



DETAILED EXPLANATION OF TEMPLE AND PROPHECY CARDS



Requirement:

The Cóatl has at least 2 yellow pieces, 2 green pieces, and 1 red piece. The pieces can be placed in any order and do not need to be adjacent.

Point value:

Score 3 points.



Requirement:

The Cóatl has at least 2 yellow pieces, 2 black pieces, 1 red piece, and 1 blue piece. The pieces can be placed in any order and do not need to be adjacent.

Point value:

Score 4 points.



Requirement:

The Cóatl has no blue Prophecy cards and/or the Cóatl has an equal number of red and blue pieces (minimum 1 each) and/or the Cóatl is exactly 10 pieces long.

Point value:

1 requirement fulfilled: 3 points.
2 requirements fulfilled: 6 points.
3 requirements fulfilled: 10 points.



Requirement:

The Cóatl has no yellow Prophecy cards and/or the Cóatl has no green pieces.

Point value:

1 requirement fulfilled: 3 points.
2 requirements fulfilled: 7 points.



Requirement:

The Cóatl has no black Prophecy cards and/or the Cóatl is exactly 11 pieces long.

Point value:

1 requirement fulfilled: 3 points.
2 requirements fulfilled: 7 points.





EXPLICATIONS DÉTAILLÉES DES CARTES PROPHÉTIE ET TEMPLE



Exigence :

Le Cóatl a au moins 2 pièces jaunes, 2 pièces vertes et 1 pièce rouge. Les pièces peuvent être placées dans n'importe quel ordre et n'ont pas besoin d'être adjacentes.

Pointage :

Marquez 3 points.



Exigence :

Le Cóatl a au moins 2 pièces jaunes, 2 pièces noires, 1 pièce rouge et 1 pièce bleue. Les pièces peuvent être placées dans n'importe quel ordre et n'ont pas besoin d'être adjacentes.

Pointage :

Marquez 4 points.



Exigence :

Le Cóatl n'a pas de carte Prophétie bleue et/ou le Cóatl a un nombre égal de pièces rouges et de pièces bleues (minimum 1 chacune) et/ou le Cóatl fait exactement 10 pièces de long.

Pointage :

1 exigence remplie : Marquez 3 points.
2 exigences remplies : Marquez 6 points.
3 exigences remplies : Marquez 10 points.



Exigence :

Le Cóatl n'a pas de carte Prophétie jaune et/ou le Cóatl n'a pas de pièce verte.

Pointage :

1 exigence remplie : Marquez 3 points.
2 exigences remplies : Marquez 7 points.



Exigence :

Le Cóatl n'a pas de carte Prophétie noire et/ou le Cóatl fait exactement 11 pièces de long.

Pointage :

1 exigence remplie : Marquez 3 points.
2 exigences remplies : Marquez 7 points.





COATL

PROMO

EXPLICACIÓN DETALLADA DE CARTAS DE TEMPLO Y PROFECÍA



El coatl tiene al menos 2 piezas de color amarillo, 2 piezas de color verde y 1 pieza de color rojo. Las piezas no tienen por qué estar adyacentes ni seguir la secuencia indicada. Ganas 3 puntos de prestigio.



El coatl tiene al menos 2 piezas de color amarillo, 2 piezas de color negro, 1 pieza de color rojo y 1 pieza de color azul. Las piezas no tienen por qué estar adyacentes ni seguir la secuencia indicada. Ganas 4 puntos de prestigio.



El coatl no tiene cartas de Profecía de color azul y/o el coatl tiene el mismo número de piezas de color rojo que de color azul (mínimo 1 pieza de cada color) y/o el coatl tiene 10 piezas de longitud. Si completas uno de estos requisitos ganas 3 puntos de prestigio, si completas dos requisitos ganas 6 puntos de prestigio, si completas los tres requisitos ganas 10 puntos.



El coatl no tiene cartas de Profecía de color amarillo y/o el coatl no tiene piezas de color verde. Si completas uno de estos requisitos ganas 3 puntos de prestigio, si completas los dos requisitos ganas 7 puntos de prestigio.



