

Jyujin Ohtsubo

SHOCK!

CAVALEIROS & VENENOS



REGRAS

SHOCK!

CAVALEIROS & VENENOS

COMPONENTES



44 Cartas de Número

1 a 11 em quatro naipes: , , e



24 Cartas de Baú

6 Cartas de Veneno e 18 Cartas de Joias



1 Tabuleiro de Rodadas



90 Joias

55 transparentes de valor 1,
25 vermelhas de valor 5,
10 douradas de valor 10



5 Bolsas de
Tesouros



1 Marcador
de Rodadas

VISÃO GERAL

Os jogadores representam valentes cavaleiros desbravando uma masmorra repleta de criaturas venenosas em busca de joias preciosas. Quanto mais se aprofundar na masmorra, maiores serão as chances de encontrar tesouros valiosos, mas seja cauteloso para não ser envenenado pelas perigosas criaturas à espreita na escuridão, afinal, você não quer sofrer um choque anafilático. Ao final da partida, o jogador que acumular o maior valor total em joias será o vencedor.

OBJETIVO

Ter o maior valor total em Joias dentro de sua Bolsa de Tesouros ao fim da 5ª rodada.

PREPARAÇÃO

- 1 Coloque o Tabuleiro de Rodadas no centro da mesa, onde todos possam vê-lo facilmente.
- 2 Coloque o Marcador de Rodadas no primeiro espaço da trilha de rodadas na parte inferior do Tabuleiro de Rodadas.
- 3 Forme uma reserva geral com todas as Joias ao alcance dos jogadores.
- 4 Dê uma Bolsa de Tesouros para cada jogador.
- 5 Embaralhe todas as Cartas de Baú juntas para formar um Baralho de Baús, virado para baixo, no centro da mesa.
- 6 Dependendo da quantidade de jogadores na partida, algumas Cartas de Número devem ser devolvidas para a caixa:
 - 3 jogadores: devolva todas as cartas "1" e "11" para a caixa.
 - 4 jogadores: devolva todas as cartas "11" para a caixa.
 - 5 jogadores: não devolva nenhuma carta.
- 7 Embaralhe as Cartas de Número e distribua:
 - 3 ou 4 jogadores: 9 cartas para cada jogador.
 - 5 jogadores: 8 cartas para cada jogador.Essas cartas formam a mão dos jogadores.
Os jogadores devem manter suas cartas em suas mãos sem revelar suas faces para seus oponentes.
- 8 As Cartas de Número restantes formam um Baralho de Masmorra virado para baixo no centro da mesa, ao lado do Baralho de Baús.



- 7** Compre a Carta de Número do topo do Baralho de Masmorra e coloque-a sob o Tabuleiro de Rodadas, deixando apenas a metade de cima da carta visível. O naipe dessa carta será o trunfo da primeira rodada.
- 10** O jogador que tiver mais alergias será o primeiro Líder. Em caso de empate, decidam de forma aleatória.



COMO JOGAR

Uma partida de **Shock! Cavaleiros & Venenos** dura 5 rodadas.

Durante cada rodada, são jogadas diversas vazas.

