

EUPHORIA

IGNORANCE IS BLISS

Designed by Morten Monrad Pedersen & David J. Studley with Nick Shaw

INTRODUÇÃO

No mundo de Euphoria, ignorância é literalmente uma benção... ou talvez seja o contrário.

Essa expansão inclui novos e abençoados recrutas, mais mercados com restrições que mantem todos sob controle, um bazar negociando artefatos e várias regras ajustadas.

Há também um deck de cartas e regras para um sistema de oponente artificial (chamado Automa) que permite que você jogue sozinho ou transforme um jogo para 2 jogadores em um jogo para 4 jogadores.

Os ajustes nas regras são baseados no feedback recebido de jogadores desde o lançamento de Euphoria: Construindo uma Melhor Distopia. Os jogadores de Euphoria também forneceram ideias para muitos dos novos recrutas e mercados através de sugestões coletadas in tópicos que começamos no boardgamegeek.com. Obrigado a todos por suas ideias!

COMPONENTES

1 Novo Bazar de Artefatos



6 tabuleiros de jogador



16 cartas de mercado



7 adesivos de túneis



54 cartas de recruta*



24 peças grandes
(cada = 5x mercadorias)



1 Carta de Ajuda do jogador



* Cartas de mercado e cartas de recruta são marcadas com o símbolo ao lado para identificá-las como componentes da expansão.



COMPONENTES PARA PARTIDA SOLO & 2 JOGADORES

27 cartas Automa



4 cartas de facção/
penalidade



1 carta de ajuda Automa



1 livro de regras Automa



SET UP PARA PRIMEIRA VEZ

A primeira vez que você jogar essa expansão, coloque os 3 adesivos de túneis em seu tabuleiro de Euphoria. Os 3 adesivos extras (Preto & Branco) são para o tabuleiro de dupla face original do Kickstarter.



MUDANÇAS NO SET UP

Faça o set up como no jogo original com as alterações e adições dadas nessa seção.

Coloque a Carta de Ajuda do jogador em cima do espaço do Indicador. Do contrário, coloque-a abaixo da Fazenda.

Dê a cada jogador um tabuleiro para organizar seus componentes. Moral e Conhecimento são agora movimentados no tabuleiro de jogador ao invés do tabuleiro principal.



FACÇÕES E RECRUTAS

SELECIONANDO RECRUTAS

Escolha usar ou o novo set de recrutas e mercados OU o set original de recrutas e mercados. **Não misture estes sets juntos.**

Dentro do novo deck de cartas de recrutas estão 6 recrutas sem facção, explicado na página 6.

Depois 4 cartas de recruta são divididas para cada jogador, se você tem mais que 1 recruta sem facção:

1. Descarte um recruta sem facção a sua escolha e compre outra carta.
2. Repita até ter somente 1 dos 4 recrutas sem facção.

Se você escolher um recruta sem facção durante o set up, esse deve ser seu recruta ativo.

BÔNUS INICIAL DE MINORIA

Se você jogar com os recrutas originais ou com os novos recrutas (sem facção ou normal), há uma nova regra destinada a ajudar jogadores que se encontram em desvantagem.

Depois de simultaneamente selecionar e revelar recrutas, identifique a(s) facção(ões) com recrutas mais ativos. Essa é a facção majoritária. Se a facção do seu recruta ativo não está na facção majoritária e ele não é sem facção, como bônus inicial você ganha .

Exemplo: Morten, David e Jasmin tem cada um 1 recruta Icarus ativo (3 recrutas Icarus total). Jamey e Mira tem cada 1 recruta Euphoria ativo (2 recrutas Euphoria total). Biddy tem 1 recruta Subterra ativo. Os Icarus tem os recrutas mais ativos, então Jamey, Mira e Biddy ganham cada qualquer 2 mercadorias como bônus inicial.



CRIANDO O NOVO BAZAR DE ARTEFATOS

Se você jogar com os novos recrutas e mercados, coloque o tabuleiro do Novo Bazar de Artefatos próximo do tabuleiro principal.

