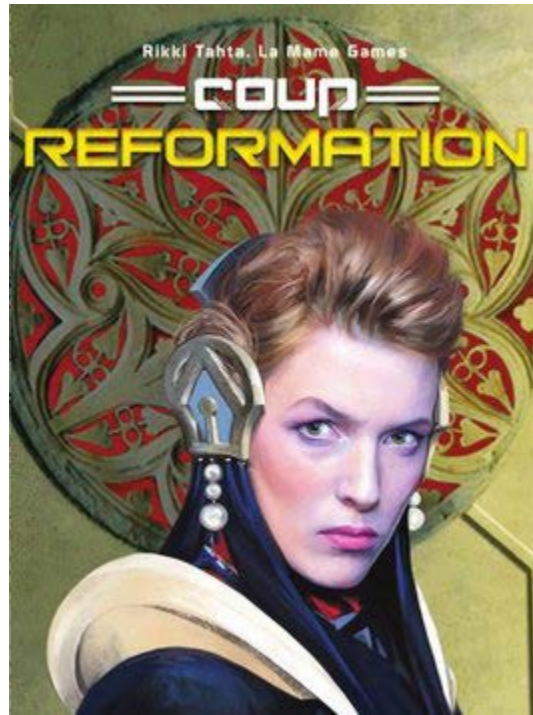




COUP: REFORMATION (쿠: 개혁)

레지스탕스는 그들의 성공에 힘입어 많은 인기와 지원을 얻게 되었고, 전 지역은 공개적으로 반란을 일으키게 되었다. 자신들의 통치력을 유지하기 위한 필사적인 시도로, 몇몇 정부 지도자들은 레지스탕스가 요구한 개정안들을 공개적으로 지지하기 시작했다.

하지만 사람들의 충성심은 끊임없이 변하고 있고, 가격만 맞다면 얼마든지 그 충성심을 살 수도 있다.

음모와 허세로 영향력을 얻기에는 이보다 좋은 기회가 없고, 실패의 댓가는 이보다 높을 수 없다.

개혁에 대한 이야기가 오가는 이 순간에도, 단 한명만 살아남을 수 있을 것이다.

내용물 (Contents)

10 충성심 카드 (Allegiance Card)

1 국고 자본 카드 (Treasury Reserve Card)

15 캐릭터 카드 (Character Cards)

- 2 공작 (Duke)
- 2 암살자 (Assassin)
- 2 사령관 (Captain)
- 2 외교관 (Ambassador)
- 2 귀부인 (Contessa)
- 5 재판관 (Inquisitor)

10 요약물 카드 (Summary Cards)

5 동전 (Coins) – 개당 5 점

1 룰북 (Rules)

게임설명 (Overview)

쿠: 개혁은 레지스탕스: 쿠의 확장판으로, 쿠가 있어야 사옹이 가능하다. **쿠: 개혁**은 게임에 충성심을 추가하여, 플레이어들은 정부를 지지하는 **현정부파** (Loyalist) 또는 **레지스탕스**를 지지하는 **혁신파** (Reformist) 로 나뉜다. 개혁서는 또한 재판관 변형 룰과 추가 캐릭터 카드들로 최대 10 명의 플레이어까지 게임을 즐길 수 있도록 해준다.

아래에 명시된 변경된 룰들을 재외하고는 **쿠: 개혁**을 플레이 하고 이기는 방식은 **레지스탕스: 쿠**와 동일하다!

변경된 게임준비 (Set-up Changes)

국고 자본 카드를 게임구역의 가운데에 놓는다.

각 플레이어에게 충성심 카드를 준다. 시작 플레이어는 현정부파 또는 혁신파중 하나를 선택하고, 충성심 카드를 자신이 선택한 파벌이 보이도록 앞에 놓는다.

시작 플레이어부터 시계방향으로, 각 플레이어들은 자신의 바로전 플레이어와 반대되는 파벌의 면이 보이도록 충성심 카드를 앞에 놓는다.

