



Nesta expansão, os jogadores têm novas possibilidades de expandir a influência de sua família em toda a Itália durante o Renascimento. Você terá acesso ao poder de sua família, bem como a capacidade de conquistar novos territórios, influenciar novos personagens, construir novos edifícios e incentivar novos empreendimentos. Você também terá novos líderes para pedir apoio. Além disso, você terá um novo jogador no jogo! Essas novas mecânicas vão mudar muito o jogo toda vez que você jogar.

Componentes

Components for the 5th player



1 Tabuleiro Pessoal



1 Pilar de
bonus
especial



4 membros da
família (3 coloridos
e 1 sem cor)



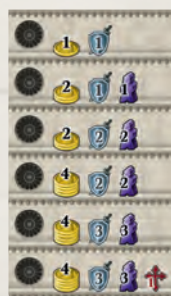
3 cubos de
excomunhão



4 marcadores



1 membro
familiar
marrom



5 tiles de leilão



1 tile de concílio



2 tiles de
adaptação



1 Torre



3 Bandeiras de Excomunhão



30 tokens especiais



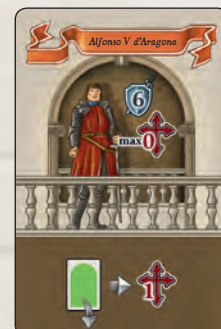
30 recursos
(madeiras, pedra
servical)



10 tiles de família



48 cartas de desenvolvimento especial



20 Cartas de líderes



3 tiles de fé especial

Antes do primeiro jogo, você tem que aplicar adesivos nos novos membros da família. Aplique 3 adesivos com uma cor nos 3 peões cor-de-rosa. Aplique o adesivo de cor rosa de valor 0, no peão sem cor. Aplique o adesivo com um fundo marrom no peão marrom

CRANIO CREATIONS EDITION:

Designers: Virginio Gigli & Flaminia Brasini
with Simone Luciani

Illustrations: Klemens Franz, atelier198

Typesetting: Andrea Kattinig, atelier198

CMON EDITION:

Production: Thiago Aranha, Thiago Gonçalves, Guilherme
Goulart, Isadora Leite, Sergio Roma, & Renato Sasdelli

Proofreading: Jason Koepp & Colin Young

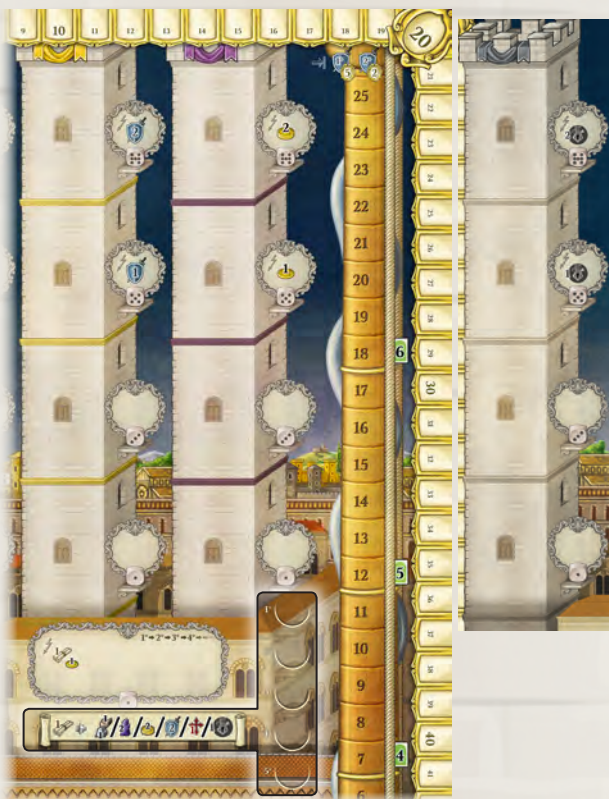
Publisher: David Preti



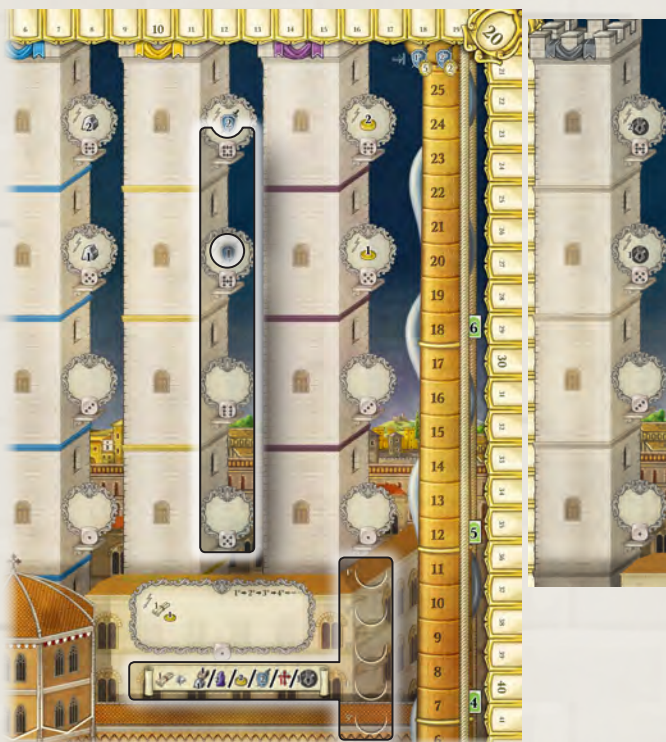
Para jogar *Lorenzo il Magnifico: Houses of Renaissance*, siga a configuração básica do jogo com as seguintes alterações:

