

FILIP GŁOWACZ

mandala stones

Harmony

RULE BOOK

Introdução

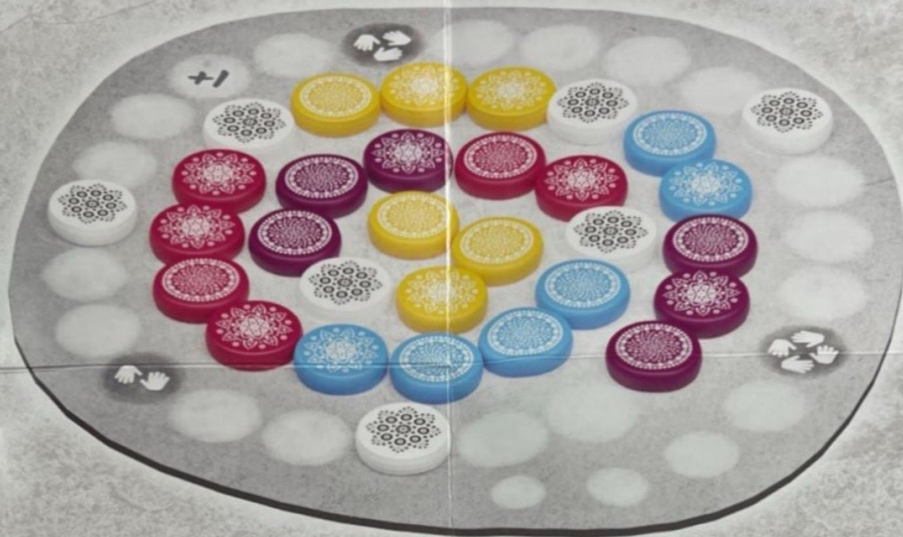
Bem-vindo de volta ao Mandala Stones, um jogo de tranquilidade e beleza! Depois de se familiarizar com a organização de pedras coloridas para criar obras de arte impressionantes, é hora de você assumir um novo desafio.

Com um novo conjunto de 12 pedras à sua disposição, o tabuleiro Mandala vem com força renovada: as novas pedras servem como wild cards! Competir com seus amigos e familiares para criar belos padrões nunca foi tão desafiador - e mais agradável!

COMPONENTES DO JOGO

00.

12 Novas Pedras
1 livro de regras

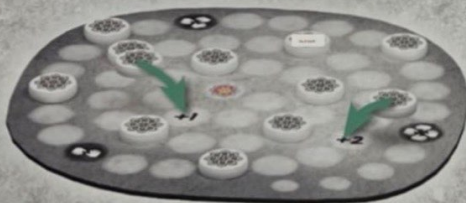


00•

Siga a configuração do jogo base, passo a passo e aplique apenas as alterações nas seguintes seções da configuração:

CONFIGURAÇÃO DA PLACA MANDALA

Depois de colocar o tabuleiro Mandala na mesa de jogo, coloque cada uma das 12 novas Pedras em cada um dos espaços Victory Point.



JOGANDO O JOGO MUDANÇAS

Esta expansão vem com mudanças mínimas, mas significativas, no jogo. Use as regras de jogo do jogo base, com as seguintes exceções:

Pontuação

À medida que você coloca as Pedras que usou para marcar no tabuleiro, elas podem acabar cobrindo espaços nos quais as Novas Pedras já estão presentes.

Em vez de cobrir uma Pedra Nova, tire-a do tabuleiro Mandala e coloque-a ao lado do seu tabuleiro de jogador. Você pode optar por:

- Mantenha a New Stone e, neste caso, siga as regras detalhadas nos parágrafos a seguir,
- Ou ignore a Pedra Nova. Se você escolher esta opção, retorne a Nova Pedra de volta à caixa do jogo e ganhe a quantidade representada de Pontos de Vitória, de acordo com as regras básicas do jogo.

Depois de terminar de colocar Pedras no tabuleiro Mandala, você pode ter uma ou mais Novas Pedras ao lado do seu tabuleiro de jogador. Coloque-os imediatamente nas torres existentes no seu tabuleiro de jogadores.

Ao colocar New Stones no seu tabuleiro de jogador, você deve seguir estas regras:

- Você deve colocar Novas Pedras nas torres existentes.
 - Você não tem permissão para iniciar novas torres com New Stones.
 - Uma torre nunca pode ter mais de 4 Pedras (incluindo Novas Pedras).
 - Você tem permissão para colocar uma Pedra Nova diretamente em outra Pedra Nova, desde que não quebre nenhuma das outras regras acima.
- Se você não conseguir colocar todas as Novas Pedras que recebeu, simplesmente devolva o excesso de Novas Pedras para a caixa do jogo, elas não serão necessárias pelo resto do jogo.

IMPORTANTE! Quando você coloca Pedras marcadas no tabuleiro Mandala, você deve sempre começar com Novas Pedras, para evitar qualquer confusão entre Novas Pedras presentes no tabuleiro Mandala no início do jogo, e todas as Pedras colocadas no tabuleiro Mandala como parte de uma ação de Pontuação.

