



UMA EXPANSÃO DE
THOMAS JANSEN

ELEVEN

CAMPANHA SOLO
BARALHO DE EXPANSÃO

Uma das coisas legais de jogar um simulador de gerenciamento de futebol no PC era a carreira que você construía. Você começava em um clube de uma liga menor e, no fim da temporada, decidia ficar para mais uma temporada ou buscar um novo clube. No início da sua carreira, só os menores clubes o queriam como dirigente; mas, ao elevar sua fama e respeito, clubes melhores ficavam interessados em você. Essa é a sensação que esta campanha solo deseja passar. Espero que vocês gostem!

Thomas Jansen

COMPONENTES

★ COMPONENTES ★



* Estes componentes podem ser usados tanto dentro da Campanha Solo quanto em qualquer outro modo de jogo.

★ OBJETIVO DA CAMPANHA ★

Ao longo de uma série de Cenários, você tenta se tornar Dirigente de um dos 2 maiores times do país. Depois de alcançar esse objetivo, o Cenário final começa e você tenta se tornar Campeão da 1ª Divisão, completando o Cenário final da Campanha em 1º lugar na tabela da Liga.



PREPARAÇÃO



★ PLANILHAS DE CENÁRIO ★

Cada planilha de Cenário representa o clube com o qual você vai jogar durante uma única Temporada (cada lado representa um único Cenário/Temporada). Você começa pela primeira Temporada e, se decidir permanecer no clube ao fim do Cenário, você vira a planilha de Cenário para a 2ª Temporada.

A única exceção é a planilha de Cenário de Port East e Sheepdale Shire – você só pode jogar com cada um desses clubes durante 1 Temporada.

Alguns cenários usam cartas especiais, preparadas conforme a descrição na planilha de Cenário. Essas cartas também são marcadas com o Emblema do Time correspondente no verso.

Algumas delas lhe dão ações adicionais que podem ser feitas cumprindo-se os requisitos e esgotando a carta normalmente.

Cada Cenário tem objetivos específicos. No fim de cada Cenário, você verifica a tabela de Pontos de Vitória para descobrir sua pontuação pelos objetivos que você completou.

Observação: A pontuação aqui funciona de forma diferente da do jogo base.

Antes da Preparação, prepare a planilha de Cenário adequada. Seu primeiro jogo é Brickton FC, 1ª Temporada. O próximo Cenário que você vai jogar é determinado pelos resultados do seu primeiro Cenário.

Prepare o jogo normalmente. Todas as mudanças específicas de Cenário se encontram na na planilha de Cenário, junto com as regras especiais e objetivos do Cenário.

RANKING COMO DIRIGENTE	PV	CLUBES INTERESSADOS
Imprestável	0-10	–
Técnico de Base	11-20	–
Assistente de Dirigente	21-30	–

PLANILHAS DE CENÁRIO

Se você falhar no Cenário, é preciso tentar de novo antes de prosseguir.

REGRAS ESPECIAIS

▶ **Competição acirrada:** Determine o cor do marcador do Time Adversário da seguinte maneira:

Verde - Para cada 1º gol do Adversário, o Adversário marca outro.

Azul - para cada 1º e 2º gol do Adversário, o Adversário marca outro.

Vermelho - Comece a Partida com um placar de 0:2 a favor do seu Adversário.

RESULTADO DO CENÁRIO

Se você não ficar acima do penúltimo lugar ou não alcançar o ranking de Dirigente Amador, você perde o Cenário e é demitido!

Se você não for demitido, Parabéns! Você venceu o Cenário. Use a tabela à esquerda para determinar o próximo passo na sua carreira.

Se você se tornar o Campeão, terminando em 1º na tabela da Liga, você ganha a carta de Campeão da 3ª Divisão. Mantenha-a até o fim da Campanha.

RANKING COMO DIRIGENTE	PV	CLUBES INTERESSADOS
Imprestável	0-10	-
Técnico de Base	11-20	-
Assistente de Dirigente	21-30	-
Dirigente Amador	31-40	Middleham FC (3ª Divisão)
Dirigente Profissional	41-50	Dafton Utd (3ª Div.)
Melhor Dirigente da Liga	51-60	
Dirigente Nível Mundial	61+	

Exemplo: Você teve uma temporada de sucesso como treinador do Middleham FC. Você conseguiu 48 PV e, portanto, tem várias opções. Olhando a tabela abaixo, você está no ranking de Dirigente Profissional; portanto, pode decidir ficar no Middleham, mudar para o Royalford (na 2ª Divisão) ou mudar para o Dafton (na 3ª Divisão).

Você não pode mudar para o Brightsbury, porque não conseguiu Pontos de Vitória suficientes, nem para o Smokepool, porque você já jogou uma temporada nesse clube.

Registre sua pontuação na tabela no fim do livro de regras (se você quiser jogar a Campanha outra vez, encontrará uma tabela em branco em nosso site www.mundogalapagos.com.br)

Suas opções de carreira são mostradas na tabela de Pontos de Vitória na Planilha de Cenário. Você pode escolher qualquer opção, caso tenha cumprido a exigência mínima. Se você se sair bem, tem muitas possibilidades diferentes; se você não se sair bem, tem menos opções.

Você pode escolher mudar para um clube com o qual ainda não jogou, ou ficar no mesmo clube uma segunda Temporada.