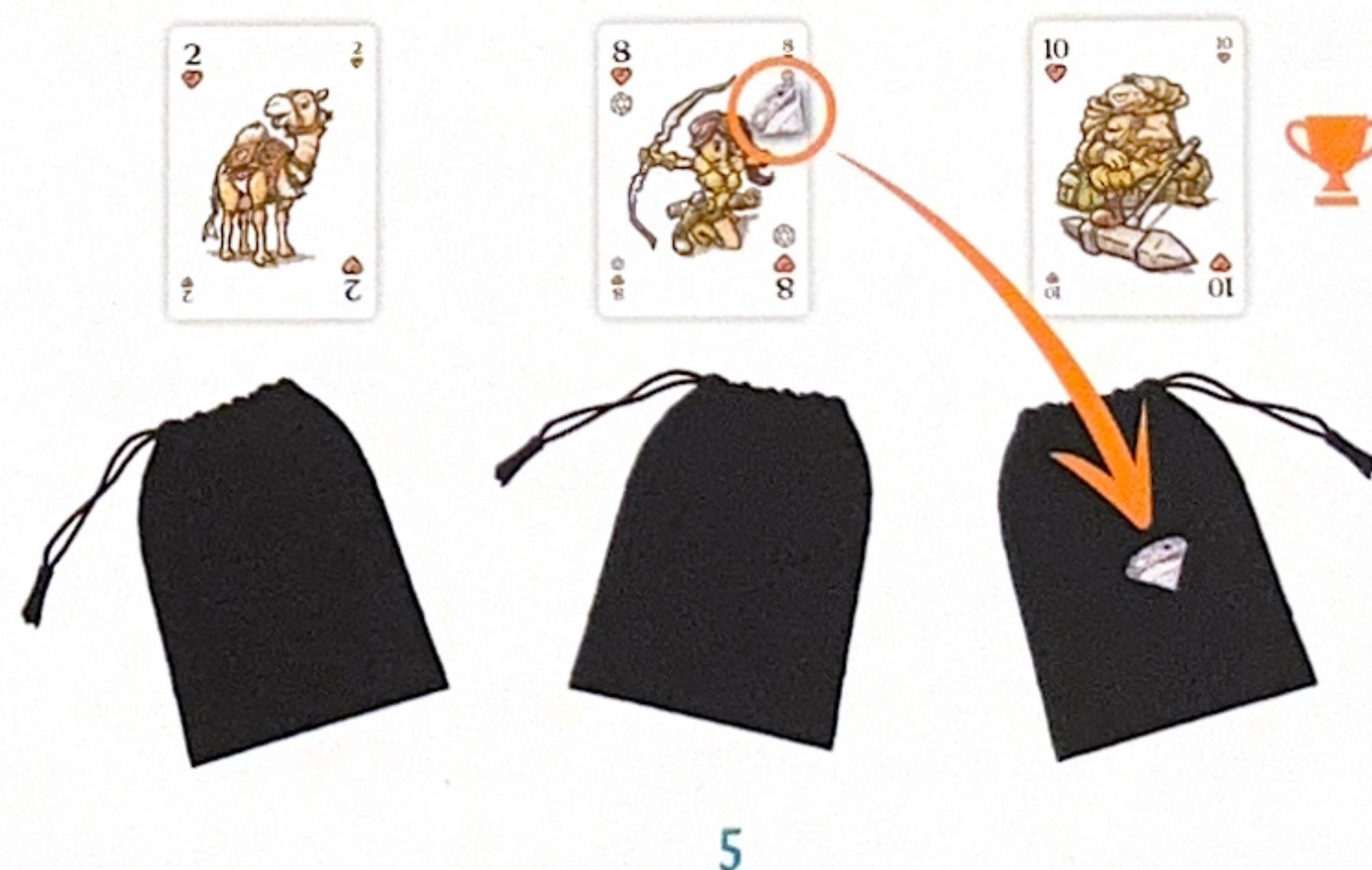
Uma vaza consiste em cada jogador, começando pelo Líder e seguindo em sentido horário, jogar uma carta de sua mão na mesa. O Líder pode jogar qualquer carta de sua mão, e o naipe dessa carta será chamado de naipe líder. Os outros jogadores devem jogar uma carta do **naipe líder**, se possível. Se não tiver nenhuma carta do **naipe líder**, o jogador pode jogar qualquer carta.

Quando uma carta for jogada, se houver um ícone de Joia abaixo de seu número, coloque uma Joia transparente da reserva sobre a carta.

Após todos jogarem exatamente 1 carta, é determinado o vencedor da vaza:

- Se houver alguma carta do **naipe trunfo** na vaza (confira a etapa 9 da Preparação), a carta trunfo de maior valor vence a vaza.
- Caso contrário, a carta de maior valor do **naipe líder** vence a vaza.

O vencedor da vaza recolhe todas as Joias transparentes nas cartas jogadas na vaza (se houver) e as coloca sobre sua Bolsa de Tesouros.



