

VALHALLA

Em Valhalla, os guerreiros caídos liderados pelas Valquírias lutam ao lado de Odin e se deleitam com Freyja por toda a eternidade. Nada é mais glorioso para um guerreiro viking caído do que entrar nos corredores de Valhalla. No lado de Odin e no campo de Freyja, a morte não parece tão ruim.

Nesta expansão para os Campeões de Midgard, os jogadores ganham fichas de sacrifício pelas mortes de seus guerreiros. Esses sacrifícios se transformam em oportunidades para os vivos, na forma de poderosas bênçãos e guerreiros mais fortes, prontos para se juntar ao seu clã e ajudá-lo em sua busca pela Glória! Derrotando Monstros épicos na vida após a morte e usando as bênçãos da Valquíria, você descobrirá ainda mais maneiras de ganhar Glória em Midgard.

COMPONENTES

- 10 dados de Berserker
- 05 dados de Líder
- 10 dados de Shieldwarriors
- 01 tabuleiro de Valhalla
- 02 tabuleiros de Líderes
- 05 cartas de Destino
- 05 tiles de Cemitério
- 36 cartas de Bênçãos de Valquíria
- 110 tokens de Sacrifício
- 09 tabuleiros de habilidades de Líderes
- 09 Monstros Épicos
- 02 cartas de Runas
- 01 barraca de mercado militar

PREPARAÇÃO DO JOGO

Champions of Midgard: Valhalla requer alguma preparação adicional do jogo base versão de Champions of Midgard. As instruções de preparação que se seguem são adicionais às instruções normais de preparação para Champions of Midgard, que ainda devem ser seguidas com precisão, salvo indicação em contrário. Além disso, se estiver jogando com as expansões Dark Mountains e Valhalla, você deve seguir os dois conjuntos de instruções de preparação na íntegra. O passo 1 em cada livro de regras diz-lhe para misturar componentes de expansão com componentes base do jogo. Essas etapas podem ser combinadas para poupar trabalho adicional.

1. Antes de preparar o seu jogo pela primeira vez usando esta expansão, certifique-se de embaralhar suas novas cartas de Destino, Runas e Mercado com as do jogo base.
2. Coloque os dados de Berserker e Shieldwarrior ao lado do tabuleiro perto dos outros dados do Viking Warrior.
3. Coloque as fichas de Sacrifício ao lado do tabuleiro perto das outras fichas.
4. Coloque o Tabuleiro Valhalla ao lado do tabuleiro principal.
5. Embaralhe as cartas de Bênção da Valquíria e coloque o baralho voltado para baixo no espaço indicado.
6. Em seguida, adicione 1 carta voltada para cima para cada um dos 4 espaços vazios.
7. Embaralhe as Cartas de Monstro Épico e revele 2 delas (3 em um jogo de 4-5 jogadores), colocando-as nos espaços indicados no tabuleiro Valhalla. Devolva as cartas não utilizadas à caixa.
8. Dê a cada jogador o tabuleiro de Líder de Habilidade que corresponda ao seu líder escolhido, para ser colocado sob o seu quadro de Líderes e um bloco de Burial Ground a ser colocado ao lado dele. Finalmente, dê a cada jogador 1 Líder, além dos recursos iniciais normais.

NOVOS ÍCONES E REGRAS

Você notará um novo ícone  em muitos dos novos componentes. Este ícone significa “um dado de guerreiro a sua escolha”. Este ícone é necessário para incluir os novos dados de Shieldwarrior  e Berserker .  e  significam a mesma coisa e deve ser lido de forma intercambiável.

Além disso, às vezes você verá . Este ícone indica que você pode pegar um recurso de sua escolha (comida, madeira ou ouro). Este ícone terá um número no centro mostrando quantos recursos você tem direito. Você pode usar qualquer combinação de recursos iguais ou diferentes.