El coatl no tiene cartas de Profecía de color negro y/o el coatl tiene 11 piezas de longitud. Si completas uno de estos requisitos ganas 3 puntos de prestigio, si completas los dos requisitos ganas 7 puntos de prestigio.





COATL

PROMO

DETAILLIERTE BESCHREIBUNG DER TEMPEL- UND PROPHEZEIUNGSKARTEN



Voraussetzung:

Der Cóatl hat mindestens 2 gelbe Teile, 2 grüne Teile und 1 rotes Teil. Die Teile dürfen in beliebiger Abfolge liegen und müssen nicht zueinander benachbart sein.

Punktwert:

Erhalte 3 Punkte.



Voraussetzung:

Der Cóatl hat mindestens 2 gelbe Teile, 2 schwarze Teile, 1 rotes Teil und 1 blaues Teil. Die Teile dürfen in beliebiger Abfolge liegen und müssen nicht zueinander benachbart sein.

Punktwert:

Erhalte 4 Punkte.



Voraussetzung:

Der Cóatl hat keine blauen Prophezeiungskarten und/oder der Cóatl hat die gleiche Anzahl roter und blauer Teile (mindestens je 1) und/oder der Cóatl ist exakt 10 Teile lang.

Punktwert:

1 Voraussetzung erfüllt: 3 Punkte.
2 Voraussetzungen erfüllt: 6 Punkte.
3 Voraussetzungen erfüllt: 10 Punkte.



Voraussetzung:

Der Cóatl hat keine gelben Prophezeiungskarten und/oder der Cóatl hat keine grünen Teile.

Punktwert:

1 Voraussetzung erfüllt: 3 Punkte.
2 Voraussetzungen erfüllt: 7 Punkte.



Voraussetzung:

Der Cóatl hat keine schwarzen Prophezeiungskarten und/oder der Cóatl ist exakt 11 Teile lang.

Punktwert:

1 Voraussetzung erfüllt: 3 Punkte.
2 Voraussetzungen erfüllt: 7 Punkte.





EXPLICAÇÕES DETALHADAS DAS CARTAS DE TEMPLO E DE PROFECIA



Requisito: o Cóatl deve ter, pelo menos, 2 peças amarelas, 2 peças verdes e 1 peça vermelha. As peças podem estar em qualquer ordem e não precisam ser adjacentes.

Valor em pontos:
Ganhe 3 pontos.



Requisito: o Cóatl deve ter, pelo menos, 2 peças amarelas, 2 peças pretas, 1 peça vermelha e 1 peça azul. As peças podem estar em qualquer ordem e não precisam ser adjacentes.

Valor em pontos:
Ganhe 4 pontos.



Requisito: o Cóatl não tem cartas de profecia azuis e/ou o Cóatl tem um número igual de peças vermelhas e azuis (mínimo 1 de cada) e/ou o Cóatl tem exatamente 10 peças de comprimento.

Valor em pontos:

Cumprir 1 requisito: 3 pontos.
Cumprir 2 requisitos: 6 pontos.
Cumprir 3 requisitos: 10 pontos.



Requisito: o Cóatl não tem cartas de profecia amarelas e/ou o Cóatl não tem peças verdes.

Valor em pontos:

Cumprir 1 requisito: 3 pontos.
Cumprir 2 requisitos: 7 pontos.



Requisito: o Cóatl não tem cartas de profecia pretas e/ou o Cóatl tem exatamente 11 peças de comprimento.

Valor em pontos:

Cumprir 1 requisito: 3 pontos.
Cumprir 2 requisitos: 7 pontos.





OVERSIGT OVER TEMPEL- OG PROFETIKORT



Krav:

Slangen indeholder mindst 2 gule dele, 2 grønne dele og 1 rød del. Rækkefølgen er ligegyldig, og delene behøver ikke røre hinanden.

Point:

Giver 3 point.



Krav:

Slangen indeholder mindst 2 gule dele, 2 sorte dele, 1 rød del og 1 blå del. Rækkefølgen er ligegyldig, og delene behøver ikke røre hinanden.

