

# GEEKS VS TROLLS

Prepare-se para a mais épica das disputas: Encare os mais ardilosos **Trolls** e saia vitorioso usando os incríveis poderes do universo **Geek**! Use as mais diversas estratégias para derrotar seus adversários até que reste apenas um e verdadeiro campeão na mesa.

**2 a 6 jogadores, 8+ anos**

## Como preparar o jogo:

Separe as cartas em quatro baralhos, conforme seus tipos:

Baralho de **Caos** 🔥

Baralho de **Vidas** ❤️

Baralho de **Habilidades** ⚡

Baralho de **Personagens** 🧑



Ao iniciar a partida, cada jogador recebe 5 cartas de **Vida** viradas para baixo e 1 carta de **Habilidade** mantida na mão. No modo avançado, recebe também 1 carta de **Personagem**, revelada a todos. O primeiro jogador deve ser definido aleatoriamente.



## Personagens (Modo Avançado):

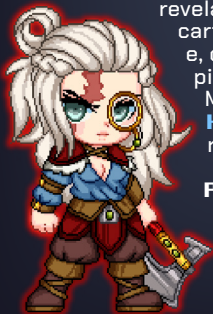
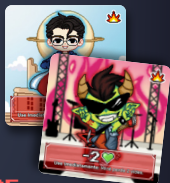
Cada **Personagem** possui poderes únicos que ficam ativos o tempo todo durante a partida. Recomenda-se não utilizá-los na primeira partida, para que todos os jogadores se familiarizem com as regras básicas.

**Na sua vez:** Escolha um jogador para comprar uma carta de **Caos** (podendo ser você mesmo ou qualquer outro jogador). O jogador escolhido revela imediatamente a

carta, aplica seu efeito e, depois, a descarta na pilha de descarte de **Caos**.

Metade das cartas de **Caos** concede **Habilidades** extras, enquanto a outra metade faz o jogador perder **Vidas**.

**Próximo jogador:** O último jogador vivo que comprou uma carta de **Caos** decide quem será o próximo jogador a comprar do baralho de **Caos**. Esse jogador pode, inclusive, escolher a si mesmo novamente.





### Cartas de **Habilidade**:

Podem ser usadas a qualquer momento, desde que a condição descrita nelas seja atendida. Após usar a carta, aplique seu efeito e descarte-a na pilha de descarte de **Habilidades**.



**Uso de cartas:** Se a carta tiver a descrição **Use Imediatamente**, seu efeito entra em ação no mesmo instante em que a carta é comprada. Cartas com outras descrições podem ser usadas a qualquer momento, respeitando a condição descrita nelas.

**Codeia de Efeitos:** Um efeito que começou a ser aplicado não pode ser interrompido. Porém, é possível responder a um efeito antes que ele tenha início, usando outro efeito logo antes de o primeiro começar a ser aplicado.



**Vidas:** Ao perder **Vidas**, revele a mesma quantidade de suas cartas de **Vida**, uma a uma, aplicando seus efeitos, então descarte-as na pilha de descarte de **Vidas**. Se um jogador ficar sem **Vidas**, ele é eliminado do jogo (após aplicar os efeitos das cartas reveladas) e deve descartar todas as suas **Habilidades** e **Personagem** (se estiver usando).

**Reconstruindo Baralhos:** Se qualquer um dos baralhos acabar, embaralhe todas as cartas descartadas daquele tipo para formar um novo baralho. Se um jogador precisar comprar uma carta, e mesmo após o baralho ser reconstruído não houverem cartas suficientes, o jogador não as compra.



Use o QR Code para assistir ao vídeo com as regras, acessar conteúdos exclusivos e conectar-se às nossas redes sociais. Divirta-se e boas partidas!

**Fim de Jogo:** Quando resta apenas um jogador com **Vidas**, este se torna o grande campeão Geek. Em casos de empate, vence o jogador que tinha mais **Habilidades**.

### Créditos

**Game Design:** Marcelo Maciel  
**Marketing:** Gabriel Pinheiro de Campos  
**Arte:** Fernanda W. (Kabochi)  
**Arte de Capa:** Gabriel Angelo  
**Design Gráfico:** Igor Freitas



© 2024 DAICO STUDIO. Todos os direitos reservados. Este produto não pode ser copiado, reproduzido ou distribuído sem autorização prévia.