



CYCLADES MONUMENTS

Para honrar os deuses, os povos de Cyclades erguem monumentos para a glória deles. Favores divinos serão concedidos àqueles corajosos o suficiente para construir essas estruturas colossais... ou apoderar-se delas através de conquistas!

PREPARAÇÃO DO JOGO

Antes do jogo começar, saque aleatoriamente um número de cartas de Monumento igual ao número de jogadores. Coloque-as abertas próximas ao tabuleiro. Estes serão os únicos Monumentos que os jogadores podem construir durante o jogo. Pegue as miniaturas correspondentes e devolva as outras com todas as cartas de Monumentos não usadas para a caixa

CONSTRUÇÃO

Monumentos são construções bonus que um jogador pode obter quando ele controla as duas construções básicas associadas a eles.

Assim que um jogador controlar duas construções mostradas em uma das cartas de Monumento disponíveis, ele constrói o Monumento correspondente: ele coloca a miniatura do Monumento em um de seus territórios. Ele pega também a carta correspondente como lembrete do efeito do Monumento.

Nota: Neste documento, pronomes masculinos são usados pelo bem da simplicidade e legibilidade. Em cada caso, as regras são destinadas a incluir jogadores de quaisquer gêneros.

CONTEÚDO

10 Miniaturas de Monumentos:

- Templo de Poseidon
- Templo de Ares
- Templo de Atena
- Grande Templo de Zeus
- Academia Militar
- Academia de Guerra Naval
- Cidade dos Guerreiros
- Grande Universidade de Atena
- Grande Farol de Poseidon
- Grande Cidadela de Ares

10 Cartas de Monumentos.

Território:

Esta palavra se refere a apenas um espaço de terra. É o equivalente a "ilha" do jogo base.



A adição do Monumento no tabuleiro pode ocorrer depois que a segunda construção mostrada na carta é construída, ou depois que o jogador assumir o controle de um território onde aquela construção já está presente. As duas construções necessárias usadas para construir o Monumento ficam no tabuleiro.

Se o jogador esquecer de construir o Monumento quando ele tiver oportunidade de fazê-lo, ele poderá fazer mais tarde durante o jogo se ele ainda possuir as duas construções requeridas e se ninguém mais construiu o Monumento antes dele! O jogador ainda tem que esperar até que ele esteja resolvendo as ações de seu deus (se for o Apolo não poderá fazê-lo).

O Monumento não ocupa um espaço de construção, ele é simplesmente colocado no território como uma estatueta que não se moverá até o fim do jogo. Cada Monumento fornece um efeito especial ao jogador que ocupa o território onde está localizado. Quando um jogador assume o controle de um território que tenha um Monumento, ele pega a carta correspondente do antigo dono. De agora em diante, o novo dono se beneficiará dos efeitos do Monumento. Um Monumento não conta como construções que podem ser usadas para a construção da Metrôpole.



Exemplo: Um jogador que já controla uma Fortaleza escolhe construir um Porto. Uma vez que a Cidade dos Guerreiros está disponível para construção, este jogador pode construí-la e pegar a carta correspondente.

Nota sobre o Gigante

O Gigante não pode ser usado para destruir um Monumento.

Nota sobre a Expansão do Hades

Teatro: não pode ser usado para construir Monumentos. Os Jogadores devem ter as construções requeridas mostradas nas cartas.

Necropole e o Templo de Poseidon e Ares: ao remover uma tropa ou frota acarreta em adicionar 1 Moeda na Necropole.

Necropole e o Grande Farol de Poseidon: ao salvar uma frota acarreta em adicionar 1 Moeda na Necropole.

Nota sobre a Expansão Titans

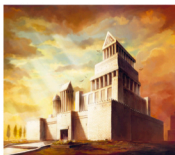
Por causa das regras de "Posicionamento Livre", é possível que os jogadores iniciem o jogo com duas construções em jogo. Porém, os jogadores podem potencialmente criar um Monumento desde o início. Isso cria tensão desde o começo!

Também é possível combinar os efeitos de uma Metrôpole Especial e um Monumento.

Atenção: cada Monumento só pode ser construído uma vez durante o jogo .



MONUMENTOS: HABILIDADES ESPECIAIS



GRANDE CIDADELA DE ARES

FORTALEZA



FORTALEZA

Enquanto I ou mais de suas tropas estiverem estacionadas neste território, ele não pode ser invadido pelo mar, pela terra (Titãs) ou pelo ar (Pegasus). No entanto, esse território permanece afetado por outros efeitos (Harpia, etc.)



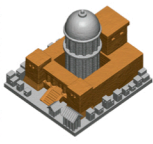
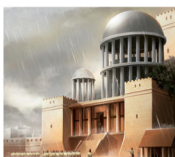
GRANDE FAROL DE POSEIDON

PORTO



PORTO

Qualquer uma de suas frotas destruídas em batalha pode ser salva e colocada em um espaço marítimo (vazio ou controlado por você) adjacente a este território. Se isso não for possível por qualquer motivo (todos os espaços estão ocupados por frotas inimigas, Polyphemos está no território), suas frotas são removidas do tabuleiro..



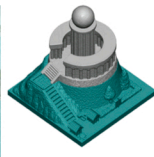
ACADEMIA MILITAR

FORTALEZA



UNIVERSIDADE

Quando você coletar as receitas, coloque uma tropa neste território gratuitamente. Se isso não for possível por qualquer motivo, este Monumento não faz nada nesse ciclo.



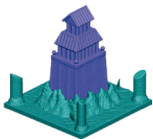
ACADEMIA DE GUERRA NAVAL

UNIVERSIDADE



PORTO

Quando você coletar as receitas, coloque uma frota gratuitamente em um espaço marítimo (vazio ou controlado por você) adjacente a este território. Se isso não for possível por qualquer motivo, este Monumento não faz nada neste ciclo.



TEMPLO DE POSEIDON

PORTO  +  TEMPLO

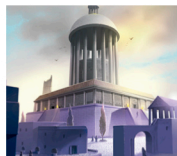
Uma vez por ciclo, na sua vez, você pode remover uma das suas frotas do tabuleiro para sacar a carta do topo da pilha das Criaturas Mitológicas e usar seu efeito.



TEMPLO DE ARES

FORTALEZA  +  TEMPLO

Uma vez por ciclo, na sua vez, você pode remover uma das suas tropas do tabuleiro para sacar uma carta aleatória da pilha de descartes das Criat. Mitol. e usar seu efeito.



TEMPLO DE ATENA

UNIVERSIDADE  +  TEMPLO

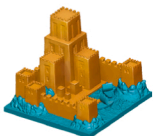
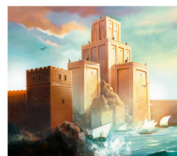
Você paga 1 Moeda a menos para recrutar Sacerdotes e Filósofos.



GRANDE TEMPLO DE ZEUS

TEMPLO  +  TEMPLO

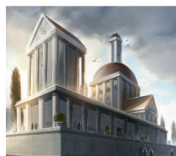
Quando começar o seu turno, atualize o indicador (trilha) de Criaturas Mitológicas como se fosse o começo de um ciclo.



CIDADE DOS GUERREIROS

PORTO  +  FORTALEZA

Ao defender este território, todas as suas frotas adjacentes contam como tropas. Elas são adicionadas ao valor de seu dado.



GRANDE UNIVERSIDADE DE ATENA

UNIVERSIDADE  +  UNIVERSIDADE

Você pode comprar mais de 1 Filósofo com a Atena.