CARTÓGRAFOS

ᚺᚠᚠᚱᛁᛚ

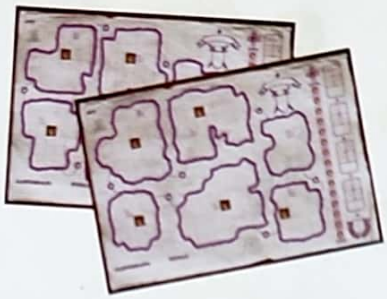
PLANO DO CONHECIMENTO

MAP PACK 2

JORDY ADAN & JOHN BRIEGER

Affril – Plano do Conhecimento

Estes mapas podem ser jogados com *Cartógrafos: Um Conto de Roll Player* ou *Cartógrafos: Heróis.*





COMPONENTES

- 75 Folhas de Mapa (dupla face)
- 3 Cartas de Pontuação

MUDANÇAS NA PREPARAÇÃO



Os jogadores decidem em conjunto qual lado das folhas de mapa irão usar (*A1* ou *A2*). Use uma carta de pontuação destes mapas no lugar da pontuação do tipo padrões do jogo base. As cartas de pontuação *Coração da Floresta* e *Floresta de Encosta* são incompatíveis com estes mapas. Antes de começar o jogo, cada jogador preenche um ponto de conexão qualquer entre duas ilhas em sua folha de mapa.

CONEXÕES DAS ILHAS

Os jogadores só podem desenhar formas em ilhas conectadas. Um jogador pode gastar uma moeda a qualquer momento para preencher um ponto de conexão entre uma ilha conectada e uma nova ilha. Se ele não puder desenhar legalmente nenhuma das formas disponíveis, ele deve gastar uma moeda para preencher um ponto de conexão antes.

Para gastar uma moeda, o jogador desenha um traço através de um símbolo de moeda preenchido em sua trilha de moedas. Moedas gastas não rendem estrelas de reputação ao final de cada estação.

Se um jogador não puder pagar para preencher um ponto de conexão quando for obrigado, ele ganha uma moeda ao invés disso, mas não pode desenhar o quadrado 1×1 normal.

CARTAS DE CILADA

No modo para múltiplos jogadores, cada jogador desenha a forma indicada em qualquer ilha conectada no mapa de seu vizinho. Se não for possível, eles desenham a forma em qualquer ilha. E se isso também não for possível, eles desenham um espaço de monstro 1×1 em qualquer ilha.

No modo solo, desenhe a forma representada na ilha mais próxima ao canto indicado do mapa, usando a prioridade de colocação normal. Se não for possível, verifique a próxima ilha na direção indicada. E se não for possível desenhar a forma em nenhuma ilha, ignore a carta de cilada.

Créditos

Game Designers: Jordy Adan e John Brieger
Ilustrador: Lucas Ribeiro
Designer Gráfico: Luis Francisco
Redação: James Ryan
Editor: Dustin Schwartz
Tradução: Pedro Vinicius

Para mais informações ou suporte, visite-nos em **grokgames.com.br**
© 2021 Grok Games. Todos os direitos reservados.