

Radostaw Ignatów

JURASSIC HUNT

Lidere um grupo de caçadores das cavernas em um jogo roll-write cheio de escolhas importantes. Use seus dados para reunir especialistas, seguir rastros e enfrentar dinossauros ferozes. Cada vitória cobra um preço, então pensar no futuro faz toda a diferença. Depois de 7 turnos, some seus feitos e descubra quem foi o melhor caçador.

 1 - 99 jogadores

 30 min

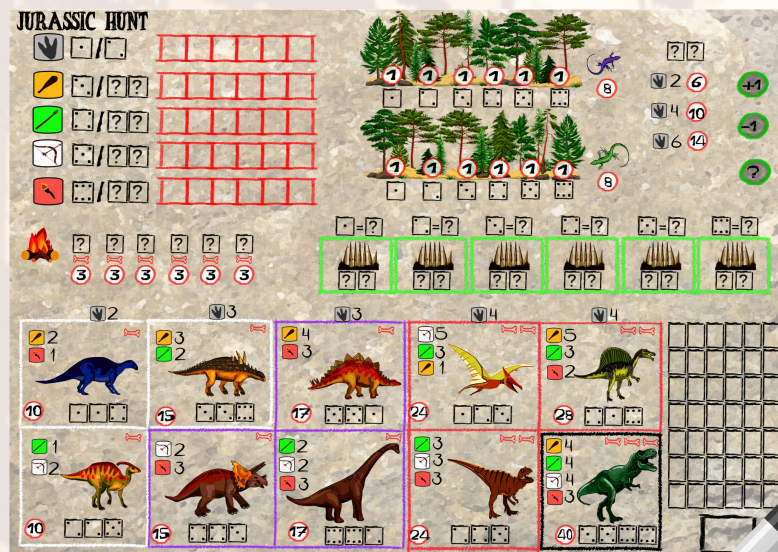
 Idade 8+

Objetivo do Jogo

No Jurassic Hunt, os jogadores assumem o papel de um chefe de tribo que precisa recrutar caçadores, localizar dinossauros e realizar caçadas para marcar pontos. O objetivo é fazer a maior pontuação possível ao final das 7 rodadas.

Componentes Necessários

- 1 folha do jogo.
- 6 dados comuns (D6).
- Caneta ou Lapis.
- Borracha - opcional.



Estrutura da Partida

O jogo tem 7 rodadas.

Em cada rodada:

1. Role os 6 dados.
2. Anote os valores na linha da rodada.

1ª rodada	1	1	2	4	6	6
2ª rodada						
3ª rodada						
4ª rodada						
5ª rodada						
6ª rodada						
7ª rodada						
Total de Pontos						

3. Use os dados como desejar:

- Recrutar rastreamento.
- Recrutar caçadores.
- Localizar dinossauros.
- Preparar fogueiras.
- Ativar bônus ou armadilhas.
- Caçar lagartos.
- Caçar dinossauros (se cumprir requisitos).

Recrutar Rastreadores

A quantidade de Rastreadores determina quais dinossauros você pode caçar. Cada coluna de dinossauros exige uma quantidade de Rastreadores.

Para recrutar um Rastreador o jogador deve:

- Usar dados de valor **1** e **2** exclusivamente.
- Cada recrutamento **consome 1 dado** (com valor 1 ou 2).

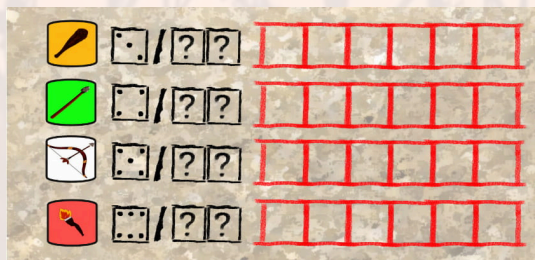


Recrutar caçadores

Para recrutar um caçador, o jogador deve gastar um dado com o valor exato correspondente ao tipo de caçador desejado.

Valores Necessários

- 3 → **Guerreiros** (Arma: Clava)
- 4 → **Lanceiros** (Arma: Lança)
- 5 → **Arqueiros** (Arma: Arco e flecha)
- 6 → **Homens com tochas** (Arma: Tocha)



Se você não tiver o valor correto, pode gastar qualquer 2 dados para marcar 1 caçador de qualquer tipo (Isso **NÃO** pode ser usado para recrutar **Rastreadores**).

Localizar dinossauros

Para poder caçar um dinossauro, o jogador deve primeiro localizá-lo.

Cada dinossauro possui um conjunto de dados desenhados abaixo dele — esses são os requisitos de localização.

Como localizar:

- Observe os valores de cada dado abaixo do dinossauro desejado.
- Você deve gastar dados da sua rolagem que correspondam exatamente aos valores indicados.
- Quando todos os dados necessários forem pagos, o dinossauro é considerado localizado e está pronto para ser caçado na próxima etapa.



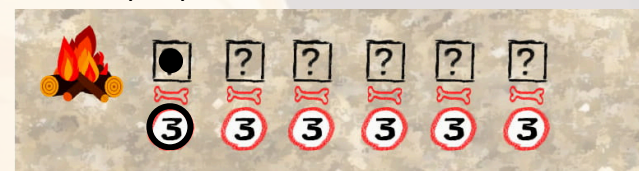
Necessário: Dados de valor 1 - 1 - 4.