변경된 게임진행 (Game Play Changes)

플레이어는 자신과 같은 파벌의 플레이어에게 쿠 (Coup), 암살 (Assassinate), 갈취 (Steal) 를 사용하거나 해외 원조를 방해 (Block Foreign Aid) 할 수 없다. 단 모든 플레이어가 같은 파벌에 속해있는 경우는 예외로, 누구에게나 앞에 명시된 행동들을 할 수 있게된다.

추가된 행동들 (Additional Actions)

전환 (Conversion)

동전을 1 개 지불하고 자신의 충성심을 바꾸거나, 동전을 2 개 지불하고 다른 플레이어의 충성심을 바꾼다. 여기서 지불된 동전은 국고 자본 카드 위에 놓인다.

여기서 변경된 플레이어의 충성심 카드는 반대방향으로 돌려놓는다.

횡령 (Embezzlement)

공작을 가지고 있지 않다면, 당신은 국고 자본 카드에 놓인 동전들을 모두 가져갈 수 있다.

누구나 횡령을 시도하는 플레이어에게 도전을 할 수 있다. 만약 도전을 받은 플레이어가 공작을 가지고 있다면, 그는 반드시 인정을 해야하고 도전에서 패배한다. (공작을 가지고 있지 않더라도, 인정을 하고 도전에서 패배할 수 있다.) 패배를 인정할 경우 가져간 동전들은 모두 국고 자본 카드로 돌아가고, 패배한 플레이어는 영향력을 하나 잃는다. 만약 도전을 받은 플레이어가 공작을 가지고 있지 않다면 (그리고 패배를 인정하지 않았다면), 그는 반드시 자신의 모든 영향력 카드를 공개해야 하고 도전자가 패배하게 된다. 공개된 영향력 카드들은 위원회 덱과 섞여지고 무작위로 같은 수의 영향력 카드들을 다시 뽑는다. (여기서 도전을 받았던 플레이어가 가지고 있던 영향력 카드의 수는 변하지 않는다.)

재판관 변형 룰 (Inquisitor Variant)

모든 외교관 카드들을 위원회 덱에서 빼고 재판관 카드로 대체한다. 재판관은 다음의 캐릭터 행동을 할 수 있고, 한 턴에 하나의 행동만 정할 수 있다.

교환 (Exchange) – 위원회 덱과 1 장의 카드를 교환한다. 먼저 위원회 덱에서 1 장의 카드를 무작위로 가져간다. 어느 카드를 자신의 뒤집혀진 카드와 바꿀 지 결정한다. (카드를 바꾸지 않을 수도 있다.) 1 장의 카드를 위원회 덱에 돌려놓는다.

시험 (Examine) – 상대방의 카드를 보고 교환하도록 만든다. 먼저 선택된 플레이어는 자신의 앞면이 아래로 향하도록 뒤집혀진 카드들 중 어느것을 재판관에게 보여줄지 결정한다. 재판관은 그 카드를 보고 그 카드를 돌려주거나, 또는 상대방이 새로운 카드를 위원회 덱에서 무작위로 뽑도록 한 후에 받은 카드를 위원회 덱으로 돌려보낼 수 있다.

저항행동으로 재판관은 갈취를 막을 수 있다.

7 인 이상 게임 변형 룰 (More than Six Player Variant)

레지스탕스: 쿠와 쿠: 개혁은 각 캐릭터 카드를 4 장씩 사용해서 (총 20 장) 7 또는 8 명의 플레이어로 게임을 할 수 있다. **레지스탕스 쿠:** 각 캐릭터 카드를 5 장씩 사용해서 (총 25 장) 9 또는 10 명의 플레이어로 게임을 할 수 있다.

중요사항: 6 명보다 많은 플레이어로 게임을 하는것은 게임시간을 늘려서 일찍 제거당한 플레이어들이 오랜시간을 기다려야 할 수도 있다. 이것은 게임의 경험자들과 특별한 상황에만 사용할것을 추천한다.



Game by Indie Boards & Cards

Translated by: 호훈 (dndrule on BGG)

Edited by: 호훈

Distributed by: 호훈

<http://blog.naver.com/dndrule>

