

MANUAL DE REGRAS



1-4



14+



15'

Nem sempre só abrir as janelas dá conta do calor brasileiro... Vocês são arquitetos tentando **planejar um mosaico de cobogós** seguindo os caprichos dos seus clientes. Hora de botar a mão na massa!





COMPONENTES



18 cartas de jogo (cobogós de um lado, padrões do outro lado).



PREPARANDO A PARTIDA



1. Embaralhe todas as cartas e faça um monte com elas no centro da mesa com o lado dos cobogós para baixo.
2. Separe 3 cartas com os padrões para cima. Cada carta deve mostrar **um tipo de cobogó diferente** — cada tipo de cobogó tem cor e desenho únicos. Caso venha alguma carta com tipo repetido, troque até sair 3 diferentes.
3. Entregue 2 cartas a cada um para formar a sua mão inicial. O lado dos cobogós deve ser mantido em segredo.
4. A pessoa que viu um cobogó mais recentemente é a primeira a jogar.

1.



2.



3.



OBJETIVO DO JOGO

Usar as cartas para montar um mosaico de cobogós que atenda os padrões das três cartas reservadas. Cobogó é um **jogo cooperativo**, no qual todos ganham ou perdem juntos.

COMO JOGAR

Durante uma partida de Cobogó, vocês se alternarão em turnos, começando pela primeira pessoa a jogar e seguindo em sentido horário.

Vocês podem se comunicar sobre os padrões e o andamento da partida, mas **não é permitido mostrar ou falar quais cobogós** estão presentes nas cartas que estão na sua mão.

Na sua vez, realize as seguintes ações:

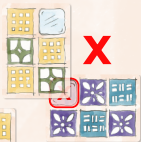
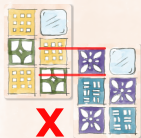
1. Colocar cobogós

Escolha uma carta da sua mão e posicione-a na mesa para expandir o mosaico de cobogós. A primeira carta pode ser colocada em qualquer lugar.

A partir da segunda, você pode **girar** a carta, colocá-la **adjacente** a outras ou **sobrepor** cartas que já estão na mesa.



Entretanto, cartas não podem se tocar apenas pelos cantos e **não podem sobrepor blocos de vidro**. Respeite sempre a grade de cobogós.



2. Comprar uma carta

Compre uma carta do monte para a sua mão. Caso o monte já tenha se esgotado, você terá apenas uma opção de carta no seu próximo turno.

FORMANDO PADRÕES CORRETOS

Durante a partida, os padrões que aparecem nas 3 cartas reservadas durante a preparação devem ser formados. O número indica **quantas vezes aquele padrão deve ser feito**.

Padrões podem estar **girados ou espelhados**. Entretanto, os padrões devem estar separados: na hora de analisar um padrão, **considere todos os cobogós de mesmo tipo** que estejam **ortogonalmente adjacentes** (sem diagonais) como um único padrão.

Caso algum cobogó esteja adjacente aos demais, esse padrão não estará correto.

Exemplos de padrões

[1] O padrão está **correto** (girado, sem cobogós iguais adjacentes).

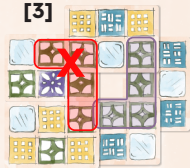


[1]



[2]

[3]



[2] O padrão está **errado** (possui um quinto cobogó igual adjacente). Entretanto, outra carta poderia ser usada para cobrir o cobogó extra e torná-lo correto posteriormente.

[3] Os padrões estão **errados** (eles devem estar separados).



FIM DE PARTIDA

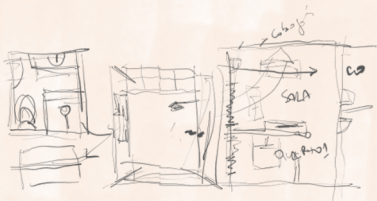


Se vocês conseguirem **ter no mosaico, ao mesmo tempo, todos os padrões indicados** nas quantidades corretas, a partida termina imediatamente e vocês vencem!

Caso tenha sobrado cartas nas mãos ou no monte, vocês foram incríveis! Cada carta sobrando no monte ou nas mãos é um **mérito extra**. Confira na tabela abaixo qual título vocês receberam ao terminar seu mosaico de cobogós:

Méritos	Título da equipe
0	Estagiários Promissores
1	Construtores Competentes
2	Grandes Mestres de Obra
3	Engenheiros Incríveis
4+	Arquitetos Excepcionais

Mas se todas as cartas de cobogó já foram colocadas na mesa e algum padrão ainda não foi totalmente atendido, vocês falharam em montar o mosaico completo e perdem o jogo — **mas já podem tentar de novo!**



um jogo de Gabriel Toschi
ilustrações por Larissa Toschi
desenvolvimento por Pedro “Cabelinho”
revisão por Thiago Leite