

UMA EXPANSÃO DE
THOMAS JANSEN



ELEVEN

ATLETAS INTERNACIONAIS
BARALHO DE EXPANSÃO

*O futebol não se restringe a uma região nem a um país,
é o esporte do mundo. Há atletas talentosos em toda parte
do globo e, agora, você pode ajudá-los a ganhar fama
internacional. Contrate atletas de todas as partes
do mundo e crie um clube internacional.*

COMPONENTES

★ COMPONENTES ★



1

LIVRO DE REGRAS



5

CARTAS DE TÁTICA



45

CARTAS DE ATLETA COM HABILIDADES ÚNICAS



36

FICHAS DE VOO



4

FICHAS DE OLHEIRO

★ PREPARAÇÃO ★

NOVAS CARTAS DE TÁTICA

Embaralhe as novas cartas de Tática no baralho de cartas de Tática.

NOVAS CARTAS DE ATLETA

Retire as cartas de Atleta normal (as cartas que não são Novatos / Veteranos) do jogo base. Prepare o Mercado Internacional, dividindo as cartas desta expansão em 5 baralhos, conforme a região mostrada em seu lado

esquerdo (Américas, África, Europa Ocidental, Europa Oriental, Ásia). Embaralhe separadamente cada um desses baralhos e coloque-os, voltados para cima, na Área de Transferência, conforme mostrado abaixo. Mantenha as cartas de Veterano em um baralho separado normalmente e coloque as cartas de Novato como 6º Baralho (Em Casa).

Começando pelo Primeiro Jogador, cada jogador coloca sua ficha de Olheiro acima de um desses baralhos (cada baralho pode ter mais de uma ficha de Olheiro acima dele).

Cada jogador recebe 4 fichas de Voo 🏹.

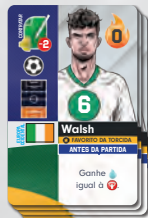
AMÉRICAS



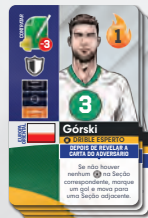
ÁFRICA



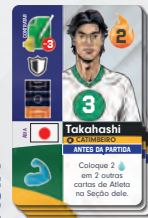
EUROPA OCIDENTAL



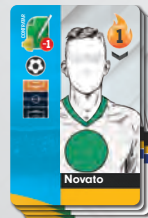
EUROPA ORIENTAL



ÁSIA



EM CASA



CONTRATAR ATLETAS

★ PRODUÇÃO ★

Na Segunda, depois da Produção, você pode ganhar 1 descartando 1 ou . Você pode fazer isso quantas vezes quiser, mas nunca pode descartar 1 para ganhar ou .

que você mover. Mover a ficha de Olheiro não é uma ação separada, isso faz parte da ação de Contratar um Atleta.

Observação: As Américas e Em Casa são consideradas adjacentes e se mover entre elas custa apenas 1 .

★ CONTRATAR ATLETAS ★

Ao Contratar Atletas, você só pode Contratar o Atleta do topo do baralho em que a sua ficha de Olheiro está. Se você quiser Contratar um Atleta do topo de um baralho que não tem a sua ficha de Olheiro, você precisa primeiro mover sua ficha de Olheiro para o baralho adequado, pagando 1 para cada baralho

★ VENDER E DESCARTAR ★

Ao Vender ou Descartar Atletas, devolva suas cartas ao fundo do baralho correspondente—não existe uma pilha de descarte de Atletas.

Exemplo: Sua ficha de Olheiro está acima da África e você quer comprar a carta do topo da Ásia. Para isso, você precisa mover sua ficha de Olheiro e pagar 3 .

Alguns efeitos de cartas permitem que você descarte todas as cartas de Atleta da Área de Transferência ou Contratar qualquer carta dessa área. Quando acontecer um efeito desse tipo, cada um se resolve apenas com as 6 cartas dos topos.



VARIANTES

★ FIM DA SEMANA ★

No fim da semana, descarte a carta do topo de cada baralho que não tiver uma ficha de Olheiro.

★ FIM DO JOGO ★

No fim do jogo, você ganha 8  adicionais se tiver Atletas de todos os 6 diferentes baralhos.

★ A EXPANSÃO ATLETAS INTERNACIONAIS E OUTRAS EXPANSÕES ★

Você pode combinar esta expansão com todas as outras expansões. Todos os componentes desta expansão têm o ícone  impresso, de modo a serem facilmente distinguíveis.

★ VARIANTES ★

Você pode embaralhar todas as cartas de Atleta normal do jogo base com as cartas de Atleta desta expansão para criar um baralho de Atletas maior e usar as regras de Contratar Atletas do jogo base. Você também pode criar 6 baralhos de cartas usando todos os Atletas normais do jogo base e das expansões e usar as regras desta expansão para Contratar Atletas.

Ao jogar com a expansão Eventos Inesperados, os efeitos do tabuleiro de Reputação não se aplicam às cartas de Atleta.

PORTAL GAMES

DESIGN DO JOGO: Thomas Jansen

DESENVOLVIMENTO DO JOGO: Jan Maurycy, Ignacy Trzewiczek

DESIGN GRÁFICO: Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

ARTE DA CAPA: Hanna Kuik

ARTE: Hanna Kuik, Maciej Simiński

LIVRO DE REGRAS: Jan Maurycy

PRODUÇÃO EXECUTIVA: Grzegorz Polewka, Damian Mazur

GERENTE DE PROJETO: Marek Dąbrowski

EDITOR DA VERSÃO EM INGLÊS: Tyler Brown

Os autores agradecem aos playtesters e revisores por sua ajuda no desenvolvimento do jogo.

Agradecimentos especiais a: Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Kajtek, Alicja Święcicka, Szymon, Jędrzej, Karol, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wojtek, Sławek, Karol e todos os outros que ajudaram a testar este produto.



GALÁPAGOS

TRADUÇÃO: Rafael Brandão

REVISÃO: Gabriel Novaes

DIAGRAMAÇÃO BR: Felipe Godinho

WWW.MUNDOGALAPAGOS.COM.BR