- Embaralhe o deck de cartas de artefato e coloque à esquerda do espaço marcado com . Deixe espaço para pilha de descarte à direita do tabuleiro.
- Coloque 1 carta de artefato com a face para cima em cada um dos 4 espaços de artefato.



Se você jogar com os recrutas e mercados originais, não use o Novo Bazar de Artefatos e ignore todas as regras relacionadas a ele.

PEÇAS DE ESCAVADOR

Durante o set up, coloque a peça de escavador no espaço com o número correspondente ao número de jogadores. Por exemplo, numa partida com 3 jogadores, coloque a peça de escavador no espaço onde se lê "3".



PEQUENAS MUDANÇAS

A seguir estão pequenas alterações para as regras do jogo base que estão em vigor independente de você usar outros elementos da expansão.

- Se você começar seu turno com vários trabalhadores compartilhando o mesmo número e você desejar colocar esses trabalhadores idênticos no mesmo turno, você deve perder  por trabalhador que você colocar além do primeiro. Você não pode colocar um trabalhador extra a menos que você tenha  para perder.
- Quando visitar um mercado construído em que você não tem uma peça de Autoridade, você pode escolher colocar uma peça de Autoridade naquele mercado em vez de colocá-la no território.

O NOVO BAZAR DE ARTEFATOS

Se você jogar com os recrutas e mercados originais, pule essa seção (não use o Novo Bazar de Artefatos).

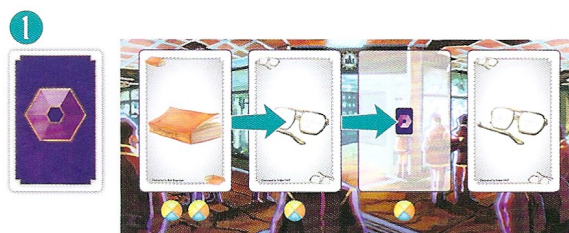
No Novo Bazar de Artefatos, 4 cartas de artefato viradas para cima formam uma fila. Sempre que você ganhar uma carta de artefato, pegue qualquer um dos 4 artefatos no bazar (você não pode comprar do topo do deck). O artefato mais a direita no bazar é gratuito enquanto os outros tem um custo mostrado abaixo deles.

Depois de pegar um artefato do bazar (e pagar o custo, se necessário), efetue os seguintes passos na ordem. Faça os passos 1 e 2 cada vez que você ganhar um artefato, mesmo se você ganhar múltiplos artefatos no mesmo turno:

1. Deslize qualquer artefato à esquerda do espaço vazio para direita, preenchendo o espaço vazio.
2. Compre uma carta de artefato do topo do deck e coloque-a virada para cima no espaço mais à esquerda (com um custo de .

Se o deck de artefato ficar vazio, embaralhe a pilha de descarte para criar um novo deck. Se não for possível, a fila não é preenchida. A fila será preenchida da direita para esquerda assim que um artefato é colocado na pilha de descarte.

LEMBRE-SE: Quando jogar com o Novo Bazar de Artefatos, você **não** pode comprar um artefato do topo do deck.

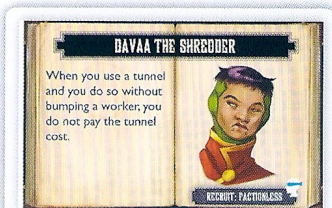
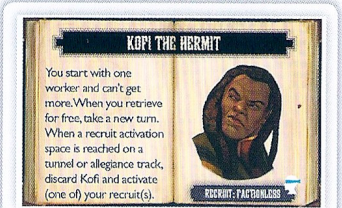
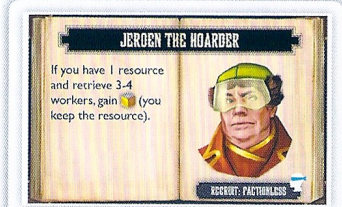
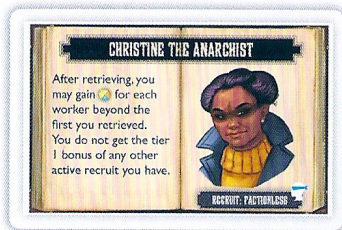


RECRUTAS SEM FACÇÃO

Recrutas sem facção não estão ligados a nenhuma facção específica, daí o fundo preto atrás de seus nomes. Esses recrutas não fornecem quaisquer benefícios da Trilha de Aliança. Ao invés disso, eles concedem a você uma habilidade mais poderosa do que os outros recrutas normais.