Point:

Giver 4 point.



Krav:

Cóatl-slangen opfylder ingen blå profetikort og/eller indeholder lige mange røde og blå dele (mindst 1 af hver) og/eller består af nøjagtigt 10 dele.

Point:

1 krav opfyldt: 3 point.
2 krav opfyldt: 6 point.
3 krav opfyldt: 10 point.



Krav:

Cóatl-slangen opfylder ingen gule profetikort og/eller indeholder ingen grønne dele.

Point:

1 krav opfyldt: 3 point.
2 krav opfyldt: 7 point.



Krav:

Cóatl-slangen opfylder ingen sorte profetikort og/eller består af nøjagtigt 11 dele.

Point:

1 krav opfyldt: 3 point.
2 krav opfyldt: 7 point.





TEMPPELI- JA ENNUSTUSKORTTIEN TARKEMMAT SELITYKSET



Vaatus:

Cóatlissa on vähintään 2 keltaista, 2 vihreää ja 1 punainen pala. Palojen ei tarvitse olla vierekkäisiä eikä niiden järjestyksellä ole merkitystä.

Pistearvo:

3 pistettä.



Vaatus:

Cóatlissa on vähintään 2 keltaista, 2 mustaa, 1 punainen ja 1 sininen pala. Pajojen ei tarvitse olla vierekkäisiä eikä niiden järjestyksellä ole merkitystä.

Pistearvo:

4 pistettä.



Vaatus:

Cóatlissa ei ole sinisiä ennustuskortteja ja/tai siinä on punaisia ja sinisiä paloja yhtä paljon (kumpiakkin vähintään 1) ja/tai se on täsmälleen 10 palaa pitkä.

Pistearvo:

1 vaatimus täytetty: 3 pistettä.
2 vaatimusta täytetty: 6 pistettä.
3 vaatimusta täytetty: 10 pistettä.



Vaatus:

Cóatlissa ei ole keltaisia ennustuskortteja ja/tai siinä ei ole vihreitä paloja.

Pistearvo:

1 vaatimus täytetty: 3 pistettä.
2 vaatimusta täytetty: 7 pistettä.



Vaatus:

Cóatlissa ei ole mustia ennustuskortteja ja/tai se on täsmälleen 11 palaa pitkä.

Pistearvo:

1 vaatimus täytetty: 3 pistettä.
2 vaatimusta täytetty: 7 pistettä.





COATL

PROMO

DETALJERT FORKLARING AV TEMPEL- OG PROFETIKORT



Krav:

Cóatlen har minst 2 gule deler, 2 grønne deler og 1 rød del. Delene kan plasseres i hvilken som helst rekkefølge, og de trenger ikke å være ved siden av hverandre.

Poengverdi:

3 poeng.



Krav:

Cóatlen har minst 2 gule deler, 2 svarte deler, 1 rød del og 1 blå del. Delene kan plasseres i hvilken som helst rekkefølge, og de trenger ikke å være ved siden av hverandre.

Poengverdi:

4 poeng.



Krav:

Cóatlen har ingen blå profetikort, og/eller cóatlen har like mange røde og blå deler (minst 1 i hver farge), og/eller cóatlen består av nøyaktig 10 deler.

Poengverdi:

1 krav oppfylt: 3 poeng.
2 krav oppfylt: 6 poeng.
3 krav oppfylt: 10 poeng.



Krav:

Cóatlen har ingen gule profetikort og/eller cóatlen har ingen grønne deler.

Poengverdi:

1 krav oppfylt: 3 poeng.
2 krav oppfylt: 7 poeng.



Krav:

Cóatlen har ingen svarte profetikort og/eller cóatlen består av nøyaktig 11 deler.

Poengverdi:

1 krav oppfylt: 3 poeng.
2 krav oppfylt: 7 poeng.





DETALJERAD BESKRIVNING AV TEMPELKORT OCH SPÅDOMSKORT



Krav:

Din cóatl har minst 2 gula delar, 2 gröna och 1 röd. Delarna behöver inte sitta intill varandra eller i någon viss ordningsföljd.

