



As Rosas dos Ventos

Preparação

Ao invés do tile início, o tile de rosa dos ventos laranja é usada como tile inicial do jogo. Os 5 tiles restantes de rosas dos ventos são misturados com os tiles do jogo. Todas as regras normais de Carcassonne permanecem.

Regras

O tile de início divide a área de jogo em quatro áreas (Nordeste, Sudeste, Sudoeste e Noroeste). Para cada uma dessas áreas, há um tile associado.

Se um jogador adquire um dos 4 tiles de $\frac{1}{4}$ de rosa dos ventos e o coloca na sua área correspondente (usando as regras normais), ele adquire imediatamente 3 pontos.

Esses pontos são independentes de qualquer outra pontuação. Os campos nas linhas horizontal e vertical do tile inicial são parte de duas áreas. As rosas dos ventos não afetam os recursos de forma alguma (por exemplo, eles não interrompem nenhuma estrada).

A rosa dos ventos azul

Se o tile com a rosa dos ventos azul for adquirido, ele será colocado em jogo conforme as regras normais. A rosa dos ventos azul agora, e até o final do jogo, assume a função da rosa dos ventos laranja. Ou seja, a área de jogo agora será dividida em quatro seções de acordo com a rosa do vento azul. Como resultado, surgem novas direções dos pontos cardeais. Portanto, os jogadores agora pontuam quando colocam tiles de rosa dos ventos que seguem a rosa dos ventos azul.

Exemplo

O jogador vermelho coloca o tile "SW" na área correta do jogo. O jogador vermelho recebe 3 pontos por isso. (A bússola não precisa ser colocada na mesma orientação que a rosa dos ventos inicial.) Como a cidade foi completada, o azul recebe 4 pontos.