

Kanban EV Upgrade Pack – Regras e conteúdo

O Kanban EV Upgrade Pack adiciona as seguintes expansões ao Kanban EV:

- Expansão do carregador rápido
- Expansões de ladrilhos de garagem

Componentes no Upgrade Pack:

- 6 cartões de metas de desempenho
- 4 objetivos finais
- 7 peças especiais de garagem
- 14 fichas de carregador de madeira
- 4 placas de carregamento

Expansão Speed Charger

A expansão Speed Charger oferece aos jogadores habilidades especiais persistentes que eles podem pagar em turnos para desbloquear.

Regras

Durante a preparação, coloque 4 marcadores de Speed Charger por jogador em um suprimento próximo ao tabuleiro do jogo. (caso esteja jogando em 4 jogadores, utilize todos eles) Cada jogador recebe um tabuleiro de Carregamento que é colocado próximo ao seu tabuleiro de Jogador.

Ao trabalhar em Turnos no departamento de P&D (ou indiretamente através da Administração), você pode gastar no máximo 1 ação para pegar um marcador de Speed Charger do estoque e colocá-la em um espaço de sua escolha em seu Tabuleiro de Carregamento.

A partir de agora, o bônus coberto estará ativo durante o resto do jogo. Além disso, no final do jogo, cada ficha de Speed Charger vale 1 PP para cada carro em sua garagem.

Por exemplo: se você tiver 3 carros e 4 fichas de Speed Charger, você ganha 12 PP.

Lembrete: Você só pode pegar um Speed Charger por turno!

Os bônus quando jogados.

P&D – Uma vez por turno, você pode atualizar 1 Design com uma Peça de Carro do estoque.

Montagem - Você pode ignorar a restrição de ter que fornecer peças atualizadas primeiro.

Logística - Você acumula 2 turnos em vez de 1 ao colocar um cartão Kanban.

Design - Ao pegar um Design da Pilha Central de Design, ganhe 1 Livro.

Administração - Ao trabalhar na Administração você recebe 1 Turno extra.

Fonte: Informações extraídas do Site da Eagle Gryphon:

<https://www.eaglegames.net/Kanban-EV-p/102309.htm>