RANKING COMO DIRIGENTE	PV	CLUBES INTERESSADOS
Imprestável	0-10	-
Técnico de Base	11-20	-
Assistente de Dirigente	21-30	-
Dirigente Amador	31-40	Ficar para a 2ª temporada
Dirigente Profissional	41-50	Dafton (3ª Div.) Royalford (2ª Div.) Smokepool (2ª Div.)
Melhor Dirigente da Liga	51-60	Brightsbury (2ª Div.)
Dirigente Nível Mundial	61+	

Observação: às vezes os clubes não têm interesse em você e é preciso ficar onde você está.

TABELA DA LIGA

FICAR NO CLUBE

Se você decidir ficar no clube uma segunda Temporada, vire a planilha de Cenário para o lado da 2ª Temporada. Não use a Preparação básica. Mantenha tudo do primeiro Cenário e leia as instruções de Preparação na planilha de Cenário.

A vantagem de ficar no clube é que você mantém alguns membros da sua Equipe e alguns dos seus Atletas. Isso dá uma grande vantagem para um começo melhor que o da Temporada anterior, o que pode render a você mais pontos e oportunidades melhores na carreira. No entanto, depois da segunda Temporada, você precisa mudar.

★ TABELA DA LIGA ★

Se você terminar na primeira posição, o clube é promovido. Se você ficar no clube mais uma Temporada, você precisa jogar contra times de uma Divisão mais alta.

No fim da Temporada, se você terminar na mesma posição na tabela da Liga que um ou mais dos seus Adversários, desempate da seguinte maneira:

- **Os Times Adversários de ficha Vermelha** se movem um espaço para cima.
- **Os Times Adversários de ficha Azul** se movem um espaço para cima, a não ser que seu nível de preparo físico seja 4+; nesse caso, eles se movem um espaço para baixo.
- **Os Times Adversários de ficha Verde** se movem um espaço para baixo.

MUDANDO PARA OUTRO CLUBE

Se você mudar para outro clube, pegue a nova planilha de Cenário correspondente.

Você não poderá manter nenhum membro da Equipe nem Atleta, mas manterá as cartas de Troféu.



FIM DA SUA CARREIRA

★ FIM DA SUA CARREIRA ★

Quando você tiver terminado uma Temporada de sucesso em um dos dois maiores clubes (Port East ou Sheepdale Shire), você completou a Campanha!

Some suas melhores pontuações das 3 Divisões e divida por 3. Por fim, adicione os 🏆 das suas cartas de Troféu. Esta é sua pontuação final.



★ CARTAS DE TROFÉU ★

Ao se tornar Campeão de uma Divisão pela primeira vez, terminando o Cenário específico em 1º lugar na tabela da Liga, você pode pegar uma carta de Campeonato da Divisão correspondente. Embaralhe as cartas em questão e pegue uma aleatoriamente. No fim da Campanha, elas valem Pontos de Vitória extras. Elas também conferem bônus que você pode usar em cada Cenário seguinte. Você só pode pegar uma carta de Troféu de cada Divisão.



OUTRAS EXPANSÕES

★ COMPONENTES DESTA EXPANSÃO FORA DA CAMPANHA ★

As cartas de Reunião da Diretoria, cartas de Objetivo e cartas de Diretor que não estiverem marcadas com um Emblema de Time no verso podem ser usadas para jogar o jogo base ou junto com qualquer outra expansão. Antes da Preparação, embaralhe-as nos baralhos correspondentes.



Não é recomendado combinar a campanha Solo com a expansão Eventos Inesperados nem com a Copa Internacional. No entanto, se você decidir combiná-las, ignore as regras Especiais de Cenário que afetam Partidas quando você jogar Partidas da Copa.

Você pode combinar esta expansão com todas as outras expansões. Todos os componentes desta expansão têm o ícone ⓘ impresso, de modo a serem facilmente distinguíveis.

PORTAL GAMES

DESIGN DO JOGO: Thomas Jansen

DESENVOLVIMENTO DO JOGO: Jan Maurycy, Ignacy Trzewiczek

DESIGN GRÁFICO: Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

ARTE DA CAPA: Hanna Kuik

ARTE: Hanna Kuik, Maciej Simiński

LIVRO DE REGRAS: Thomas Jansen

PRODUÇÃO EXECUTIVA: Grzegorz Polewka, Damian Mazur

GERENTE DE PROJETO: Marek Dąbrowski

EDITOR DA VERSÃO EM INGLÊS: Tyler Brown

Os autores agradecem aos playtesters e editores por sua ajuda no desenvolvimento do jogo.

Agradecimentos especiais a: Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Kajtek, Alicja Świecicka, Szymon, Jędrzej, Karol, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wojtek, Sławek, Karol e todos os outros que ajudaram a testar este produto.



GALÁ PAGOS

TRADUÇÃO: Rafael Brandão

REVISÃO: Fábio Gullo e Gabriel Novaes

DIAGRAMAÇÃO BR: Felipe Godinho e Tati Hapanchuk

WWW.MUNDOGALAPAGOS.COM.BR

CENÁRIO	DIVISÃO	PONTUAÇÃO FINAL
 Brickton FC 1ª Temporada		
 Brickton FC 2ª Temporada		
 Middleham FC 1ª Temporada		
 Middleham FC 2ª Temporada		
 Dafton United 1ª Temporada		
 Dafton United 2ª Temporada		
 Royalford Town 1ª Temporada		

CENÁRIO	DIVISÃO	PONTUAÇÃO FINAL
 Royalford Town 2ª Temporada		
 Brightsbury FC 1ª Temporada		
 Brightsbury FC 2ª Temporada		
 Smokepool City 1ª Temporada		
 Smokepool City 2ª Temporada		
 Port East		
 Sheepdale Shire		