

STREAKING KITTENS

ESTA É A SEGUNDA EXPANSÃO DE EXPLODING KITTENS

REGRAS

COMPONENTES: 15 CARTAS E ESTE FOLHETO DE REGRAS

NÃO SABE COMO JOGAR?

VOCÊ ENCONTRA AS INSTRUÇÕES DO JOGO COMPLETO EM:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW



GALÁPAGOS

Tradução: Bárbara Coelho

Revisão: Kévila Cordas

Diagramação: Danilo Sardinha, Felipe Godinho e Tati Hapanchuk

www.mundogalapagos.com.br

PREPARAÇÃO

- 1 Remova os **Exploding Kittens** (4) e as **Cartas de Desarme** (6) do seu baralho de Exploding Kittens normalmente.



- 2 Remova o Exploding Kitten (1) do baralho da expansão Streaking Kittens.

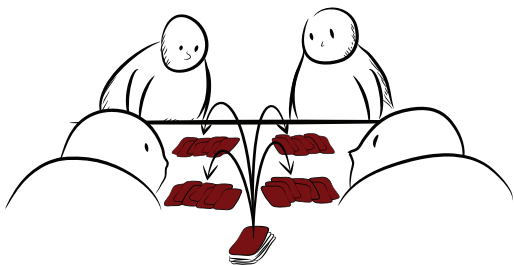
- 3 Dê 1 Carta de Desarme para cada jogador.

- 4 Junte as Cartas de Desarme restantes com as 14 cartas da expansão restantes e embaralhe-as com o baralho principal.

DOIS OU TRÊS JOGADORES

Devolva apenas 2 das Cartas de Desarme extras ao baralho. Remova as Cartas de Desarme restantes da partida.

- 5 Dê 7 cartas, viradas para baixo, para cada jogador. Contando com a Carta de Desarme, agora todos devem ter 8 cartas na mão. Não mostre suas cartas aos outros jogadores.



- 6 Coloque o Exploding Kittens de volta no baralho de forma que o número total de gatinhos seja equivalente ao número de jogadores - haverá 1 Exploding Kitten a mais do que o normal porque a Carta de Streaking Kitten permite que um jogador fique com Exploding Kitten na mão sem explodir!



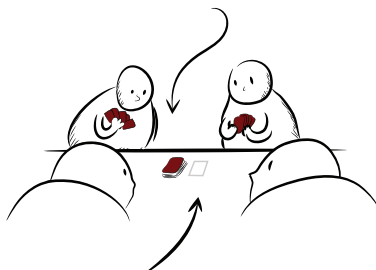
IMPLODING KITTENS

Se estiver jogando com o baralho da expansão Imploding Kittens, insira o Imploding Kitten e Exploding Kittens de volta no baralho de forma que o número total de cartas de gatinhos (Imploding e Exploding) seja igual ao número de jogadores.

- 7 Remova os Exploding Kittens restantes da partida.

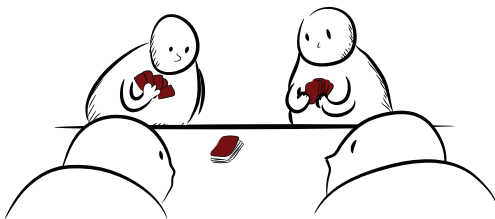


- 8 Embaralhe as cartas e coloque o baralho virado para baixo no centro da mesa. Esta será a Pilha de Compra.



(Certifique-se de reservar um espaço para a Pilha de Descarte.)

- 9 Escolha um participante para ser o primeiro jogador, e comecem a partida como de costume.



VARIANTE PARA PARTIDAS RÁPIDAS

Antes de colocar quaisquer gatinhos no baralho, remova, aleatoriamente, cerca de um terço do baralho da partida (você jogará com, aproximadamente, dois terços do baralho, sem saber quais cartas foram removidas). Em seguida, embaralhe os Exploding Kittens na Pilha de Compra e comece a partida.

LEIA O TEXTO DA CARTA PARA DESCOBRIR O QUE ELA FAZ.

PARE DE LER!
VÁ JOGAR!

SE TIVER DÚVIDAS A RESPEITO DE CARTAS ESPECÍFICAS, VIRE ESTA PÁGINA. →

STREAKING KITTENS

GUIA PRÁTICO



STREAKING KITTEN 1 CARTA

Enquanto essa carta estiver na sua mão, você pode ter 1 Exploding Kitten em segredo sem explodir.

MAS...

Se o Streaking Kitten sair da sua mão por qualquer motivo, o Exploding Kitten da sua mão explode.

Se outro jogador roubar ou receber um Exploding Kitten da sua mão, ele explode. Ele precisa desarmá-lo para não perder o jogo.

Se realizar uma ação que fizer você jogar um Exploding Kitten da sua mão na Pilha de Descarte, você explode. Você precisa desarmá-lo para não perder o jogo.