Finalmente,  os resultados em dados lançados em combate são sempre opcionais. Nesta expansão, você encontrará momentos em que deseja que certos guerreiros morram. Cada  resultado que você rolar pode anular uma perda, mas você também pode optar por ignorá-lo e levar a perda como se você não rolasse um escudo.

HABILIDADES DE LÍDER E DADOS DE LÍDER

Os líderes vikings trazem benefícios para seus clãs, inspirando-os a serem melhores trabalhadores, melhores comerciantes e melhores guerreiros. Um líder pode liderar de muitas maneiras, mas algumas coisas só podem ser alcançadas no campo de batalha.

Cada Líder Viking agora tem uma habilidade secundária que só pode ser ativada como resultado de um ato de liderança forte no campo de batalha. Novos tiles de habilidades de líder colocados abaixo do seu quadro de líderes mostram a nova habilidade secundária de cada Líder e têm um espaço para seu dado de líder.

Dados de líder podem ser usados (e perdidos) em combate como qualquer outro dado.

Quando você rolar o símbolo de elmo viking, enquanto usa seu líder em combate, ative imediatamente a habilidade no seu tabuleiro de habilidades de líder.

Como outros dados, seu líder pode ser derrotado em combate. Tematicamente, os dados do Líder estão feridos e não são mortos. Os dados de líder são devolvidos ao suprimento até que eles possam ser curados (consulte Bênçãos de Valquíria Instantâneas na p. 9-10). Um jogador nunca pode possuir mais de 1 Líder.

TOKENS DE SACRIFÍCIO



Incluídos no Champions of Midgard: Valhalla são fichas de Sacrifício que correspondem a cada um dos vários tipos de dados do Guerreiro Viking no jogo. Estes símbolos representam seus guerreiros que morreram na busca pela Glória e agora habitam Valhalla obtendo a aprovação das Valquírias e derrotando os Monstros Épicos ao lado de Odin. Especificamente, esses tokens são recursos que podem ser gastos para ativar as Bênçãos de Valquíria ou para reivindicar os tiles de Monstro Épico. Ao jogar com a expansão Valhalla, cada vez que você devolver um ou mais dados do seu Guerreiro Viking ao suprimento, pegue o token correspondente e armazene-o. seu tile de cemitério.

OBS: Fichas de Sacrifício são ganhas sempre que seus dados são devolvidos ao suprimento por qualquer motivo (derrotados em combate, não alimentados em uma viagem, perdidos em um evento, etc.). Eles não são ganhos quando você tenta coletar mais dados do que você pode ter. Os dados devolvidos ao suprimento neste caso ainda não são seus e, portanto, não produzem tokens de Sacrifício.

Depois de resolver qualquer local de combate, você pode gastar qualquer número de suas fichas de Sacrifício coletadas para ativar os efeitos no Tabuleiro Valhalla, comprar 1 ou mais cartas de Bênçãos Valquírias e / ou derrotar 1 ou mais Monstros Épicos. Os tokens de Sacrifício que você gasta podem ser qualquer combinação de fichas coletadas e as que foram salvas de rodadas anteriores. Se vários jogadores estão resolvendo um único local de combate (por exemplo, o Campo de Caça), eles devem comprar as cartas na ordem em que colocaram seus trabalhadores naquele local. Você pode ver o símbolo  que significa “um sacrifício a sua escolha”.

Ao comprar Bênçãos de Valquíria ou derrotar os Monstros Épicos, você pode comprar várias cartas ao mesmo tempo. As cartas são atualizadas após você ter concluído todas as suas compras, a menos que seja indicado de outra forma. Além disso, as seguintes opções estão sempre disponíveis:



Sempre que você gastar fichas de Sacrifício, você pode usar esses efeitos 1 ou mais vezes:

- Gaste 2 fichas de Sacrifício e ganhe 1 Glória
- Gaste 3 fichas de Sacrifício e reivindique um dado de Guerreiro Viking à sua escolha (isto não inclui seu dado Líder).