Setup

- 1 Coloque o tile da Torre Especial ao lado do tabuleiro. Coloque o tile do concílio sobre o concílio impresso no tabuleiro, de modo a ter um novo concílio.



- 5 De acordo com o número de jogadores use o tile de adaptação correspondente (2 a 4 ou 5 jogadores). Das cartas de desenvolvimento especial que não serão jogadas, puxe uma. A carta que sair, será onde o tile de adaptação ficará.



- 2 Separe os cartões de desenvolvimento especial de acordo com o período (I, II e III). Embaralhe cada período e separe 8 cartas. Monte a pilha de cartas especiais como de costume (topo com as 8 cartas do período I, no meio as do II e no fim a do III).
- 3 Coloque as 3 novas bandeiras de excomunhão junto com as do jogo base. Sorteie 3 para a partida.
- 4 Coloque os tokens especiais voltados para baixo junto com os outros suprimentos do jogo.

Coloque o restante das cartas de desenvolvimento especiais de volta na caixa.

- 6 Cada jogador escolhe uma cor e recebe o componentes iniciais dessa cor.
Os jogadores NÃO recebem recursos (madeira, pedra e serviços)
- 7 O primeiro jogador recebe 0 moedas, o segundo 1 moeda, o terceiro 2 moedas, o quarto 3 moedas e o quinto 4 moedas.

Em *Houses of Renaissance*, você encontrará novos componentes, cada um com regras específicas.

Family Tiles

Nesta expansão, cada jogador inicia o jogo com um tile de Família. Estes representam sua família e lhe dão uma habilidade especial durante o jogo. (Para uma descrição detalhada de Family Tiles, veja o Guia de Referência Rápida). Antes da primeira rodada, os jogadores realizarão um leilão para determinar qual tile de Família eles receberão. O leilão também determina seus recursos iniciais.

Pegue o número de tiles de família e de leilão igual ao número de jogadores.

Coloque aleatoriamente um tile de família sobre um tile de leilão. Os tiles de leilão mostram 6 linhas, cada uma com um espaço de oferta e os recursos iniciais relacionados. Segundo a ordem do turno, cada jogador faz uma oferta, pegando um membro da sua família e colocando em um espaço livre de algum tile de leilão.

As regras para colocar seu membro da família são as seguintes:

- Se o tile de Leilão estiver vazio, você poderá colocar o membro da sua Família em qualquer espaço que você quiser.
- Se o tile do leilão já estiver ocupado por outro membro, você deve colocar o seu membro em um espaço vazio. Neste caso, o outro jogador deve mover imediatamente o membro da família para outro espaço de oferta (no mesmo ou em outro tile de Leilão), seguindo as mesmas regras. Isso pode causar múltiplos movimentos.



Nota: Se um jogador colocar o membro da família no espaço de oferta mais alto de um tile de leilão, ele certamente obterá o tile “Família” relacionado. O leilão continua até que cada jogador tenha seu membro da família em um tile de família diferente. Cada jogador recebe o tile de Família e os recursos iniciais indicados pela linha de onde têm o seu Membro da Família.



In this example, the red player receives 4 servants, 2 wood, and 2 coins. The blue player receives 5 coins, 2 servants, and 3 stones. The pink player receives 2 coins, 1 stone, 4 servants, and 1 wood.

New Leaders

Adicione as novas cartas de Líderes às cartas do jogo base ou decida qual conjunto de cartas será usado. Entregue as cartas de Líder seguindo as regras avançadas no jogo base. Coloque as cartas de Líder restantes em um baralho virado para baixo na mesa. (Para uma descrição detalhada das novas cartas de Líderes, veja o Guia rápido de referências.)

Nesta expansão, alguns líderes têm uma nova habilidade especial: **a capacidade de ação**. Esses líderes fornecem um espaço de ação que somente o jogador que jogou a carta de Líder pode usar. Os espaços de ação do Líder seguem as regras básicas para colocação de membros da família.

