

DETECTIVE
SIGNATURE
SERIES

02

PETTY OFFICERS

DA EQUIPE DA LONE SHARK GAMES

Investigação é um trabalho cansativo. No dia a dia — encarando o pior que o mundo pode oferecer — ter alguém para te esperar em casa após o trabalho faz muito bem para a saúde mental. E se esse alguém tiver um focinho molhado, patas fofinhas e adorar carinhos, melhor ainda. Estamos na semana do Traga Seu Pet ao Trabalho no QG da Antares e a melhoria na moral do Richard Delaware é palpável. Mas mesmo um dia recheado de amigos fofinhos pode ser complicado...

Esta é uma expansão para *Detective: O Jogo da Investigação Moderna* criada pela equipe da Lone Shark Games, a mesma por trás de jogos como *Pathfinder Adventure Card Game*, *Betrayal at House on the Hill*, *Widow's Walk*, *Thornwatch* e *Apocrypha*. Você usará os investigadores, marcadores e as fichas do jogo base do *Detective* e não precisará de nenhum conteúdo de nenhuma outra expansão.

Esta expansão utiliza quase todas as regras do jogo base, com suas poucas exceções listadas aqui neste manual. A Equipe Investigativa ainda trabalha junto e compartilha as fichas de Estresse, Autoridade e Perícia. Você não conseguirá revelar todas as cartas do caso e sua missão é deduzir as respostas a partir das informações disponíveis. O Caso possui 36 cartas: 1 Capa e 35 cartas de Pista.

Petty Officers apresenta um novo elemento ao *Detective* — os **Pets** dos Investigadores. Você receberá alguns animais treinados que ajudarão com tudo que você precisa para solucionar o Caso, incluindo ações como intimidar, farejar e acesso a locais apertados. Você terá mais recursos do que o normal para gerenciar, mas seus Pets são uma benção poderosa, sem a qual você não conseguirá solucionar o Caso.

Por isso, prepare-se, acaricie o seu amiguinho de quatro patas e mão na massa. Há algo de exótico acontecendo.

COMPONENTES

- 1 Baralho de Caso (1 Capa e 35 cartas de Pista)
- 1 Cartão de InvestigaPet
- 1 Livro de Regras

PREPARAÇÃO

Prepare o jogo de acordo com as regras do jogo base: posicione o tabuleiro (1), escolha os Investigadores (2), e receba as fichas de Perícia normalmente (3).

Abra e coloque o baralho de Caso do Petty Officers ao alcance dos jogadores (4).

IMPORTANTE: Não leia nenhuma das cartas de Pista até que seja instruído a fazer isso.

Pegue o Cartão de InvestigaPets que mostra os cinco Pets nele (5).

Esses Pets te acompanharão durante o seu Caso. Todos os 5 Pets fazem parte da equipe, independente do número de jogadores.

Coloque as 5 fichas especiais numeradas de 01 a 05 do jogo base no Cartão de InvestigaPets (6). Essas são as suas fichas de Pet.

Coloque o marcador de Dia no Dia 1 e o marcador de Tempo no espaço 11:00 AM (7). Comece com 3 ★ na reserva de Fichas (8).

Quando for instruído a colocar cartas na pilha de Inspeção, coloque-as à direita da Trilha de Tempo.



JOGABILIDADE

Durante o jogo você seguirá cartas de Pista e utilizará o banco de dados da Antares. A investigação começa às 11:00 AM do primeiro Dia e termina quando o marcador de Tempo alcançar o espaço 12:00 PM do quinto Dia.

TEMPO

Examinar a frente das cartas de Pista gasta de 1 a 3 horas (existem algumas exceções que gastam 0 horas.) Se quiser Se Aprofundar (➡), o verso da carta poderá indicar que você deverá gastar mais Tempo (nunca será mais do que 1 hora).

REGRAS ESPECIAIS

Durante o jogo, cada Investigador pode gastar uma ficha de Pet a qualquer momento. Isto pode ser feito de duas formas:

Uma ficha de Pet pode ser utilizada para **remover 1 Estresse** 🔴. Os animais são fofos e relaxantes, então eles removem o Estresse do Investigador que brincar com eles.