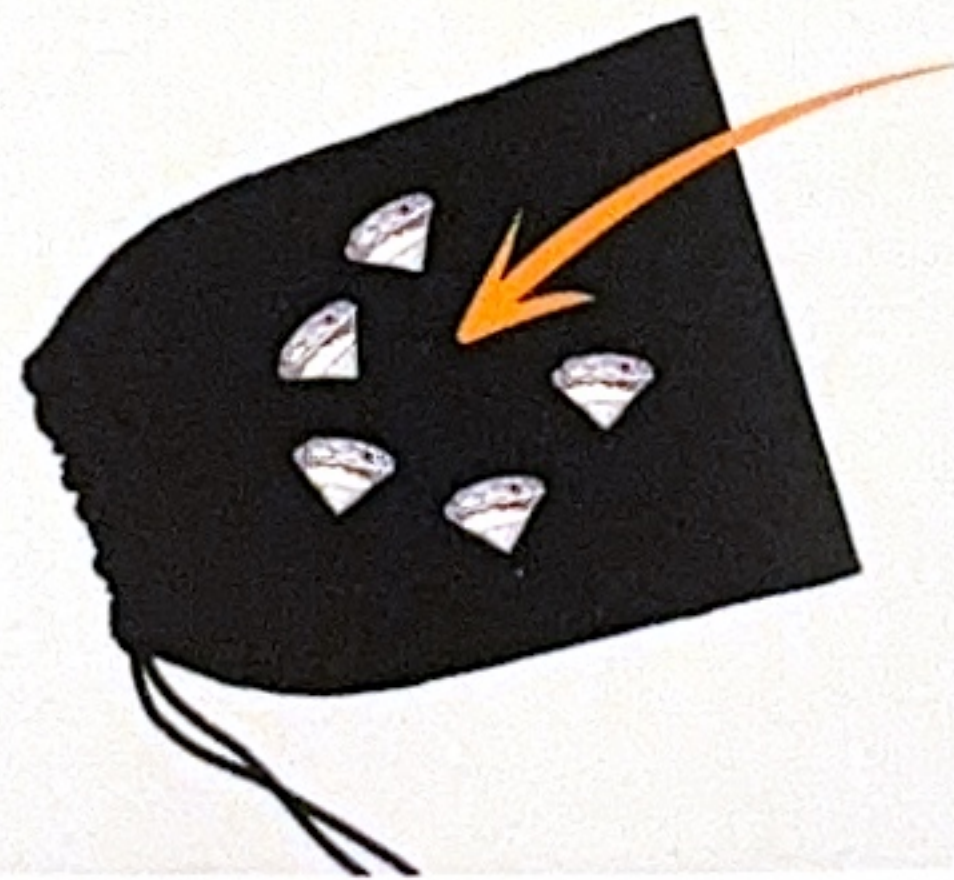
Se quaisquer Cartas de Veneno ("7" dos naipes ♥, ♠, ♦) ou Poção ("5" e "7" do naipe ♣) foram jogadas na vaza, o vencedor as coloca viradas para cima à sua frente, isso pode fazer com que ele seja eliminado da rodada (confira "Choque Anafilático" na pág. 8). As outras cartas são colocadas viradas para cima em uma pilha de descarte ao lado do Baralho de Masmorra.

Em seguida, se o vencedor da vaza não foi eliminado, ele deve realizar um **Desafio do Baú** (veja "Desafio do Baú" na pág. 7).

Por fim, o vencedor da vaza se torna o Líder e inicia a próxima vaza.

Caso o novo Líder tenha sofrido um Choque Anafilático, o próximo jogador em sentido horário que ainda permanece na rodada será o Líder da próxima vaza.

Importante: as Joias obtidas ao vencer uma vaza e nos Desafios do Baú não são colocadas diretamente dentro de sua Bolsa de Tesouros. Elas são deixadas sobre a Bolsa de Tesouros e serão guardadas após você se retirar da rodada (veja "Retirada" na página 10) ou chegar ao fim da rodada sem sofrer um Choque Anafilático (veja "Choque Anafilático" na página 8).



DESAFIO DO BAÚ

Após vencer uma vaza, revele uma carta do **Baralho de Baús**.

Se a carta revelada for uma **Carta de Joias**, ... você recebe uma Joia transparente para cada **ícone grande de Joia** na parte esquerda da carta, e cada um dos outros jogadores que permanecem na rodada recebem uma Joia transparente para cada **ícone pequeno de Joia** na parte direita da carta. As Joias recebidas são colocadas sobre as Bolsas de Tesouros dos jogadores. Coloque a Carta de Joia virada para cima em uma pilha de descarte ao lado do Baralho de Baús.

