

THE DRAGONFLY

HIVE®

ADDITIONAL HIVE PIECES



- 🇬🇧 The Dragonfly pieces are a new addition to the standard HIVE set. The pieces can be placed in the same way as the other pieces. A Dragonfly moves two fields. One field ahead in any direction and one forward-left or forward-right. The Dragonfly is also allowed to land on top of another piece. Starting its move from atop another animal, it is taking the animal underneath with it, but only if the hex field to land on is free. Otherwise, the Dragonfly is moving alone. Only the one single animal directly underneath the Dragonfly piece can be transported.

Exceptions:

1. The Dragonfly itself can not be transported by another Dragonfly.
2. The transportation of an animal is illegal if that separates the hive into two or more pieces. Neither whilst moving, nor at the end of a turn is it allowed to leave the hive unlinked. The one-hive rule always applies.

Dragonfly & Mosquito:

When playing with both, Mosquito and Dragonfly pieces, the Mosquito can only adapt the **movement** of the Dragonfly, if placed **next** to it and the Dragonfly is uncovered. Precondition is an unoccupied hex field to land on. Accordingly, a Mosquito can not get on top of the hive using the Dragonfly move, neither can it use the Dragonfly's transportation ability. As hitherto, a Mosquito will only move onto the top of the hive as a Beetle, then continue to move as a Beetle until it climbs down.

HIVE Dragonfly idea and realisation:
Thanks for help with rules corrections to:

Christian Sperling
Heidrun Spohr & Lars Rose



Movement of the Dragonfly

Example



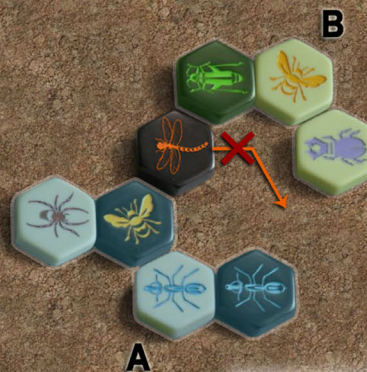
Dragonfly transportation move:
It does not matter whether the hex field the Dragonfly flies over is free or not, as long as the landing hex field is free and the hive is not separated during or after moving.

Exception I



This movement is illegal because the Dragonfly would lose connection to the hive during transit.

Exception II



The Dragonfly is not allowed to move to the hex field displayed by the arrow, since the Dragonfly would cause a temporary separation into hive A and B during transit.

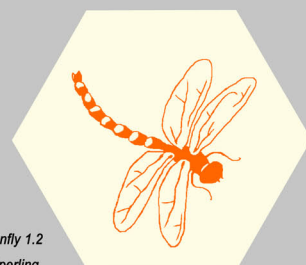
Exception III



The Dragonfly has to move alone!
Transporting the bug underneath would leave hive A and B unlinked whilst the two bugs are in flying transit.

How to create your HIVE Dragonfly stickers:

Cut out the grey box on the right bottom of this page. Cover the front side with transparent adhesive foil and the back side with double sided adhesive foil. Finally, cut out the hex shapes and fix each of them on the back of a HIVE tile, for example on a set of HIVE Mosquitoes.



HIVE Dragonfly 1.2
by
Christian Sperling

THE DRAGONFLY HIVE® ADDITIONAL HIVE PIECES



The Dragonfly pieces are a new addition to the standard Hive set. The pieces can be placed in the same way as the other pieces. A Dragonfly moves two fields. One field ahead in any direction and one forward or backward. It is also allowed to land on top of another piece. Starting to move from an occupied field, it is taking the animal underneath with it but only if the new field is light or free and not occupied. Otherwise the Dragonfly is moving alone. Only the animal directly under the body of a Dragonfly can be transported.

Exception:
1. The Dragonfly itself can't be transported by the opponent's Dragonfly.
2. The transportation of an animal is illegal if that separates the Hive into two or more pieces. Neither while moving nor at the end of a turn if it is allowed to leave the Hive unlinked.

Dragonfly & Mosquito: Playing with Mosquito and Dragonfly, the Mosquito can adjust the movement of the Dragonfly. If placed next to it and the Dragonfly is unoccupied, Precondition is a free new field to land. As inherent a Mosquito will only move into the top of the Hive as a Beetle. Then continue to move as a Beetle until it enters down. Accordingly a Mosquito can not use the Dragonfly's transportation ability.

Hive Dragonfly idea and realization by Christian Seifert



Movement of the Dragonfly

How to create your Hive Dragonfly stickers:

Cut out the grey box with the Dragonfly free dies.
Cover the front with translucent adhesive foil and the back side with double sided adhesive foil.
Finally cut out the free shapes and fix each of them on the back of a Hive die, for example on another set of Hive Mosquitoes.



Example



Exception I



Exception II



Exception III



How to create your Hive Dragonfly stickers:

THE DRAGONFLY HIVE® ADDITIONAL HIVE PIECES



The Dragonfly pieces are a new addition to the standard Hive set. The pieces can be placed in the same way as the other pieces. A Dragonfly moves two fields. One field ahead in any direction and one forward or backward. It is also allowed to land on top of another piece. Starting to move from an occupied field, it is taking the animal underneath with it but only if the new field is light or free and not occupied. Otherwise the Dragonfly is moving alone. Only the animal directly under the body of a Dragonfly can be transported.

Exception:
1. The Dragonfly itself can't be transported by the opponent's Dragonfly.
2. The transportation of an animal is illegal if that separates the Hive into two or more pieces. Neither while moving nor at the end of a turn if it is allowed to leave the Hive unlinked.

