



Os Círculos de Colheita (The Crop Circles)

*Círculos curiosos estão aparecendo nos campos de Carcassonne.
Eles possuem poderes misteriosos sobre cavaleiros, ladrões e fazendeiros.*

Preparação: Misture os 6 tiles com os demais do jogo.

Regras

► Após colocar em jogo um tile com um círculo de colheita, o jogador decide se todos os jogadores (incluindo ele mesmo; começando pelo jogador do sentido horário ao jogador ativo):

A) podem colocar outro seguidor num tile onde eles já têm um seguidor; esse outro seguidor a ser colocado deve ser do tipo indicado pelo círculo de colheita colocado em jogo;

OU

B) eles devem retornar à sua reserva um dos seus seguidores do tipo indicado pelo círculo de colheita colocado em jogo;

► O jogador ativo deve escolher o efeito A ou B, mesmo que ele não tenha colocado um seguidor.



Forquilha: afeta fazendeiros.



Clava: afeta ladrões.



Escudo: afeta cavaleiros.

► Com a opção **A**, o jogador deve colocar o novo seguidor com outro seguidor do mesmo tipo (fazendeiro com fazendeiro, ladrão com ladrão, cavaleiro com cavaleiro).

► Se um jogador não for capaz de realizar a ação por não ter o seguidor correspondente (isto é, do tipo indicado no círculo de colheita) já colocado em jogo, a sua vez é ignorada e o efeito ocorre para o próximo jogador (em sentido horário).

► O jogador ativo é o último a aplicar o efeito **A** ou **B**. Após, o jogo continua normalmente.