



RICHARD GARFIELD

KING OF TOKYO

HALLOWEEN

É Dia das Bruxas e você está convidado para uma festa! Traga sua melhor fantasia para o concurso. Quem será o Monstro mais bonito? Dois novos convidados para jogar: Conheça o incrível Pumpkin Jack e o assustador Boogie Woogie! Ambos os Monstros vêm com seu próprio conjunto de cartas de Evolução.

PACOTE DE COLECIONADOR 1



CONTEÚDO

- 1 livro de regras
- 16 cartas de Evolução
- 1 tabuleiro de Monstro do Pumpkin Jack
- 1 tabuleiro de Monstro do Boogie Woogie
- 2 Monstros em papelão e 2 suportes plásticos
- Conjunto de Dados do Dia das Bruxas
- 12 Cartas de Fantasia
- 1 carta promo exclusiva de *King of New York!*

PREPARAÇÃO

- Embaralhe as cartas de Fantasia juntamente com o baralho de cartas normais.

• **Regra opcional:** Cada jogador inicia com uma Fantasia aleatória. Embaralhe as demais juntamente com as outras cartas.

- Cada jogador escolhe um Monstro, pega as 8 cartas de Evolução correspondentes e as embaralha.

• **Regras opcionais:** Você pode usar qualquer uma das regras opcionais da expansão Power Up!

COMO JOGAR?

FANTASIAS

As Fantasias são jogadas como cartas Constantes e podem ser compradas ao final do seu turno.

- Não há um limite para o número de Fantasias que você pode usar ao mesmo tempo. Sim, seu Gigazouro pode ser uma Princesa-Zumbi!
- Elas também podem ser roubadas: Se um Monstro terminar seus rolamentos com pelo menos 3 , ele pode roubar Fantasias de qualquer Monstro afetado. Para tal, deve pagar o custo em energia da Fantasia para o Monstro que está sendo roubado. É possível roubar tantas Fantasias de uma vez quanto as Energias permitirem. Roubar Fantasias não cancela o dano - você ainda causa o dano normalmente.

CARTAS DE EVOLUÇÃO

Observação: As cartas de Evolução fizeram sua estreia na expansão *King of Tokyo: Power Up!* Se quiser jogar com cartas de Evolução, certifique-se de que possui essa expansão para que todos os jogadores possam ter o seu próprio baralho.

DESCRIÇÃO DE UMA CARTA DE FANTASIA

CUSTO



BRUXA



FANTASIA

Se não puder terminar o rolamento com o dado que terá você como alvo, você pode rerrolar 1 dos dados.

NOME

FANTASIAS

São jogadas como cartas Constantes, mas podem ser roubadas pelo Monstro que está atacando.

EFEITO

ESPÉCIE

Cada Monstro pertence a uma espécie diferente. Boogie Woogie and Pumpkin Jack pertencem à espécie Dia das Bruxas. Isso será útil para regras de torneio e expansões futuras.

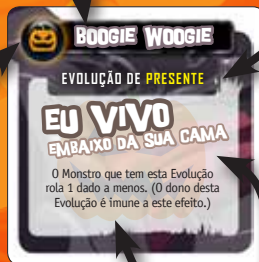
DESCRIÇÃO DE UMA CARTA DE EVOLUÇÃO

EVOLUÇÃO

Uma Evolução pode ser Permanente, Temporária ou de Presente.

NOME

Informa o Monstro ao qual a Evolução pertence.



NOME E EFEITO DA EVOLUÇÃO

Se um Monstro terminar seus rolamentos com pelo menos 3  ele compra a primeira Evolução de seu baralho e a mantém em segredo. Os corações não precisam ser utilizados para recuperar vida, e um jogador pode usar os corações para comprar uma Evolução mesmo que esteja em Tóquio. A carta não substitui a cura, ela é adicional à cura, que ocorre normalmente. Se acabarem suas cartas de Evolução, um rolamento de 3  não fará nada de especial.

Os Monstros devem manter suas Evoluções em segredo até que queiram jogá-las – o que pode ocorrer a qualquer momento. Existem três tipos de Evolução:

- **Evolução Temporária:** É descartada após ter sido jogada.
- **Evolução Permanente:** Permanece em jogo após ter sido revelada.
- **Evolução de Presente:** Algumas cartas de Evolução do Pumpkin Jack e do Boogie Woogie apresentam uma nova mecânica bastante divertida. Após terem sido reveladas, quando o Monstro que tem a carta de Evolução causa dano a um outro Monstro, ele pode passar estas cartas ao Monstro atacado. Estas cartas permanecem em jogo como uma Evolução Permanente. *O Monstro que colocou a carta em jogo será sempre o DONO desta carta. Já o monstro que está com a carta à sua frente é o monstro que TEM a carta.

O dono de uma Evolução de Presente é sempre aquele que a coloca em jogo, e o seu efeito afeta o Monstro que a possui, desde que este não seja o seu dono.

As cartas de Poder que se referem a "cartas" no jogo-base nunca se aplicam a Evoluções.

CRÉDITOS

Design do Jogo: Richard Garfield
Desenvolvimento: Richard Garfield, Koni Kim & Guillaume Gille-Naves
Diretores de Edição: Cédric Barbé e Patrice Boulet
Gerente de Projeto: Gabriel Durnerin
Embalagem e Design: ORIGAMES
Coordenação: Guillaume Gille-Naves
Gerente de Arte: Igor Polouchine
Ilustração (Monstros, Tampa e Cartas): Régis Torres.
Teste do jogo nos EUA: Koni Kim, Jim Lin e Rob Watkins
Teste do jogo na França: Rodolphe Gilbert, Igor Polouchine, Théodore Polouchine, and Justine Bagieux



Agradeço ao meu Editor, Guillaume, que sempre dá o seu melhor, e a Koni, o amor da minha vida que me apoia e me inspira. – Richard Garfield.

Tradução: Leonardo Zilio

Galápagos Jogos: Thiago Brito, Yuri Fang, Fernando Cabuto, David Preti e Renato Sasdelli



Importado e distribuído no Brasil por ILHAS GALÁPAGOS
COMÉRCIO DE BRINQUEDOS, ARTIGOS RECREATIVOS E SERVIÇOS,
LTDA. Rua Augusto Perroni, 217, Butantã 05539-020 -
São Paulo - SP, CNPJ: 15.605.065/0001-38
contato@galapagosjogos.com.br