Necessário: Dados de valor 2 - 2 - 5.

Preparar fogueira

Para preparar um espaço de fogueira (funeral), o jogador deve:

- Gastar 1 dado de qualquer valor.
- Marque o quadrado correspondente para indicar que o funeral foi preparado.



Quando um caçador morrer:

- Escolha uma das fogueiras já preparadas.
- Contorne o círculo com 3 pontos que fica abaixo daquela fogueira.
- Esse círculo representa que a fogueira foi usada.

Cada fogueira comporta exatamente 1 caçador.

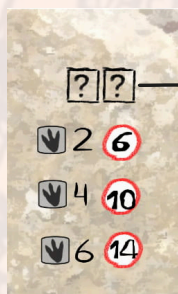
Ativar bônus ou armadilhas

Bônus – Caçada

Este bônus pode ser ativado até 3 vezes durante o jogo, em qualquer caçada.

Como ativar

- Gaste 2 dados de qualquer valor.
- Depois, escolha 1 das 3 opções, desde que você tenha a quantidade exigida de Rastreadores.



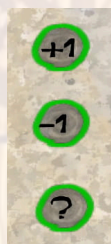
Cada ativação gasta 2 dados, e cada uma das 3 opções só é aplicada 1 vez por partida.

Bônus – Especiais

Existem 3 bônus especiais, cada um podendo ser utilizado uma única vez durante a partida.

Tipos de bônus

1. Aumentar +1 o valor de qualquer dado.
2. Diminuir -1 o valor de qualquer dado.
3. Alterar completamente o valor de um dado para qualquer valor desejado.



Cada bônus especial é único: usado uma vez → esgota.

Armadilhas

As armadilhas permitem substituir um valor de dado exigido na localização de qualquer dinossauro.

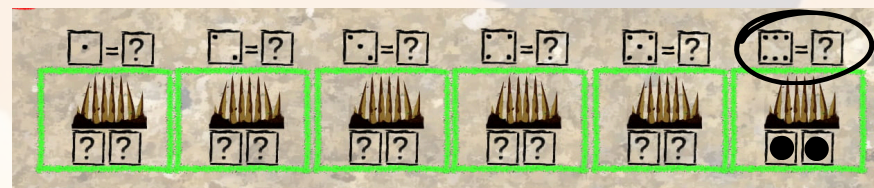
Como montar uma armadilha

- Gaste 2 dados de qualquer valor.
- Escolha um valor de dado específico (ex.: 6).
- A partir desse momento, qualquer dinossauro que exija aquele valor para ser localizado pode ter esse valor substituído por qualquer dado que você tenha.

Exemplo

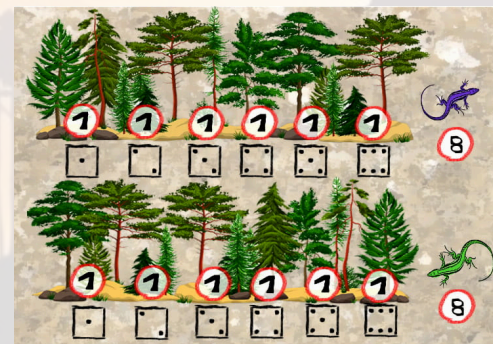
Você paga 2 dados e escolhe o valor 6.

Agora, todo dinossauro que pede um 6 na localização pode ser localizado substituindo o “6” por qualquer dado disponível seu.



Caçar lagartos

Para caçar lagartos, o jogador deve gastar dados com valores específicos, exatamente como mostrado no painel de caça de lagartos.



Pontuação

- Cada dado gasto rende +1 ponto.
- Ao completar uma linha inteira do painel caça de lagartos, você recebe um bônus de +8 pontos.

Caçar Dinossauros

Para caçar um dinossauro, você precisa:

1. Quantidade suficiente de Rastreadores (Da coluna do dinossauro)
2. Caçadores necessários (ex.: 2 laranjas, 1 verde, etc.)
3. Localização completa (Preencher todos os dados desenhados a baixo do dinossauro)
4. Quantidade de caçadores mortos (Se houver fogueira preparada, receba os pontos indicados a baixo dela)

Ao caçar:

- Circule os pontos de caça.
- Risque um dos caçadores envolvidos se houver símbolo de osso.
- Use uma fogueira (se houver) e ganhe +3 pontos.



Bônus de Trio

Se você completar:

- os 3 dinossauros **brancos**, ou
- os 3 **roxos**, ou
- os 3 **vermelhos**, ou
- o **preto**.

→ ganha **+10** pontos.

Pontuação Final

Soma-se:

- Pontos dos dinossauros caçados.
- Pontos das fogueiras usadas (+3 cada).
- Pontos dos lagartos caçados (+1 cada).
- Pontos por completar linhas dos lagartos (+8).
- Pontos dos trios (+10 cada).
- Pontos dos bônus caçada.

Nível de caçador:

- **100 pontos:** Não foi a melhor caçada, mas sempre há algo para comer.
- **120 pontos:** Troféus interessantes, boa caçada!
- **140 pontos:** Chegou a hora de eleger um novo líder para a aldeia!