Se a carta revelada for uma **Carta de Veneno** ... de um dos três tipos, você recebe uma Joia transparente (como indicado na parte esquerda da carta) e todos os jogadores, incluindo você, são envenenados. Coloque a carta virada para cima no centro da área de jogo. Considera-se que **todos** os jogadores que permanecem na rodada são afetados por esse veneno.

Após revelar e resolver a primeira carta, você **pode** revelar e resolver até duas cartas adicionais, se desejar (resolva uma carta completamente antes de revelar a próxima).

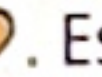
Nota: se o jogador que está realizando o Desafio do Baú for eliminado (veja "Choque Anafilático" na página 8), o Desafio do Baú termina imediatamente.



VENENOS

Durante a rodada, os jogadores podem ser infectados por três tipos de veneno: Veneno de **Água-Viva** , de **Aranha**  ou de **Abelha** .

As Cartas de Veneno são encontradas:

- nas **Cartas de Número** de número 7 dos naipes , , . Estas cartas envenenam o jogador que vencer a vaza em que foram jogadas. Esse jogador coloca as Cartas de Veneno obtidas à sua frente.
- em algumas **Cartas de Baú**. Essas cartas envenenam todos os jogadores que ainda permanecem na rodada.



CHOQUE ANAFILÁTICO

Ao ser envenenado pelo mesmo tipo de veneno duas vezes durante uma rodada, você sofre um **Choque Anafilático** e deve devolver todas as Joias que estão **sobre** sua Bolsa de Tesouros para a reserva geral, e então colocar sua Bolsa de Tesouros à sua frente para indicar que você está fora da rodada. Até o fim da rodada, você:

- não será afetado por novas Cartas de Veneno;
- não ganhará mais Joias pelos ícones pequenos de Joia na parte direita das Cartas de Baú reveladas por seus oponentes;
- sempre que for sua vez de jogar uma carta em uma vaza, você deve escolher qualquer carta da sua mão e jogá-la virada para baixo na vaza (a carta não precisa seguir o naipe líder), e então colocar 1 Joia transparente da reserva sobre ela. Sua carta não será levada em consideração para determinar o vencedor da vaza, mas ela adicionará uma Joia à vaza.

Exceção: em 3 jogadores, coloque 2 Joias sobre cada carta jogada virada para baixo.

POÇÕES

Assim como Cartas de Veneno, o vencedor da vaza pode obter Poções para se curar dos venenos coletados.

Existem 2 Cartas de Poção no jogo: as Cartas de Número 5 e 7 do naipe .

Quando vencer uma vaza onde uma Carta de Poção foi jogada, cubra imediatamente uma das Cartas de Veneno à sua frente com ela, anulando seu efeito

Nota: isso pode ser feito inclusive em uma Carta de Veneno obtida na mesma vaza que a Carta de Poção (prevenindo um possível Choque Anafilático).

Caso você ainda não tenha nenhuma Carta de Veneno, a Carta de Poção é deixada à sua frente e você deverá usá-la assim que receber uma Carta de Veneno.



Importante: Cartas de Poção não anulam Cartas de Veneno no centro da mesa (proveniente das Cartas de Baú).



RETIRADA

Logo antes de jogar sua carta em uma vaza, você pode declarar que está se retirando da masmorra.

Para isso, guarde todas as Joias que obteve dentro da sua Bolsa de Tesouros. Estas Joias estão protegidas e somarão pontos para você no fim da partida. Em seguida, coloque sua Bolsa de Tesouros à sua frente para indicar que você está fora da rodada.

Até o fim da rodada, você:

- não será afetado por novas Cartas de Veneno (então não poderá sofrer um Choque Anafilático);
- não ganhará mais Joias pelos ícones pequenos de Joia na parte direita das Cartas de Baú reveladas por seus oponentes;
- sempre que for sua vez de jogar uma carta em uma vaza, você deve escolher qualquer carta da sua mão e jogá-la virada para baixo na vaza (a carta não precisa seguir o naipe líder), e então colocar 1 Joia transparente da reserva sobre ela. Sua carta não será levada em consideração para determinar o vencedor da vaza, mas ela adicionará uma Joia à vaza.