Uma ficha de Pet pode se utilizada para realizar uma **Tarefa de Pet** 🐾. Esses animais são bem úteis aos Investigadores. Cada Pet possui um Talento especial: farejar pistas, intimidar e influenciar testemunhas, pegar objetos pequenos que os Investigadores não conseguem alcançar e repetir as coisas que eles ouvem. Essas tarefas de Pet são identificadas pelo símbolo de pata na frente

de algumas cartas de Pista. Algumas cartas permitem que você use suas fichas normais de Perícia, mas outras exigem que você use fichas de Pet para realizar as Tarefas de Pet (ou fichas Coringa como se fossem fichas de Pet). Qualquer Investigador pode realizar as Tarefas de Pet, a menos que seja explicitamente dito o contrário, e não é necessário usar nenhum Pet específico.

! ESCOLHA AGORA!

Esta ação sempre terá ao menos duas opções para serem escolhidas. Quando aparecer a ordem Escolha Agora!, escolha **uma** opção imediatamente antes de continuar e fazer qualquer outra ação na carta. Algumas opções geram Pistas Suplementares, portanto se você escolher uma opção que faça isso, anote a Pista Suplementar para se lembrar que você poderá segui-la mais tarde, como você faria com qualquer Pista Suplementar normal.

ANTARES

Assim como no jogo base, você usa o bando de dados da Antares para buscar informações. Para começar o jogo, escolha o Caso Petty Officers no site da Antares (antaresdatabase.com) e **leia a Introdução**.

Para concluir a investigação, você deve enviar o Relatório Final (respondendo as perguntas relacionadas ao Caso), para ver sua pontuação.

IMPORTANTE: Esta expansão não possui um Livro de Casos. A Introdução para o Caso está disponível no site da Antares.

Créditos

História: Mike Selinker

Estrutura: Liz Spain e Skylar Woodies

Desenvolvimento da Trama:

Chad Brown, Keith Richmond,
Aviva Schecterson e Gaby Weidling

Edição: Aviva Schecterson e
Tyler Brown

Design Gráfico: Mateusz Kopacz e
Bartosz Makswiej

Ilustrações: Hanna Kuik

Operações da Lone Shark:
M. Sean Molley e Shane Steed

Produção Executiva:
Grzegorz Polewka

Playtesters: Car Bostick, Jason Bostick, Aaron
Curtis, Robert Huss, Jonathan Keith, Nick
Kitts, M. Sean Molley, Rei Nakazawa, Ashley
Reynolds, Jenny Ross, Alexander Theoharis,
Tara Theoharis e James Youngman

Dedicado a: Asher, Bobbin, Bucky, Cap,
Desdemona, Echo, Guybrush, Harley,
Hawthorn, Inara, Kabr, Kerfuffle, Moon Lord,
Oliver, Penny, Quinn, Remus, Roxy, Rumpus,
Sadie, Sean, Soulen, Trillium, Turbo, e
Watson, que evita que nós aqui da Lone Shark
acabemos em um caso como esse.

Galápagos

Tradução: João José Gois

Revisão: Camila Loricchio

Diagramação BR: Tati Hapanchuk

www.mundogalapagos.com.br

Mike Selinker, Liz Spain e Skylar Woodies são designers de jogos e moram em Seattle, Washington, nos EUA. Eles criaram esta expansão juntos com seus amigos da Lone Shark Games, uma empresa responsável por jogos e quebra-cabeças que já desenvolveram como *Pathfinder Adventure Card Game*, *Betrayal at House on the Hill*, *Lords of Vegas*, *The Maze of Games*, *The Ninth World*, *Puzzlecraft*, *Apocrypha*, e *Thornwatch*. Mike fundou a Lone Shark em 2003 com o designer James Ernest, depois de passar 8 anos na Wizards of the Coast desenvolvendo jogos como *Dungeons & Dragons*, *Axles & Allies*, *Risk* *Goform*, entre outros. A equipe está muito feliz de fazer sua estreia na Portal Games com *Detective*, um jogo que eles realmente queriam ter bolado antes da Portal.



**A MISSÃO
ABELHA BRANCA
FOI INICIADA.**

**JOGUE
AGORA!**