



O Mago e o Bruxo

(Mage & Witch)



Usuários ilustres de magia estão visitando Carcassonne. A presença da magia inspira os cidadãos, enquanto que o bruxo enfraquece o valor do duro trabalho deles.

Preparação

- Misture os tiles desta expansão (chamados de *tiles mágicos*) com os do jogo.
- Mantenha o *mago*  e o *bruxo*  (chamados de “peões mágicos”) próximos.

Regras

- As regras básicas de Carcassonne permanecem inalteradas.
- Sempre que um jogador adquirir um *tile mágico*, ele o coloca em jogo normalmente. Antes de colocar um de seus seguidores, o jogador deve colocar ou mover o mago ou o bruxo (ou seja, um dos *peões mágicos*), que deve ficar numa estrada incompleta ou cidade incompleta.
- O *mago* e o *bruxo* nunca podem ocupar a mesma cidade ou estrada.
- Se ambos o *mago* e o *bruxo* já estiverem em jogo, um deles deve ser movido.
- Uma vez que a colocação/movimentação do *peão mágico* foi resolvida, o jogador pode colocar um de seus seguidores.
- Como explicado, sempre que um *tile mágico* for colocado em jogo, um *mago* ou um *bruxo* deve ser colocado ou movido; se isso não for possível (pela circunstância, porque o *peão mágico* não pode ser colocado numa cidade ou estrada), o jogador deve remover um dos *peões mágicos* do jogo. Quando outro *tile mágico* for colocado, o *peão mágico* estará disponível para voltar ao jogo.

Situação especial

- Se depois de colocar um tile e o *mago* e o *bruxo* ficarem numa mesma cidade ou numa mesma estrada, o jogador ativo deve mover um deles.
- Se essa movimentação também resultar em colocar o peão mágico numa característica completa, o peão mágico é movido **antes** de a característica ser pontuada.
- Quando uma estrada ou cidade ocupada pelo mago ou pelo bruxo é completada, o peão mágico afeta a pontuação:
 - O **mago** concede **1 ponto** por tile na característica pontuada.
 - O **bruxo divide no meio** os pontos da característica pontuada (arredondado para cima, a favor do jogador).
- Depois de afetar a pontuação de uma característica, o peão mágico é removido do jogo e estará disponível para retornar quando outro tile mágico for colocado em jogo.
- O efeito do mago e do bruxo ainda se aplica durante a pontuação final.