Poängvärde:

Ger 3 poäng.



Krav:

Din cóatl har minst 2 gula delar, 2 svarta, 1 röd och 1 blå. Delarna behöver inte sitta intill varandra eller i någon viss ordningsföljd.

Poängvärde:

Ger 4 poäng.



Krav:

Din cóatl har inga blå spådomskort och/eller innehåller lika många röda och blå delar (minst 1 del av varje färg) och/eller den är exakt 10 delar lång.

Poängvärde:

1 krav uppfyllt: 3 poäng.
2 krav uppfyllda: 6 poäng.
3 krav uppfyllda: 10 poäng.



Krav:

Din cóatl har inga gula spådomskort och/eller innehåller inte några gröna delar.

Poängvärde:

1 krav uppfyllt: 3 poäng.
2 krav uppfyllda: 7 poäng.



Krav:

Din cóatl har inga svarta spådomskort och/eller den är exakt 11 delar lång.

Poängvärde:

1 krav uppfyllt: 3 poäng.
2 krav uppfyllda: 7 poäng.





COATL

PROMO

GEDETAILLEERDE UITLEG VAN TEMPEL- EN VOORSPELLINGSKAARTEN



Voorwaarde:

De Cóatl heeft minstens 2 gele, 2 groene en 1 rood deel. De delen mogen in willekeurige volgorde geplaatst worden en moeten niet aan elkaar grenzen.

Puntenwaarde:

3 punten.



Voorwaarde:

De Cóatl heeft minstens 2 gele, 2 zwarte, 1 rood en 1 blauw deel. De delen mogen in willekeurige volgorde geplaatst worden en moeten niet aan elkaar grenzen.

Puntenwaarde:

4 punten.



Voorwaarde:

De Cóatl heeft geen blauwe voorspellingskaarten en/of een gelijk aantal rode en blauwe delen (minimaal 1) en/of de Cóatl is precies 10 delen lang.

Puntenwaarde:

1 voorwaarde voldaan: 3 punten.
2 voorwaarden voldaan: 6 punten.
3 voorwaarden voldaan: 10 punten.



Voorwaarde:

De Cóatl heeft geen gele voorspellingskaarten en/of de Cóatl heeft geen groene delen.

Puntenwaarde:

1 voorwaarde voldaan: 3 punten.
2 voorwaarden voldaan: 7 punten.



Voorwaarde:

De Cóatl heeft geen zwarte voorspellingskaarten en/of de Cóatl is precies 11 delen lang.

Puntenwaarde:

1 voorwaarde voldaan: 3 punten.
2 voorwaarden voldaan: 7 punten.





КОАТЛЬ

ПРОМО

РОЗ'ЯСНЕННЯ ЩОДО КАРТ ХРАМІВ І КАРТ ПРОРОЦТВ



Вимога

Коатль має принаймні 2 жовті, 2 зелені та 1 червону частини. Ці частини можуть розміщуватись у довільному порядку й можуть не прилягати одна до одної.

Винагорода

3 очки.



Вимога

Коатль має принаймні 2 жовті, 2 чорні, 1 червону та 1 синю частини. Ці частини можуть розміщуватись у довільному порядку й можуть не прилягати одна до одної.

Винагорода

4 очки.



Вимога

Коатль не має синіх карт пророцтв **i/або** він має однакову кількість червоних і синіх частин (мінімум по 1 частині) **i/або** він складається рівно з 10 частин.

Винагорода

Виконана 1 вимога: 3 очки.
Виконані 2 вимоги: 6 очок.
Виконані 3 вимоги: 10 очок.



Вимога

Коатль не має жовтих карт пророцтв **i/або** він не має зелених частин.

Винагорода

Виконана 1 вимога: 3 очки.
Виконані 2 вимоги: 7 очок.



Вимога

Коатль не має чорних карт пророцтв **i/або** він складається рівно з 11 частин.

Винагорода

Виконана 1 вимога: 3 очки.
Виконані 2 вимоги: 7 очок.

