) e 3 créditos estelares para **Colonizar** esse planeta: **2 PVs** para o **Colonizador** ao final do jogo. Benefícios do planeta: 1 radiação, 2 lutygens (disco laranja) e repara seu robô 1 energia e 1 munição.

. **Planeta Égorah** - Pague 2 theridiuns (disco preto), 1 titanium (disco cinza) e 3 créditos estelares para **Colonizar** esse planeta: **2 PVs** para o **Colonizador** ao final do jogo. Benefícios do planeta: 1 radiação, 1 titanium (disco cinza), 2 theridiuns (disco preto) e repara seu robô 2 armadura.

. **Planeta Sanara** - Pague 2 favores (disco rosa), 1 titanium (disco cinza) e 3 créditos estelares para Colonizar esse planeta: 3 PVs para o Colonizador ao final do jogo. Benefícios do planeta: 2 radiações, 1 lutygen (disco laranja), 1 diamante (disco branco) e 1 aurum (disco amarelo).

*** Para recolher qualquer um dos benefícios dos planetas acima, o jogador deverá pagar ao Colonizador o custo descrito em cada planeta.**

Créditos

Design, desenvolvimento e Edição: Daniel Alves

Ilustrações: Xia Taptara, Cássio Yoshiyaki

Produção: Histeria Games

Desenvolvimento Narrativo: Vinicius Alvim

Colaboradores Narrativos: Alessandro Franzen e Bernardo Freitas Raulino.

Playteste: Daniel Alves, Cristianne Alves, Leandro Lopardi, Eurico Netto, Davi Araki, Vinicius Alvim, Igor Knop, Flaviano Ranção, Eduardo Saleh, Eduardo Cavalcante, Rodrigo Aguiar, Alexandre Oliveira.