OBS: Os dados do Líder Viking não têm fichas de Sacrifício porque o Líder nunca é morto. Em vez disso, eles estão apenas feridos e o dado é devolvido ao suprimento até que uma Bênção Valquíria permita que você o recupere.

BÊNÇÃOS DE VALQUÍRIAS

Bênçãos de Valquírias é como as Valquírias mostram seu favor para os líderes Viking que corajosamente lideram seus guerreiros para lutar pela Glória! Existem 2 tipos de Bênçãos de Valquírias: Bênçãos de Valquírias Instantâneas e Bênçãos de Valquírias Permanentes (cada uma descrita em detalhes nas páginas seguintes). As Bênçãos de Valquírias Instantâneas dão a você Dados de Recursos, Glória ou Guerreiro Viking, além de transmitir um benefício muito importante - curar seu Líder Viking ferido. As Bênçãos permanentes de Valquírias proporcionam uma recompensa instantânea de Glória e uma habilidade que persiste até o final do jogo.

BÊNÇÃOS DE VALQUÍRIAS INSTANTÂNEAS

As cartas de Bênção de Valquíria instantâneas são a principal maneira de os jogadores obterem acesso aos novos e poderosos dados de Berserker e Shieldwarrior. Toda Bênção de Valquíria Instantânea tem este ícone  que lhe permite curar seu dado Líder Viking (se eles estiverem feridos). Ao comprar uma Bênção de Valquíria instantânea, imediatamente pegue um dado Viking Líder e coloque-o em sua área de jogo - supondo que você não tenha um. Nenhum jogador pode ter mais de 1 dado de líder viking a qualquer momento. Bênções de Valquíria Instantâneas entram em vigor imediatamente e são colocadas com a face voltada para baixo na área do jogador.



DIVINE GLORY X 5: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba o favor indicado.



FORTUNE OF THE GODS X 3: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba 3 recursos à sua escolha.



FREYJA'S BLESSING X 3: Recupere seu Líder morto do suprimento, ganhe um favor ou descarte uma culpa. Repita se indicado.



ODIN'S FEAST X 3: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba 3 comidas.



VALHALLAN FIGHTING BAND X 2: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba como indicado um número de dados de Berserker e Shieldwarriors.



VALHALLAN BERSERKERS X 4: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba como indicado um número de dados de Berserker.



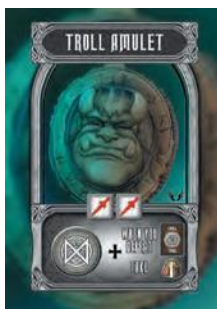
VALHALLAN SHIELDWARRIORS X 4: Recupere seu Líder morto do suprimento e receba como indicado um número de dados de Shieldwarriors.

BÊNÇÃOS DE VALQUÍRIAS PERMANENTES

Bênçãos de Valquírias Permanentes fornecem uma quantidade variável de Glória quando você as compra e lhe dá uma habilidade que está ativa até o final do jogo. As Bênçãos de Valquírias Permanentes possuem este ícone  que significa "Ganhar Glória igual ao número da rodada atual". Elas também têm habilidades permanentes descritas em detalhes abaixo. Quando você comprar uma Bênção de Valquíria Permanente, ganhe Glória igual ao número da rodada atual imediatamente e então coloque a carta virada para cima na sua área de jogo.



BOW OF THE HUNTER X 2: Ganhe Glória imediatamente. De agora em diante, você sempre recebe 1 recurso de sua escolha quando pelo menos usar 1 dado para caçar. Não é necessário que você tenha um acerto para receber essa recompensa.



ENEMY AMULETS X 4: Ganhe Glória imediatamente. De agora em diante, ganhe 1 Recurso de sua escolha sempre que derrotar um inimigo do tipo indicado. Cada um desses quatro amuletos corresponde a um tipo de inimigo específico.



