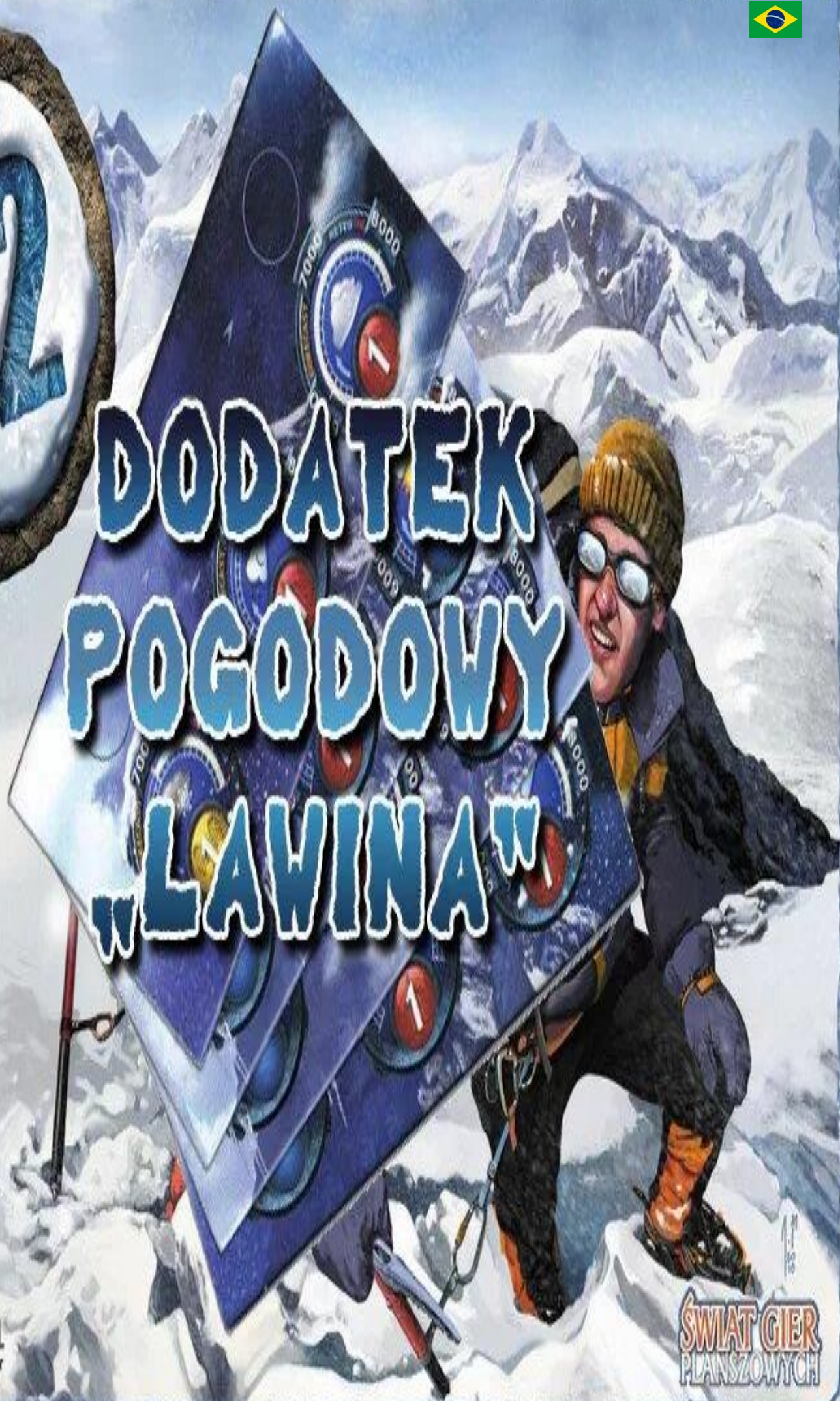




# DODATEK POGODOWY "LAWINA"



## Preparação:

1.- Embaralhe as 6 fichas do tempo básico (verão ou inverno, dependendo da dificuldade escolhida), retire 2 delas, escolhidas ao acaso (devolva-as sem olhar para a caixa do jogo). Em seguida, adicione as 2 peças de avalanche e embaralhe as peças novamente. As duas primeiras peças são reveladas como de costume no jogo.

2.- O efeito da avalanche é calculado ao mesmo tempo e da mesma forma que o resto das fichas de tempo, ou seja, na fase de Aclimação e olhando para a altura em que ocorre a avalanche. Observe que os aumentos de custo de movimento (que ocorrem apenas em fichas de tempo de inverno) são aplicados durante a Fase de Ação. Atenção: A aclimação é resolvida no local onde o escalador se encontra após terminar seu movimento e antes de sofrer os possíveis efeitos da avalanche, e não onde o escalador cai após a ocorrência da avalanche.



3.- Se o montanhista estiver presente na altitude onde ocorre a avalanche, esta será resolvida da seguinte forma:  
A) Se o montanhista estiver protegido por uma tenda, perderá 1 ponto de aclimação e permanecerá onde está.  
B) Se o montanhista estiver em campo aberto, perderá também 1 ponto de aclimação, mas também será arrastado pela avalanche e cairá no espaço abaixo daquele em que se encontra. Se houver mais de um espaço abaixo, o jogador decide para qual espaço o montanhista será arrastado.

## NOTAS:

I) É possível que após a avalanche seja ultrapassado o número máximo de montanhistas num espaço, trata-se de uma exceção válida ao que se indica no regulamento.

II) A presença das barracas não impede a perda dos pontos de aclimação, apenas a queda provocada pela avalanche.

III) O jogo pode ser facilitado adicionando (aleatoriamente) apenas 1 peça de avalanche

IV) Para evitar suspeitas, o correto é realizar as quedas produzidas pela avalanche conforme a ordem de jogo dos jogadores.

V) O símbolo da avalanche é uma nuvem produzida pela neve que cai, ao longo de um declive inclinado (45° da direita para a esquerda). Imagem no topo da página.

Tradução para o português: Thiago Campello  
Regras do jogo: Adam Kaluza  
Ilustração e Designer gráfico: Jarek Nocoń  
Desenvolvedor: Maciej Teległow  
Regras de texto: Maciej Teległow  
Testes: Paweł Gorczyński

© 2011 Publisher REBEL.PL



ul. Matejki 6, 80-232 Gdańsk

POLÔNIA

<http://wydawnictwo.rebel.pl>



Distribuição e vendas:

<http://hurt.rebel.pl>

[hurt@rebel.pl](mailto:hurt@rebel.pl)