Special Tokens



Essa expansão introduz um novo tipo de recurso: os tokens especiais. Tokens especiais são consideradas um recurso como qualquer outro (madeira, pedra, serviços, moedas). Toda vez que uma ação, um efeito imediato ou um efeito permanente lhe der 1 ou mais tokens especiais, retire-os da pilha e coloque-os na sua frente. Você pode ver o que está no token, mas não precisa mostrar aos outros jogadores até que seja necessário. Nota: Você pode receber um token especial como um privilégio do Conselho.

Durante o seu turno, antes ou depois de colocar seu Membro da Família, você pode descartar qualquer número de fichas Especiais para receber imediatamente o bônus listado nelas. Os tokens descartados são colocados com a face para cima em uma área separada do suprimento. Se você extrair o último token do suprimento, retire todos os tokens descartados e forme uma nova pilha de tokens, voltados para baixo.

Algumas cartas de desenvolvimento especial têm tokens especiais como custo. Alguns os têm como um recurso que você tem que pagar em seu efeito permanente. Em ambos os casos, basta pagar o número de fichas especiais necessárias, independentemente do símbolo. Algumas cartas de líderes têm tokens especiais como um requisito. Aqui, você só precisa tê-los em sua posse.

No final do jogo, os tokens especiais em seu suprimento não valem pontos de vitória por conta própria. Apenas lembre-se de descartá-los para receber o que é mostrado neles antes da pontuação final. (Você não pode descartar os tokens especiais que foram colocados nas cartas.)

Torre Especial

Torre especial(5ª Torre) fornece 4 novos espaços de ação para obter cartas de desenvolvimento especial. A Torre segue todas as regras do jogo base. Durante a fase de configuração da rodada, coloque 4 cartas de desenvolvimento especial a partir do topo do baralho correspondente e colocá-los nos espaços apropriados da torre, de baixo para cima. Durante a Fase de Ação, os jogadores podem colocar seus Membros da Família nos espaços de ação da Torre Especial, seguindo todas as regras básicas (se você colocar no terceiro e quarto andar, receberá imediatamente 1 ou 2 fichas Especiais). Durante o final da Rodada, descarte todas as cartas de Desenvolvimento Especial restantes na Torre.



Tile de adaptação

O tile adaptação é colocado sobre os espaços de ação de uma Torre no começo do jogo (veja Setup), e ele se move para outra Torre no final de cada rodada. Ele altera os valores mínimos necessários para executar determinadas ações. Em um jogo de 2-4 jogadores, os novos valores são maiores que do jogo base. Em um jogo de 5 jogadores, os novos valores são menores.

Durante a Fase Final da Rodada, mova o tile Adaptação para os Espaços de Ação da Torre imediatamente à direita de onde está atualmente. O tile de adaptação nunca é colocado na Torre especial.



Cartas especiais de desenvolvimento

As cartas especiais de desenvolvimento são de 4 tipos diferentes: territórios(verde), construções(amarelos), personagens (azuis) e campanhas(roxos). Cada tipo de carta segue as mesmas regras do jogo base. Existem alguns novos efeitos nos cartões.



Você pode colocar um token especial com a face voltada para cima. Quando você ativá-lo, receba o que está no token especial.



Receba um número de recursos / pontos igual ao número de recursos

/ pontos igual ao número de cartas do tipo mostrado, que você possui, até o número do valor de ativação. (Por exemplo, se você tiver 4 cartas e seu valor de ativação for 3, você receberá 3; se seu valor de ativação for 5, e vc tiver 4 cartas, recebe 4)



1 Pegue uma carta de líder do baralho



Você não paga as 3 moedas na Torre Especial, se ela já estiver ocupada.



Cara vez que voc jogar uma carta de Líder você recebe um token especial.



Você pode pagar o que está à esquerda para obter o que está à direita um número de vezes igual ao seu valor de ativação.



Receba um token especial ou pague 3 tokens para descer uma carta de Líder da sua mão ignorando os requisitos.



Coloque seu marcador no mesmo espaço do jogador q está em primeiro na trilha militar, se tornando o primeiro.



Algumas cartas de Campanhas (roxas) custam Pontos Militares E Recursos.



Cara vez que você jogar uma tarde Líder, pode ignorar 1 dos pre-requisitos.

Por exemplo, se você quer jogar Pietro Bembo, que precisa de 3 cartas de personagem e 3 pontos de fé, você pode jogar com 3 pontos de fé e nenhuma carta de personagem.



Coloque um token especial de face para cima nesta carta.

Quando você usar o mercado, receba também o bonus do token presente na carta.



Você pode ativar um território ou construção ignorando o seu valor de ativação.



Pegue uma carta descartada sem pagar seu custo.

Você não pode pegar cartas da torre Especial.