Dragonfly & Mosquito: Playing with Mosquito and Dragonfly, the Mosquito can adjust the movement of the Dragonfly. If placed next to it and the Dragonfly is unoccupied, Precondition is a free new field to land. As inherent a Mosquito will only move into the top of the Hive as a Beetle. Then continue to move as a Beetle until it enters down. Accordingly a Mosquito can not use the Dragonfly's transportation ability.

Hive Dragonfly idea and realization by Christian Seifert



Movement of the Dragonfly

How to create your Hive Dragonfly stickers:

Cut out the grey box with the Dragonfly free dies.
Cover the front with translucent adhesive foil and the back side with double sided adhesive foil.
Finally cut out the free shapes and fix each of them on the back of a Hive die, for example on another set of Hive Mosquitoes.



How to create your Hive Dragonfly stickers:



THE DRAGONFLY HIVE® ADDITIONAL HIVE PIECES



THE DRAGONFLY

HIVE®

ADDITIONAL HIVE PIECES



Die Libellen werden den Spielsteinen von HIVE hinzugefügt. Sie werden auf die gleiche Art und Weise von außen eingesetzt wie alle anderen Steine. Die Libelle bewegt sich jeweils ein Feld in eine beliebige Richtung nach vorne und dann ein Feld nach links- oder rechts-vorne. Das Zielfeld darf sowohl ein freies, als auch ein besetztes Feld sein (Ausnahme: Bei einem Transportzug muss das Zielfeld frei sein!). Ist das Zielfeld besetzt, wird die Libelle obenauf gesetzt. Die Libelle kann dabei durchaus auch auf einen Stapel mit 2 oder mehr Tieren platziert werden. Befindet sich unter der Libelle bei Zugbeginn ein Tier und ist das beabsichtigte Zielfeld frei, so **muss** dieses Tier auf das Zielfeld mitbewegt werden, so dass es weiterhin unter der Libelle verbleibt. Grundsätzlich kann durch die Libelle nur das Tier transportiert werden, welches sich direkt unter ihr befindet.

Ausnahmen:

1. Eine Libelle kann keine andere Libelle transportieren!
2. Führt der Transport eines Tieres zu getrennten Spielfeldern, ist der Zug nicht erlaubt und die Libelle darf nur allein bewegt werden. Zu jeder Zeit, also während und am Ende eines Zuges, müssen alle Steine miteinander verbunden sein.

Libelle & Moskito:

Die Libelle kann zusammen mit der Moskito-Erweiterung gespielt werden. Befindet sich der Moskito **neben** einer Libelle, die nicht unter einem anderen Stein liegt, so darf er deren **Bewegungseigenschaft** annehmen, sofern sich auf dem Landefeld kein Stein befindet! Aus diesem Grund kann der Moskito weiterhin nur wie ein Käfer auf einen anderen Stein gelangen und behält dann dessen Bewegungseigenschaft solange bei, bis er wieder heruntergezogen wird. Demzufolge ist die Transporteigenschaft der Libelle für den Moskito nicht nutzbar!

Idee und Umsetzung der HIVE-Libelle:

Christian Sperling

Dank für die Hilfe bei der Regelüberarbeitung an: Heidrun Spohr & Lars Rose



Zugmöglichkeiten der Libelle

Herstellen der HIVE-Libellen-Aufkleber:

- Den grauen Kasten mit den Libellen-Sechseckfeldern ausschneiden
- Durchsichtige Klebefolie auf die Vorderseite aufbringen
- Doppelseitiges Klebeband auf die Rückseite aufbringen
- Die Libellen-Sechseckfelder ausschneiden
- Die Sticker jeweils auf die Rückseite eines Hive-Steins kleben (zum Beispiel auf die eines HIVE-Moskito-Sets)

Zugbeispiel



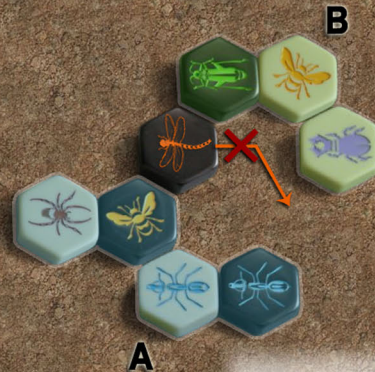
Transportzug der Libelle:
Das Feld, das die Libelle überfliegt, darf frei oder besetzt sein, solange das Landefeld frei ist und sowohl während, als auch nach dem Zug alle übrigen Steine miteinander verbunden sind.

Sonderfall I



Dieser Zug der Libelle ist nicht erlaubt, da sie während ihrer Bewegung zum Zielfeld die Verbindung zu den anderen Steinen verliert!

Sonderfall II

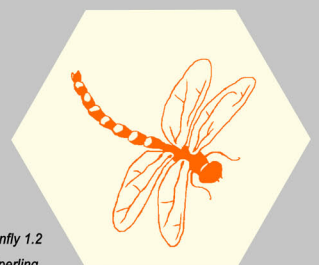


Die Libelle darf nicht bewegt werden! Würde die Libelle gemäß dem Pfeil ziehen, käme es während der Bewegung zu einer unerlaubten Trennung des Spielfeldes in die Steingruppen A und B.

Sonderfall III



Die Libelle darf nur allein bewegt werden, da bei einer Bewegung mit dem unter der Libelle liegenden Stein die Tiergruppen A und B während des Fluges unzulässigerweise nicht verbunden wären.



HIVE Dragonfly 1.2
by
Christian Sperling