Você nunca pode ter mais que 1 recruta sem facção. Quando ganhar outro recruta via dilema ético, se você já possuir um recruta sem facção, descarte qualquer recruta sem facção que você comprou e compre novamente.

VARIANTE: Depois de jogar com os recrutas sem facção, você decide que não gosta das mudanças no jogo. Se for assim, remova os recrutas sem facção do deck antes do jogo e coloque-os de volta na caixa.



ESCLARECIMENTOS

Numa partida com 2 jogadores (sem Automa), o mercado "Prisão do Dilema" permite que o outro jogador recupere somente 1 trabalhador.

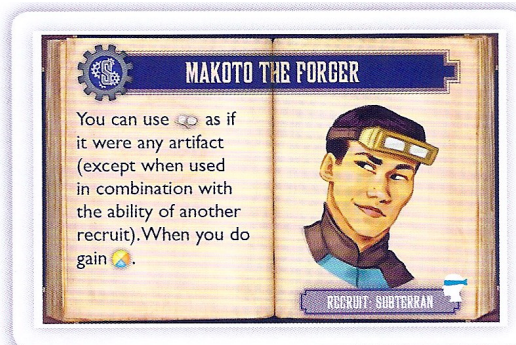


As habilidades dos recrutas só podem ser usadas uma vez por gatilho de evento.

Exemplo: Shaheena, a Escavadora tem essa habilidade: "No fim do turno, você pode pagar para ganhar (pagando o custo da mercadoria no Novo Bazar de Artefatos, caso exista)". O fim de seu turno é um gatilho de evento. Como um turno termina somente uma vez, você pode fazer somente uma troca por turno.



Exemplo: Magoto, o Falsificador tem a habilidade: "Você pode usar como se fosse qualquer artefato (exceto quando usado em combinação com a habilidade de outro recruta). Quando você usar, ganhe ". Aqui, você pode usar óculos como qualquer artefato quantas vezes você quiser, desde que não exista gatilho de evento limitando seu uso, mas você não pode ganhar mais do que 1 cada vez que usar a habilidade, porque usar a habilidade é gatilho de evento.



CRÉDITOS

DESIGN: Morten Monrad Pedersen and David J. Studley
with Nick Shaw
IGNORANCE OF EUROGAMES IS BLISS: Lines J. Hutter
DEVELOPMENT: Jamey Stegmaier
ART: Jacqui Davis
GRAPHIC DESIGN: Christine Santana

EDITING: Linda Dailey Paulson
PROOFREADERS: Charles Dionne, Josh Ward, and Lines J. Hutter:
A huge thank you for tons of help with previous versions of this
expansion to Darren Anderson and José Manuel López-Cepero.
PLAYTESTERS: See side of box.

PRECISA VER UM VÍDEO DE COMO JOGAR?

Vá para stonemaiergames.com/games/euphoria/videos

PRECISA DE REGRAS EM OUTRO IDIOMA?

Download regras e guias em vários idiomas em
stonemaiergames.com/games/euphoria/rules

TEM UMA DÚVIDA ENQUANTO JOGA OU UMA HISTÓRIA PARA COMPARTILHAR?

Poste no grupo de Euphoria no Facebook, mencione no
BoardGameGeek ou no Twitter em [@stonemaiergames](https://twitter.com/stonemaiergames)

NECESSITA REPOSIÇÃO DE COMPONENTES?

Faça seu pedido em stonemaiergames.com/replacement-parts

QUER ENTRAR EM CONTATO?

Se inscreva para receber atualizações mensais em stonemaier.com/e-newsletter

STONEMAIER
GAMES