ENEMYSLAYER SHIELDS X 4: Ganhe Glória

imediatamente. De agora em diante, 1 resultado de escudo bloqueia todo o dano por uma única rodada de combate (ao lutar contra um inimigo do tipo indicado). Você pode escolher perder dados até o valor de ataque do inimigo, se preferir. Cada um desses quatro amuletos corresponde a um tipo de inimigo específico.



LOKI'S COMPASS X 2: Ganhe Glória imediatamente. A partir de agora, depois de encontrar uma carta de Jornada, você poderá receber 1 culpa da fonte para ignorar o efeito negativo.

DADOS DE BERSERKER E SHIELDWARRIORS

DADOS DE BERSERKER: Os dados de Berserker são um novo e poderoso tipo de Guerreiro Viking, com apenas 1 lado em branco e 3 golpes duplos! No entanto, devido à sua natureza imprudente, os Berserkers são os primeiros a morrer. Em qualquer combate, quando as feridas são atribuídas (dados são descartados devido ao valor de ataque do inimigo em excesso de escudos rolados), os dados de Berserker devem ser sacrificados primeiro.

DADOS DE SHIELDWARRIORS: Dados Shieldwarrior são um novo e poderoso tipo de guerreiro Viking com 3 lados que bloqueiam e acertam simultaneamente! Estes são grandes guerreiros para fornecer proteção aos seus Berserkers imprudentes.

MONSTROS ÉPICOS

Monstros épicos são criaturas poderosas, derrotá-los pode fornecer grandes bônus para você no final do jogo. Cada um deles oferece uma certa quantidade de Glória imediatamente ao ser derrotado e, em seguida, um efeito adicional a ser resolvido no final do jogo, muitas vezes com grande potencial de pontuação. Como há um número finito de Monstros Épicos disponíveis, se você quiser ser aquele a derrotar um, você deve se apressar em direção a esse objetivo. Na maioria dos jogos, nem todos os jogadores serão capazes de derrotar um Monstro Épico. Nesse caso, eles terão que se contentar em ter a oportunidade de comprar cartas adicionais da Bênção de Valquíria.



FENRIR: Marque 8 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo, marque 4 pontos de Glória para cada Troll que você matou.



FYLGIA: Marque 9 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo, cada carta de Destino pontua duas vezes.



GEIRROD: Marque 10 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo marque 3 pontos de Glória para cada Bergrisar que você matou.



HAUGBUI: Marque 7 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo marque 3 pontos de Glória para cada Draugr que você matou.



JORMUNGANGR: Marque 9 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo marque 4 pontos de Glória para cada Monstro que você matou.



NIDHOGGR: Marque 12 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo cada inimigo amarelo seu derrotado conta duas vezes para o set collection.



SURTR: Marque 12 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo cada inimigo vermelho seu derrotado conta duas vezes para o set collection.



YMIR: Marque 12 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo cada inimigo azul seu derrotado conta duas vezes para o set collection.



PESTA: Marque 10 pontos de Glória imediatamente. No fim do jogo marque 1 ponto de Glória para cada token de culpa em jogo (conte todos os tokens de culpa de todos os jogadores incluídos os seus).

EXEMPLO DE USO DO TOKEN DE SACRIFÍCIO (PÁG 14)

Asmundr envia 2 Espadachins e 2 Lanceiros para lutar contra o Troll. Ele rola 1 lado em branco, 1 escudo e 2 acertos simples.

Ele derrota o Troll e coleta 6 pontos de Glória e 1 madeira como recompensa. Então, ele descarta uma culpa e diz a Gylfir para tirar uma do suprimento.

Ele então envia seus dados de 2 Espadachins para o suprimento como resultado do ataque do Troll e reivindica 2 fichas de Sacrifício de Espadachim.

Na conclusão deste combate, Asmundr pode gastar esses símbolos (e quaisquer outros que tenha acumulado) para comprar cartas de Bênção de Valquíria ou para derrotar Monstros Épicos.

