



*Jogue os dados e marque os símbolos na sua folha de pontuação! Você consegue a pontuação mais alta? Fique de olho em todas as suas colunas e linhas para ganhar! Criss Cross é um novo jogo de papel e caneta com rolagem de dados de **Reiner Knizia** com a arte de **Heko Günther**, é simples de aprender e muito divertido de jogar. Regras avançadas para aqueles que gostam de um desafio a mais!*

Role os dados e escreva para ganhar!

(Versão BR: Sansão Oliveira)

PREPARAÇÃO

Cada jogador recebe um lápis e uma folha de pontuação. (Ignore a linha diagonal destacada por enquanto.) Cada jogador registra um dos seis símbolos dos dados no espaço destacado no canto superior esquerdo da sua folha de pontuação. Certifique-se de que cada jogador insira um símbolo diferente.

O JOGO

Criss Cross é jogado em 12 rodadas. No início de cada rodada, o jogador rola os dois dados e anuncia os dois símbolos lançados. Agora, cada jogador deve escrever esses dois símbolos em sua folha de pontuação.

Importante: Os dois símbolos devem ser inseridos em dois espaços vazios adjacentes, horizontal ou verticalmente. Os dois símbolos não precisam ser colocados ao lado dos símbolos já existentes na folha (de um turno anterior), mas precisam ser colocados próximos um ao outro.

Mantenha todas as folhas de pontuação visíveis para que nenhum jogador possa trapacear!

Dica: certifique-se de não deixar espaços vazios sem um outro espaço vazio ortogonalmente adjacente - caso contrário, seu jogo terminará prematuramente com alguns espaços vazios em sua folha de pontuação.

FIM DO JOGO

O jogo termina quando todos os espaços da folha de pontuação de todos os jogadores estiverem preenchidos ou restar apenas espaços vazios individuais.

PONTUAÇÃO

Agora, cada jogador observa as 5 linhas e as 5 colunas em sua folha de pontuação:

- Cada par de símbolos iguais valem: 2 pontos;
- Cada trio de símbolos iguais valem: 3 pontos;
- Cada quarteto de símbolos iguais valem: 8 pontos;
- Cada quinteto de símbolos iguais valem: 10 pontos;

Importante: para pontuar, os símbolos correspondentes devem estar adjacentes, sem intervalos entre eles.

A pontuação de cada linha é inserida à direita de cada linha e a pontuação de cada coluna é inserida abaixo de cada coluna. O total geral é inserido no canto inferior direito.

O jogador com o maior total vence. Os empates são quebrados em favor da maior pontuação de uma única linha ou coluna.

Dica: combinações de 4 e 5 símbolos iguais (8 e 10 pontos) e conjuntos de espaços 2x2 de símbolos iguais (8 pontos para 4 pares) obtêm uma maior pontuação.

EXEMPLO DE PONTUAÇÃO

	X	X	△	△	○	4
	X	/	△	△	#	2
	#	/			#	2
	△	/		△	#	0
	X	#		○	#	0
	2	3	5	2	8	28

PARTIDA SOLO

Quando você jogar solo, tente marcar a maior quantidade de pontos possíveis. O quanto você pode progredir nesse ranking?

30+ pontos	Cross Master
25-29 pontos	X-tra Special
20-24 pontos	Symbol Simon
15-19 pontos	Line Sweeper
0-14 pontos	Column Counter

REGRAS AVANÇADAS

Depois que os jogadores dominarem o jogo, eles podem optar por jogar a versão avançada de Criss Cross!

A partida é jogada da mesma forma, com as seguintes alterações:

A - Observe que a linha diagonal destacada no meio da folha de pontuação. No jogo avançado, os jogadores também pontuam nesta linha diagonal (da mesma forma que se pontua em cada coluna e linha). A pontuação da linha diagonal é pontuada duas vezes.

B - Qualquer linha, coluna ou a linha diagonal que não marcar pontos, recebe -5 pontos.

COMPONENTES

2 dados com 6 símbolos diferentes, 6 lápis, 1 bloco de partituras.

EXEMPLO DE PONTUAÇÃO (REGRAS AVANÇADAS)

						4
	○	○	/	○	X	2
	X			X	△	2
	X	#		△	△	2
	X	X	○	○	△	4
	X	#	/	/	/	3
4	8	-5	2	-5	3	24