

FOREST SHUFFLE

BORDA DA FLORESTA

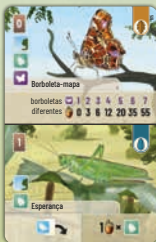
Entre a floresta e a campina, a orla da mata oferece abrigo a muitas espécies diferentes e é tão diversificada quanto a própria floresta. Você encontrará novas criaturas silvestres e outras já conhecidas que se arriscam fora da vegetação rasteira.

COMPONENTES

36 cartas:



12 arbustos



12 cartas
superior/inferior



12 cartas
esquerda/direita

Todas as cartas da expansão apresentam o **novo símbolo do tipo** .

ALTERAÇÕES NA PREPARAÇÃO

Você pode acrescentar cartas de uma ou ambas as expansões ao baralho do jogo base. Devolva **10 cartas** à caixa do jogo, **sem ver quais são**, e em seguida, de acordo com a quantidade de jogadores, remova **cartas adicionais** (também sem ver quais são):

	com uma das expansões	com as duas expansões
com 2 jogadores →	45 cartas	80 cartas*
com 3 jogadores →	30 cartas	50 cartas*
com 4 jogadores →	15 cartas	35 cartas
com 5 jogadores →	nenhuma	20 cartas



***Dica para jogar com duas expansões:** Em vez de contar as cartas que serão removidas no começo da partida, embaralhe todas as cartas e divida o maço em montes aproximadamente do mesmo tamanho: **com 2 jogadores**, forme 5 montes e remova 2 da partida; **com 3 jogadores**, forme 4 montes e remova 1 da partida.

ALTERAÇÕES NO DESENROLAR DA PARTIDA

Jogue a partida seguindo as regras do jogo base. Atenção para os esclarecimentos a seguir:

Abelha-comum (enxame): Resolva o efeito após pagar o custo da carta.

Rato-dos-lameiros: Após jogar um broto, aloque uma carta do baralho na clareira *(segundo as regras de sempre)*.

Borboletas: Só haverá 7 borboletas diferentes se você jogar com as duas expansões.

Pega-rabilonga: Resolva o bônus após pagar o custo da carta. Se houver apenas uma carta na clareira, pegue somente essa carta.

Arbustos : Fornecem espaços de alocação para uma carta em cada uma de suas quatro bordas *(como as árvores)* e apresentam um efeito permanente *(como os cogumelos)*. Você já aplica esse efeito ao usar o bônus de um arbusto. **Arbustos não são árvores nem cogumelos!**

Urtigão: O efeito refere-se à árvore ou ao arbusto à(ao) qual Urtica dioica se conecta.

SÍMBOLOS NOVOS

Símbolos dos Tipos



Borda da Floresta (*identifica todas as cartas desta expansão*)



Arbustos

Efeitos e Bônus



da
clareira

Pegue uma carta da clareira
e passe-a para sua mão

CRÉDITOS

Designer: Kosch

Ilustrações: Toni Llobet, Judit Piella

Design gráfico: Klemens Franz | atelier198

Pesquisa e desenvolvimento:

Maren Holderbaum

Tradução para o inglês: Sonja Hüttinger

GALÁPAGOS

Gestão de Produto: Matheus Passeri

Tradução: Maria do Carmo Zanini

Revisão: Catharine Affiune e Felipe Ramos

Diagramação: Robson Minghini

WWW.MUNDOGALAPAGOS.COM.BR

v1.0

Agradecimentos a todos os jogadores da fase de testes, principalmente: Julia Stieber, Mike Wilson, Isabel Katte, Spiellegagune Saar e. V. e Merziger Spieletreff.

Dúvidas sobre regras e sugestões, favor entrar em contato via rules@lookout-games.de

Componentes faltando ou peças danificadas, favor entrar em contato com o local onde foi efetuada a compra.

Outros assuntos, favor procurar atendimento em <https://lookout-spiele.de/en/contact.php>

© 2024 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Alemanha
www.lookout-games.de