IMPORTANTE - Streaking Kittens e Exploding Kittens não podem ser usados com o Combo Especial de 5 Cartas. Isso significa que você não pode usar nenhum deles na sua coleção de 5 cartas nem pode remover um deles da Pilha de Descarte.

Por quê? Porque isso estraga o jogo. Não estrague o jogo... O jogo te ama.

IMPLODING KITTENS

Se estiver jogando com o baralho da expansão Imploding Kittens, o Streaking Kitten não afeta o Imploding Kitten.



EXPLODING KITTEN 1 CARTA

Carta de Exploding Kitten extra para acomodar o Streaking Kitten.



SUPER PULO 1 CARTA

Termine seu turno sem comprar uma carta. Se tiver que jogar vários turnos, termine todos eles (isso é útil após você ser atacado).



VEJA O FUTURO (5X) 1 CARTA

Veja as 5 cartas do topo da Pilha de Compra em sigilo e devolva-as na mesma ordem. Não mostre as cartas para os outros jogadores.



ALTERE O FUTURO (5X) 1 CARTA

Veja as 5 cartas do topo da Pilha de Compra em sigilo e as reorganize na ordem que quiser.



TROCA-TROCA 3 CARTAS

Troque as cartas do fundo e do topo da Pilha de Compra de lugar sem olhá-las.



COLETA DE LIXO 1 CARTA

Todo jogador (incluindo o que jogou esta carta) que tiver cartas deve escolher 1 carta de sua mão para inserir na Pilha de Compra em sigilo. Então, embaralhe toda a Pilha de Compra.



BOMBA GATÔMICA 1 CARTA

Remova todos os Exploding Kittens da Pilha de Compra de forma que todos possam vê-los. Então, embaralhe a Pilha de Compra e devolva os Exploding Kittens virados para baixo para o topo da Pilha. Termine seu turno sem comprar uma carta.

IMPLODING KITTENS

Se estiver jogando com o baralho da expansão Imploding Kittens, não remova o Imploding Kitten ao remover os Exploding Kittens.



MARCAÇÃO 3 CARTAS

Escolha um jogador para ser o alvo. Aponte 1 das cartas dele aleatoriamente, ele deve deixá-la virada para os outros jogadores para "marcá-la". A carta ainda faz parte da mão dele (e ele pode olhá-la), mas deve ficar marcada até ser jogada ou roubada. Se uma carta marcada for roubada, ela não permanece marcada.



MALDIÇÃO DO TRASEIRO FELINO 2 CARTAS

Escolha um jogador para ser o alvo. Esse jogador deve imediatamente **CEGAR** as suas cartas colocando-as viradas para baixo na mesa e embaralhando-as. **O jogador nesta condição não pode olhar nenhuma das suas cartas até conseguir comprar uma carta da Pilha de Compra sem explodir.**

Se, no turno dele, esse jogador decidir jogar quaisquer cartas, elas devem ser escolhidas aleatoriamente e jogadas viradas para cima na Pilha de Descarte. Se a carta for jogável, ele a joga normalmente. Caso contrário (uma única Carta de Gato etc.), a carta é perdida.

MAS...

Exploding Kitten CEGO - - - - -

Se comprar um Exploding Kitten (e não tiver um Streaking Kitten), isso não conta como uma compra de carta bem-sucedida. Dessa forma, você precisa jogar cartas às cegas até jogar um Desarme. Todas as cartas jogadas que não forem de Desarme são perdidas sem efeitos. Após conseguir desarmar o Exploding Kitten, você pode voltar a jogar normalmente.

Se jogar um Exploding Kitten às cegas, você explode imediatamente e deve desarmá-lo às cegas para não perder o jogo. Se você for a pessoa mais azarada do mundo e jogar um Exploding Kitten ao tentar desarmar um Exploding Kitten, você deve desarmar cada um deles antes de continuar.

Presente ÀS CEGAS - - - - -

Se jogar uma Carta de Presente às cegas, você pode olhar a carta que receber antes de virá-la para baixo e embaralhá-la na sua mão sobre a mesa.

Marcação ÀS CEGAS - - - - -

Se um adversário marcar você enquanto você estiver "cego" (ou se você ficar "cego" enquanto está com uma carta marcada na mão), a carta marcada deve permanecer virada para a direção oposta ao restante da sua mão até ser jogada ou roubada.

Três Cartas Iguais ÀS CEGAS - - - - -

Se um adversário jogar o combo especial "Três Cartas Iguais" para você enquanto você estiver "cego", encontre a carta solicitada (se a tiver), entregue-a a ele e, então, coloque as suas cartas de volta na mesa às cegas e embaralhe-as.

Coleta de Lixo ÀS CEGAS - - - - -

Se a Coleta de Lixo for jogada enquanto você estiver "cego", você deve escolher uma carta para contribuir sem olhar as suas cartas. Depois que escolher, você pode ver a sua carta em sigilo (para que, se você tiver escolhido um Streaking Kitten por acidente e ficar com um Exploding Kitten na mão, você possa tentar desarmá-lo).

