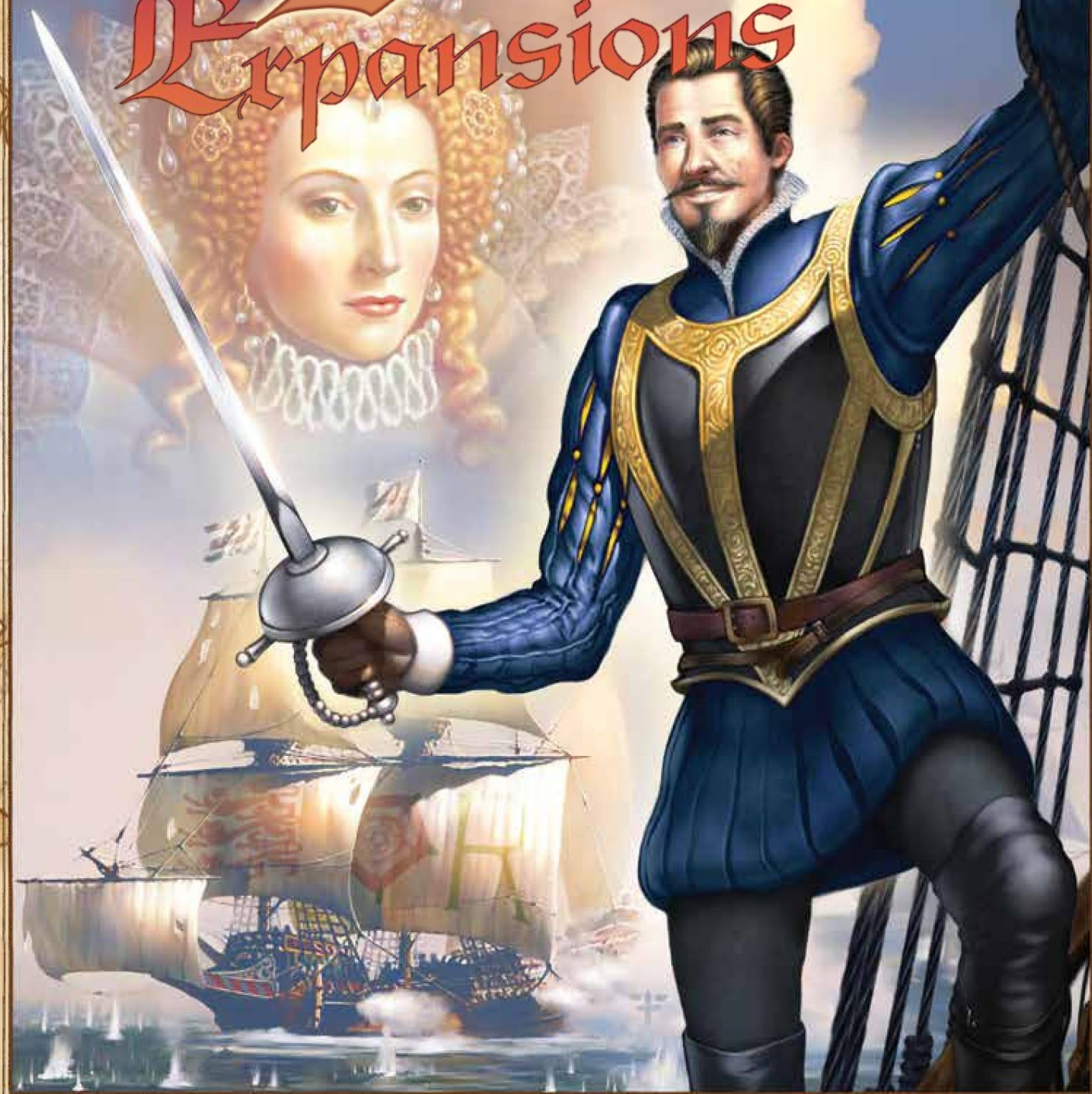


Francis Drake

The
Expansions



Um Jogo de Peter Hawes

Baseado em uma ideia original de Mathue Faulkner e desenvolvido pela Kayal Games

Em uma partida com 2 jogadores, todas as regras básicas do jogo se aplicam com as seguintes modificações:

1. Preparação

- Utilize as **Fichas de Lugares** para 3 jogadores:



- Haverá nesta variante um terceiro jogador neutro, “não jogável”, que será chamado Hawkins (John Hawkins era o primo mais velho de Drake).

