

## Contém:

- Folha de Regras
- 3 Marcadores de Habilidade
- 13 Marcadores de Sina
- 30 Cartas de Traços

*O módulo Traços de Personagem oferece um conjunto de habilidades especiais que você pode usar para customizar seus personagens em qualquer cenário de Destinos. Poderes de jogadores variáveis deixarão seus jogos mais assimétricos, com cada jogador ganhando acesso a poderes extras que mudam como jogar com sua personagem.*

## Usando o módulo

No aplicativo, durante a seleção de personagem para ser cenário escolhido, ative o botão “Traço de Personagem”.



Durante a preparação do personagem, cada jogador será instruído a selecionar um Traço para o personagem. Para selecionar um Traço, pegue quatro cartas de Traços do topo do baralho e escolha uma para deixar perto do seu tabuleiro. As outras três são devolvidas ao baralho de traços, que é embaralhado.

A carta escolhida será o Traço de Personagem por todo o cenário.

Alternativamente, se todos os jogadores concordarem, é possível escolher qualquer Traço que desejarem.

**Marcadores de Sina:** Alguns traços se referem ao ganho e gasto destes.



Quando você **ganha** um marcador de Sina, coloque-o no espaço definido em sua carta de traço.

Quando você **gasta** um marcador de Sina, remova-o da sua carta de Traço e o devolva à caixa.

Você só pode ganhar esses Marcadores se houver espaços disponíveis na sua carta de Traço. Se todos os espaços já estão ocupados, ignore as regras que instruírem a ganhar mais. Marcadores de Destino podem ser ganhos e gastos sempre que aplicável e o efeito é resolvido o mais rapidamente possível.

A não ser que seja dito de outra forma, os Traços de Personagem devem ser usados sempre que aplicável.

## Tipos de traços e cartas

Cada carta de Traço pertence a um dos três tipos: Talento, Foco ou Sorte.

**Talento:** Traços de Talento fornecem habilidades que, uma vez Despertadas, se mantêm ativas pelo resto do cenário. Até o Traço ser Desperto, ignore as regras na caixa “Desperto” em sua carta de Traço.

Para Despertar um traço reúna 3 Marcadores de Sina, ganhos por cumprir os critérios descritos na parte superior da carta. Após os 3 marcadores de Sina serem colocados na carta de Traço, ele se torna Desperto. Quando o Traço for Desperto, o jogador deve usar as regras na caixa “Desperto”, e não pode mais ganhar marcadores de Sina.

## CARTA DE TALENTO

- A** Nome
- B** Tipo de Carta
- B** Número da Carta
- D** Regras para obter Marcadores de Sina



- E** Regras para obter Marcadores de Sina
- F** Efeito Desperto

# DESTINOS

## TRAÇOS DE PERSONAGEM

### Módulo



**Foco:** Traços de Foco oferecem habilidades poderosas que precisam de um marcador de Sina sempre que estiver jogando e desejar usá-lo. Traços de Foco começam a partida com 3 marcadores de Sina já disponíveis e sobre a carta. Após qualquer um ser gasto, você pode Restaurá-los usando as regras detalhadas na parte de baixo da sua carta de Traço.

#### CARTA DE FOCO

- A** Nome
- B** Número da Carta
- C** Tipo de Carta
- D** Número inicial de Marcadores de Sina



- E** Espaços para Marcadores de Sina
- F** Efeito do Traço
- G** Regras para Restaurar

**Sorte:** Traços de Sorte oferecem habilidades que, ou estão sempre ativas e podem ser usadas a qualquer momento, ou se acionam automaticamente sempre que condições específicas são atendidas. Às vezes eles vêm com vantagens para equilibrar o efeito. Quaisquer regras em uma carta de Sorte são usadas sempre que for aplicável.

#### CARTA DE SORTE

- B** Número da Carta
- C** Tipo de Carta
- D** Efeito do Traço



# DESTINOS

## TRAÇOS DE PERSONAGEM

### Módulo

## Regras