Exceção: em 3 jogadores, coloque 2 Joias sobre cada carta jogada virada para baixo.

Nota 1: ao guardar Joias transparentes em sua Bolsa de Tesouros, troque-as com a reserva geral por Joias de maior valor se possível, para que sempre haja Joias transparentes disponíveis na reserva geral. Cada Joia vermelha vale 5 Joias transparentes e cada Joia dourada vale 10 Joias transparentes.

Nota 2: se o Líder se retirar da vaza, o próximo jogador em sentido horário passa a ser o Líder desta vaza.

Nota 3: se todos os jogadores que restam na rodada se retirarem, a vaza atual é finalizada sem um vencedor e a rodada acaba imediatamente.

FIM DA RODADA

A rodada acaba imediatamente se acontecer um dos seguintes critérios:

- Todas as cartas nas mãos dos jogadores foram jogadas; **OU**
- Não resta nenhum jogador na rodada pois todos sofreram um Choque Anafilático ou se retiraram da masmorra; **OU**
- Antes de uma vaza iniciar, restar apenas um jogador na rodada.

Neste momento, os jogadores que permanecem na rodada (se houver) guardam as Joias que obtiveram dentro de suas Bolsas de Tesouros (assim como fariam ao se retirar da masmorra).

Se o Marcador de Rodada estiver no espaço 5 da Trilha de Rodadas, siga para o "Fim da Partida". Caso contrário, realize os seguintes passos para **preparar a próxima rodada**:

- 1 Avance o Marcador de Rodadas para o próximo espaço na Trilha de Rodadas.
- 2 Reúna todas as Cartas de Baú (incluindo baralho, descarte e venenos no centro da área de jogo) e embaralhe-as juntas para formar novamente o Baralho de Baús.
- 3 Cada jogador coloca sua Bolsa de Tesouros ao seu lado.
- 4 Reúna todas as Cartas de Número na pilha de descarte, baralho, venenos à frente dos jogadores e a carta sob o Tabuleiro de Rodadas, embaralhe tudo e distribua a quantidade necessária para que cada jogador volte a ter 9 cartas na mão (8 em partidas com 5 jogadores). As cartas restantes formam o Baralho de Masmorra no centro da mesa. **As cartas que restaram na mão dos jogadores na rodada anterior permanecem com eles.**
- 5 Compre a Carta de Número do topo do Baralho de Masmorra e coloque-a sob o Tabuleiro de Rodadas para determinar o naipe trunfo da próxima rodada.
- 6 Comece uma nova rodada. O último jogador que venceu uma vaza na rodada anterior será o primeiro Líder da nova rodada.

FIM DA PARTIDA

Ao final da quinta rodada, a partida se encerra e os jogadores então contabilizam o valor de todas as Joias que obtiveram, retirando-as de dentro de sua Bolsa de Tesouros e somando seus valores.

O jogador com o maior valor total em Joias é o vencedor da partida! Em caso de empate, os jogadores empatados compartilham a vitória.

VARIANTE SIMPLIFICADA

Ao jogar pela primeira vez ou apresentar o jogo para novos jogadores, sugerimos que você utilize essa regra variante:

No fim da rodada, em vez de manter as Cartas de Número que restaram na sua mão, os jogadores devem descartar todas as suas cartas, que serão misturadas com as outras Cartas de Número antes de distribuir as novas mãos dos jogadores.

Usando esta variante, você não precisa se preocupar com quais cartas jogará nas vazas que ocorrerem após você se retirar da masmorra ou sofrer um Choque Anafilático, pois nenhuma delas permanecerá com você para a próxima rodada. Quando jogar uma carta virada para baixo na vaza, tanto faz a carta que jogará, mas ela ainda adiciona Joias à vaza (1 ou 2, dependendo do número de jogadores), como de costume.

CRÉDITOS

Autor: Jyujin Ohtsubo **Ilustrador:** Jyujin Ohtsubo

Designer Gráfico: Luis Francisco **Diagramador:** André Teruya

Redator: Pedro Vinicius **Revisão:** Gustavo Lopes