Hawkins usará os componentes de uma cor não escolhida pelos jogadores: 1 fragata, uma Ficha de investidor e 10 discos de ação.



Os discos de missão da mesma cor escolhida para Hawkins serão usados para bloquear alguns locais no Caribe, conforme descrito abaixo:

- Coloque a fragata Hawkins na posição 3 das docas de carregamento.
- Bloqueie 1 Galeão, 2 Fortes, 2 Cidades e um Posto Comercial antes de cada viagem (veja a página 3).
- Não coloque Prata, Ouro, Joias, Mercadoria, Galeões e Fragatas / Tropas Espanholas nos destinos bloqueados.

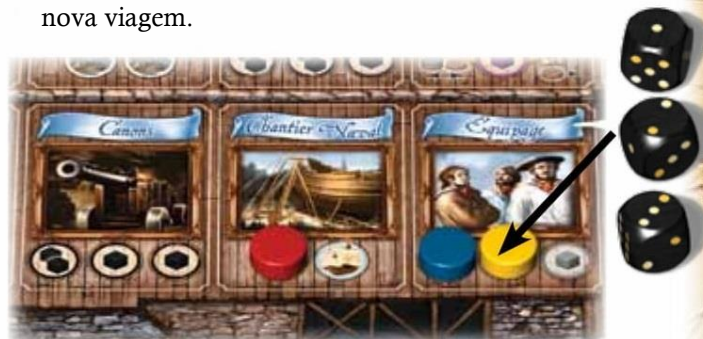


2. Fase de Aprovisionamento

Durante a Fase de Aprovisionamento, em cada um de seus turnos, Hawkins colocará um Disco de ação em um lugar conforme resultado de um dado. Hawkins não precisa levar os itens / bônus associados

Na vez de Hawkins, role o dado e aplique as seguintes regras:

- Se o resultado for entre 1-3**, Hawkins aloca o disco de ação no melhor espaço (à esquerda) na próxima Ficha de Lugar disponível para ele;
- Se o resultado for 4 e 5**, Hawkins aloca o disco no melhor espaço na segunda ficha disponível para ele;
- Se o resultado for 6**, Hawkins aloca o disco no melhor espaço na terceira ficha disponível.
- Hawkins deve seguir as mesmas regras que um jogador normal (não alocar dois discos no mesmo lugar, ele deve sempre progredir na rua ...).
- Se Hawkins colocar no primeiro local de Drake, então seu próximo turno será utilizar o segundo espaço de Drake.
- O Investidor está disponível para Hawkins, desde que sua Ficha de Investidor não tenha sido descartado.
- Se o resultado dos dados fizer com que Hawkins se mova além do último Lugar (docas), coloque sua fragata no primeiro espaço de Docas disponível dos navios em partida, finalizando seu turno.
- Hawkins não navegará: ele participa apenas da Fase de Aprovisionamento das 3 viagens e ainda estará na 3ª posição nas Docas de Carregamento no início de uma nova viagem.





- Role o dado e coloque um disco de missão nos destinos indicados. Os jogadores não podem navegar para esses destinos nesta viagem.
- Os discos de missão são removidos no final da viagem (e transferidos para novos destinos ao planejar a próxima viagem).

Se o resultado dos dados na vez de Hawkins for 4 ou 5, ele coloca seu disco no 2º espaço do Estaleiro (o 1º espaço está ocupado).



Se o resultado for 6, ele coloca seu disco no 1º espaço da Ficha Canhão.

3. Fase de Preparação para Navegar: Bloquear áreas do mapa:

- Nem todos os destinos no mapa serão utilizados em cada viagem. Os destinos não utilizados nessa viagem são determinados por um rolamento de dados e fazem referência cruzada ao número do Quadro abaixo para determinar os destinos “bloqueados”: 1 Galeão, 2 Fortes, 2 Cidades nas zonas mostradas e 1 posto comercial.