Com o propósito de Marcar uma cor, cada Nova Pedra em suas torres leva momentaneamente a cor de sua escolha (a mesma para todas as Novas Pedras). Portanto, quando você pontua uma cor, você pode optar por incluir qualquer New Stone que fique no topo de qualquer uma de suas torres, mas isso não é obrigatório.

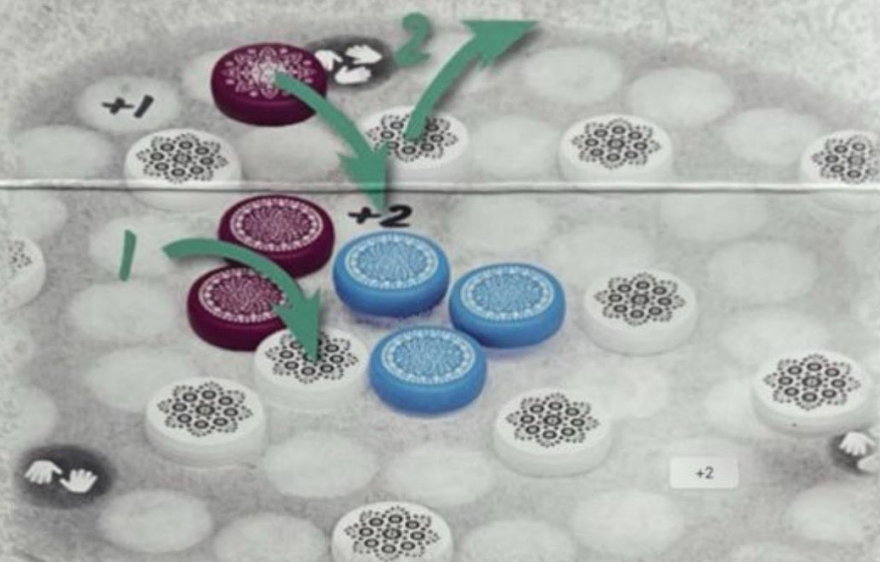


A pedra no topo pode assumir uma cor de sua escolha. Você escolhe marcar roxo, e também escolhe tratar a Nova Pedra como uma Pedra roxa.

Você pontua e recebe o seguinte:

- Torre 1: 3 Pontos de Vitória (como você tem torres de altura 1,2 e 3)
- Torre 3: 4 Pontos de Vitória (torre de altura 3)
- Torre 4: 4 Pontos de Vitória (torre de altura 3)
- Torre 5: 4 Pontos de Vitória (já que existem 3 cores diferentes nesta torre)

Sua pontuação combinada é de 15 Pontos de Vitória!



Tendo marcado 15 Pontos de Vitória, você remove a Pedra roxa do topo de cada uma das torres que marcou e as coloca no tabuleiro Mandala. Lembre-se de que você tratou a Pedra Nova como uma Pedra roxa, portanto, você deve incluí-la neste procedimento (colocando-a primeiro, como mostrado com [1] acima). Colocando as Pedras uma a uma, sua quarta Pedra cobriria uma Nova Pedra no Quadro Mandala (como mostrado com [2]). Você pega aquela Nova Pedra e a coloca perto do seu tabuleiro de jogador.



NOVAS PEDRAS E OBJETIVOS

Para fins de pontuação de cartas de Objetivo, as Novas Pedras são consideradas como tendo sua própria (quinta) cor, como

Bem como seu próprio padrão.

• 0

CRÉDITOS

Design de jogo: Filip Gtowacz

Desenvolvimento de Jogos: Andrei Novac, Btazej Kubacki, Matgorzata Mitura, Rainer Ählfors

Design Gráfico: Zbigniew Umgelter

Regras em inglês: Andrei Novac, Rainer Ahlfors, Bazej

Kubacki

Livro de regras DTP: Zuzanna Kotakowska

Placa e Dados

Gerente Executivo: Andrei Novac

Gerente de Operações: Aleksandra Menio

Chefe de Marketing: Filip Gtowacz

Chefe de Vendas: Ireneusz Huszcza

Direção de Arte: Kuba Polkowski

Chefe de Desenvolvimento: Btazej Kubacki

A Board&Dice gostaria de agradecer ao seguinte por seus inestimáveis testes de jogo, conselhos e feedback: Bartosz Bajda, Daniel Dubel, Iwona Jaworowska, Janusz Smota, Kinga Agnik, Konrad Sulzycki, Maria Józwik, Mateusz Myrcha, Michat 'Killjoy' Cieslikowski, Sebastian Borowczyk, Weronika Nogas, Youry Ivanov, Kaleb Ählfors, Alexa Ählfors, Isac Ählfors, Chaylee Ahlfors, Ben Seipert, Adam Hehl e o grupo de jogos de tabuleiro da Game Grid (Lehi, UT).

Importante! Nós preparamos cada cópia do jogo com muito cuidado. Infelizmente, erros ainda podem acontecer. Portanto, durante a configuração, certifique-se de que não esteja faltando nenhum elemento. Isso garantirá que sua experiência não seja estragada por um componente ausente. Se você notar algum componente danificado ou ausente, entre em contato conosco através do formulário de suporte ao cliente encontrado em <https://boardanddice.com/customer-support/>

O 202rboara & Dice. Todas as luzes reservadas.