

Games & Cats

MANUAL
DE REGLAS



Entediados pela solidão, os gatos resolveram jogar videogame.



Os gatos escolheram para jogar um jogo cooperativo, onde heróis (animais da fauna brasileira) precisam deter robôs malvados que estão destruindo a floresta. No final, ainda terão que enfrentar o chefe deles, um Dragão Vermelho!

OBJETIVO

Este é um jogo cooperativo, ou seja, ou todos ganham juntos, ou todos perdem juntos.

O objetivo dos jogadores é derrotar o dragão e todos os seus robôs, e acabarem o jogo com pelo menos um herói vivo.

Jogadores: 1 a 4
Idade: +6
Duração: 40min

Componentes:

55 cartas
4 dados para os gatos
1 dado para os robôs

PREPARAÇÃO

Há os seguintes tipos de cartas:



A preparação depende da quantidade de jogadores:

1 jogador: o jogador escolhe um gato e 4 heróis.

2 jogadores: cada jogador escolhe 1 gato e 3 heróis

3 jogadores: cada jogador escolhe 1 gato e 2 heróis.

4 jogadores: cada jogador escolhe 1 gato e 1 herói, e se algum jogador perder o seu herói poderá substituir por algum dos outros 2 heróis.



As demais cartas de gato ficam fora do jogo.



Separe a carta do dragão, e embaralhe as cartas de robôs.

Para o modo fácil: retire o dragão e 15 cartas de robôs

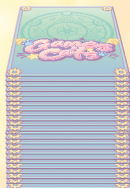
Para o modo médio: retire apenas 10 cartas de robôs

Para o modo difícil: utilize todas as cartas.

Coloque sobre a mesa 10 cartas de robôs viradas para baixo, e coloque o dragão sobre elas.

Depois coloque todas as outras cartas de robôs viradas para baixo em cima do dragão.

Desta forma, o dragão vai ficar em cima das últimas 10 cartas do jogo.



COMO JOGAR?

O jogador que tiver mais gatos em casa, começa a partida.

O jogador da vez saca do monte 4 cartas de robôs, e deixa-as viradas para cima.



Agora, o jogador terá que decidir qual dos seus heróis irá enfrentar esses 4 robôs.

Cada herói tem um poder diferente, que pode ser usado para enfrentar os robôs.

Além disso, cada gato também tem um poder diferente, que pode ajudar, mas o poder do gato só pode ser utilizado uma vez no jogo.

Depois de usar o poder do gato, vire a carta para baixo para marcar que o poder já foi utilizado na partida.



COMO DERROTAR OS ROBÔS?

Primeiro o jogador da vez deve decidir qual herói vai utilizar para enfrentar os robôs daquela rodada.

Depois, o jogador deve jogar 3 dados de gato e irá utilizar os dados e o poder de seu personagem para derrotar os robôs.

O jogador precisará usar o resultado de um dado sozinho ou somado com os outros dados ou com o poder do seu personagem para atingir exatamente o número do robô.

Se conseguir fazer isso, o jogador derrotou o robô, e este sai do jogo.

Por exemplo, se o resultado dos dados foi 1, 2 e 5, o jogador poderá derrotar os seguintes robôs: 1 (dado 1) , 2 (dado 2) , 3 (dados 1+ 2), 5 (dado 5), 6 (dados 5 +1), 7 (dados 5+2) e 8 (dados 1+2+5).



O mesmo dado não pode ser usado para enfrentar dois robôs diferentes, mas o jogador pode distribuir os dados entre os robôs para vencer mais de um.

Para cada lance dos dados, o herói precisa acertar pelo menos 1 robô ou dragão.

Caso o herói não consiga acertar nenhum robô, foi o herói que foi derrotado, a carta

deste sai do jogo, e é a vez do próximo jogador.

Atenção: alguns robôs possuem habilidades, como defesas ou contra-ataque, e será preciso que o herói sobreviva também ao contra-ataque para continuar na partida, senão será derrotado, e sairá do jogo.



Depois que fez o seu ataque, alguns robôs podem atacar, conforme a habilidade escrita nas suas cartas.

Depois que o jogador derrotou pelo menos um robô, ele poderá decidir fugir ou continuar o seu ataque.

Se quiser fugir, o herói tem que verificar se nenhum robô está impedindo a fuga.

Se não tiver nenhum robô impedindo a fuga, ele poderá sair, e será a vez do próximo jogador.



COMO CONTINUAR O ATAQUE?

Jogue novamente os dados, assim como o começo do turno.

Quando o jogador da vez encerrar o seu turno, é a vez do próximo jogador.

O próximo jogador também deverá colocar até mais 4 cartas, mas na mesa pode ter no máximo 6 cartas.



Assim, se na mesa já tiverem 3 cartas, o jogador da vez coloca apenas mais 3.



O jogo segue até que todos os heróis tenham sido derrotados, ou até que todos os robôs e o Dragão tenha sido derrotados.



QUEM GANHA?



Este é um jogo cooperativo.

Os jogadores ganham juntos se conseguirem derrotar o dragão e todos os robôs. Mesmo os jogadores que perderam



todos os heróis também ganham a partida.

O dragão é derrotado do mesmo modo que os robôs, mas cuidado com as habilidades especiais do dragão!

Os jogadores perdem a partida se todos os seus heróis forem derrotados.



JOGANDO COMPETITIVAMENTE

Caso o grupo de jogadores prefira, o jogo pode ser jogado competitivamente.

Mudam apenas as seguintes regras:

Ganha quem ao final tiver mais pontos.

Cada robô derrotado vale 1 ponto.

Cada vez que derrotar todos os robôs da mesa, ganha 3 pontos adicionais.

Derrotar o Dragão vale 3 pontos.

Cada herói vivo vale 3 pontos.

A habilidade do gato não usada vale 3 pontos.

CRÉDITOS

Game design Gustavo Barreto
Ilustração Dandi (Daniele R. Boleeiro)
Design gráfico Dandi (Daniele R. Boleeiro)
Revisão Gabriela Colicigno
Editor Marcelo Fernandes

Distribuido em Brasil
DEVIR LIVRARIA, LTDA
Rua Chamatu, 197-A
Vila Formosa
CEP 03359-095
São Paulo - SP
CNPJ 57.883.647/0001-26
www.devir.com.br
sac@devir.com.br
telefone (11)2924-6918



Segurança



OCP 0147 INMETRO

Registro

003004/2023