Um "5" é obtido no dado: 1 disco é colocado em Santiago de Cuba, Portobelo, Gran Granada (figura acima), e nos Fortes das zonas 1 e 4, bem como no Galeão da zona 4 (não mostrado na imagem).

Resultado	Galeão	Forte	Cidade	Posto Comercial
	Zona 2	Zona 2 Zona 4	Zona 1 Zona 3	San Juan
	Zona 2	Zona 1 Zona 3	Zona 2 Zona 4	San Juan
	Zona 3	Zona 3 Zona 4	Zona 1 Zona 2	Santo Domingo
	Zona 3	Zona 1 Zona 2	Zona 3 Zona 4	Santo Domingo
	Zona 4	Zona 1 Zona 4	Zona 2 Zona 3	Santiago de Cuba
	Zona 4	Zona 2 Zona 3	Zona 1 Zona 4	Santiago de Cuba

* As Zonas são divididas em cores:

Zona 1: Verde

Zona 2: Roxa

Zona 3: Amarela

Zona 4: Vermelha

Expansão para 6 Jogadores



I. Componentes

- 1 Fragata e 1 Galeão
- 1 Diário de Bordo
- 1 Baú de Tesouro
- 1 Marcados de Pontuação
- 6 Discos de Missão
- 10 Discos do Jogador
- 4 Cubos do jogador
- 1 Ficha de Investidor
- 1 Conjuntos de 16 Fichas de Lugares: para 6 jogadores
- 1 Folha de Adesivos
- 2 Fichas de sobreposições de tabuleiro: Uma para o Porto de Plymouth e outra para as Docas.
- Cubos: 8 tripulações (cinza), 5 armas (preto), 2 Bens de comércio (roxo)
- 4 Suprimentos (barris)

2. As Regras

O jogo de 6 jogadores usa as regras normais do jogo.
Há um conjunto de Fichas de lugares específicos para jogos com 6 jogadores.

Existem variações em algumas Fichas de Lugares:

- **Drake**: 2 jogadores poderão parar nesse lugar e todos receberão os mesmos benefícios que no jogo base.

- **Almirante**: A principal função de colocar 3 fragatas espanholas permanece inalterada. No entanto, em vez de ganhar 1 PV para cada ouro não saqueado no final da viagem, quem possui a Ficha simplesmente recebe 3 PVs, independentemente do ouro não saqueado.

- **O Governador**: A principal função de colocar 4 tropas espanholas permanece inalterada. No entanto, em vez de ganhar 1 PV para cada prata não saqueada no final da viagem, o governador simplesmente recebe 3 PVs, independentemente da prata não saqueada.

- **The Golden Hind**: 2 jogadores podem parar nesse lugar. Ambos recebem seu disco de missão Golden Hind e durante a fase de resolução da missão, eles jogarão antes do Disco 1 de todos os outros jogadores. O primeiro jogador coloca seu disco no 1º espaço e ele usará seu disco de missão Golden Hind primeiro e o segundo jogador colocará no 2º espaço.

-----As 2 Mini Expansões-----

Montezuma's Legacy

A enorme riqueza do Império Asteca de Montezuma foi saqueada pelas tropas dos conquistadores espanhóis para serem enviadas de Navio para a Espanha via Veracruz. Os galeões que transportavam os tesouros astecas eram cheios de riqueza e, entre elas, as relíquias astecas.

1. Substitua as 3 Fichas de Galeões Espanhóis do jogo base pelas 3 desta expansão;
 2. As joias que acompanham o Galeão Espanhol na zona 4 são substituídas em cada viagem pela relíquia asteca.
- Se estas relíquias forem saqueadas, elas irão para o Baú de Tesouro do jogador que irá receber 6 PV no final do jogo.



Spain's Revenge

Em resposta aos ataques audaciosos de Sir Francis Drake contra seu precioso império do novo mundo, Filipe II da Espanha decidiu fortalecer a segurança de seus fortes, contendo os tesouros dos impérios inca e asteca. Ele também enviou seus melhores almirantes para escoltar as frotas carregadas de tesouros para a Espanha.

Substitua as Fichas de tropas espanholas e as Fichas de fragatas espanholas com o conjunto desta expansão