Desta vez, ele escolhe gastar apenas os 2 tokens de Sacrifício do Espadachim que ele acabou de coletar para reivindicar a Bênção da Glória Divina. Ele imediatamente ressuscita seu líder e ganha 1 Favor do suprimento. (Asmundr poderia ter escolhido não comprar nada para salvar suas fichas de Sacrifício para derrotar Fenrir mais tarde por Glória instantânea e um bônus no final do jogo!)

LÍDERES VIKINGS

HEMMING THE CHANGER - Hemming é tão bom artesão como um lutador e talvez melhor por causa de sua capacidade de transmutar materiais de um tipo para outro. Uma vez por rodada, Hemming pode trocar um recurso em sua posse pelo suprimento para obter qualquer outro recurso.

THYRA VALKYRIE-BORN - Thyra sempre sentiu uma conexão com o Reino Espiritual – tendo o sangue de Valhalla fluindo em suas veias. Ao trocar fichas de Sacrifício por dados, ela pode trocar quaisquer 2 fichas por um dado de sua escolha do suprimento (em vez dos 3 normalmente exigidos).

PODERES DOS LÍDERES VIKINGS

ASMUNDR’S BATTLE PRAYER: Ganhe 1 token de favor. Imediatamente, colete 1 token de favor do suprimento.

DAGRUN’S PROPHETIC VISION: Faça uma ação de Sage’s Hut. Resolva a ação da cabana do sábio completa ao resolver esse dado. Escolha e olhe para uma Carta de Jornada (Terra ou Mar) e então pegue outra carta de Destino (usando a habilidade do Dagrun para comprar dois e escolher qual delas manter).

GYLFIR’S SUPPLY LINES: Reivindique qualquer 1 recompensa atualmente mostrada na carta do navio mercante. Recolha apenas 1 item indicado na carta, não a recompensa inteira.

HEMMING'S RUNE CARVER: Ative o efeito de 1 das Runas voltadas para cima na fonte ou ganhe 1 madeira da fonte. É sua a escolha de qual efeito resolver.

JORUNN'S TELL THE TALE: Ganhe 1 Glória por cada Guerreiro Viking morto nesta rodada de combate. Se você não sofrer nenhuma derrota, ganhe um marcador de Favor. Você não pode receber o token de favor se os dados forem perdidos.

RAGNHILD'S FIELD TRAINING: Você pode trocar qualquer outro dado de Guerreiro Viking neste combate com outro dado da fonte e imediatamente rolar o novo dado e executar o resultado. Você não pode executar o resultado do dado removido. Você não pode trocar seu dado de líder. Você não recebe uma ficha de Sacrifício pelo dado que retorna ao suprimento.

SVANHILDR'S LEGENDARY LEADERSHIP: Escolha o resultado de um dado Swordsman nesta batalha e modifique-o para um resultado de sua escolha. Se não houver dados de Espadachim nesta batalha, não há efeito.

THYRA'S CHOOSER OF THE SLAIN: Ganhe qualquer 1 ficha de Sacrifício do suprimento. Isto é um acréscimo aos tokens do Sacrifício que você coleta por perder dados neste combate.

ULLR'S BERSERKER CRY: Adicione 1 dado de Berserker do suprimento para este combate e role-o imediatamente.

FICHAS DE DESTINO

VALKYRIES FAVORED: Se tiver mais bênçãos de Valquírias no final do jogo.

ODIN'S SWORDSMITH: Se tiver mais tokens de Sacrifício de Espadachim no final do jogo.

ODIN'S HAFTER: Se tiver mais tokens de Sacrifício de Lanceiro no final do jogo.

ODIN'S BLACKSMITH: Se tiver mais tokens de Sacrifício de Machados no final do jogo.

ODIN'S FLETCHER: Se tiver mais tokens de Sacrifício de Arqueiro no final do jogo.

RUNAS

RESURRECTION: Descarte dois tokens de Sacrifício. Colete do suprimento dois dados correspondentes aos tokens descartados.

LEADERSHIP: Ative a capacidade de qualquer outro Líder, além da sua própria quando você rolar o ícone 