



ENTER THE SPIDER-VERSE

O Grande Appie dorme, despreparado para os dias de insanidade que virão como o Gobi Verde em tramas para semear o caos nas ruas dos Cinco Boroughs. Seu terror é crescente; bringing panie ao povo e tornar a aplicação da lei ordinária. ent indefesa enquanto seus capangas sequestram, extorquem e abrem caminho pela cidade. Enquanto isso, o próprio Goblin reúne os recursos para aperfeiçoar sua forma secreta. ula e aumentar seus poderes a alturas inimagináveis!

Mas al l não é rápido. O Verso-Aranha foi totalmente aberto como Homem-Aranha, Fantasma - Aranha; Mi l es Mora l es e Spider - Ham combinam forças através das dimensões para enfrentar o terror verde de frente! Apenas seu da.ring e skilf podem ficar entre o Goblin e tota l contro l de Nova York. Eles têm de questionar suas identidades secretas com cuidado, enquanto repórteres intrépidos saem às ruas em massa para reportar sobre suas identidades durante essa onda massiva de crimes.

É uma teia apertada acompanhar o destino da cidade em jogo. Mas se alguém está à altura da tarefa, são os Amazing Spider-Heroes!

WELCOME TO THE SPIDER-VERSE!

Esta expansão adiciona novos heróis da web - slinging, um vilão louco, novos locais e o novo Desafio de identidade secreta. Eles podem ser usados isoladamente para criar uma experiência nova-iorquina legítima ou combinados com outros heróis, vilões, locais e desafios da caixa principal e outras expansões para criar experiências de jogo diferentes e infinitas.

COMPONENTS



SPIDER-MAN



GHOST-SPIDER



MILES MORALES



SPIDER-HAM



GREEN GOBLIN



48 HERO CARDS
(12 FOR EACH HERO)



12 EXPOSURE TOKENS



12 MASTER PLAN CARDS



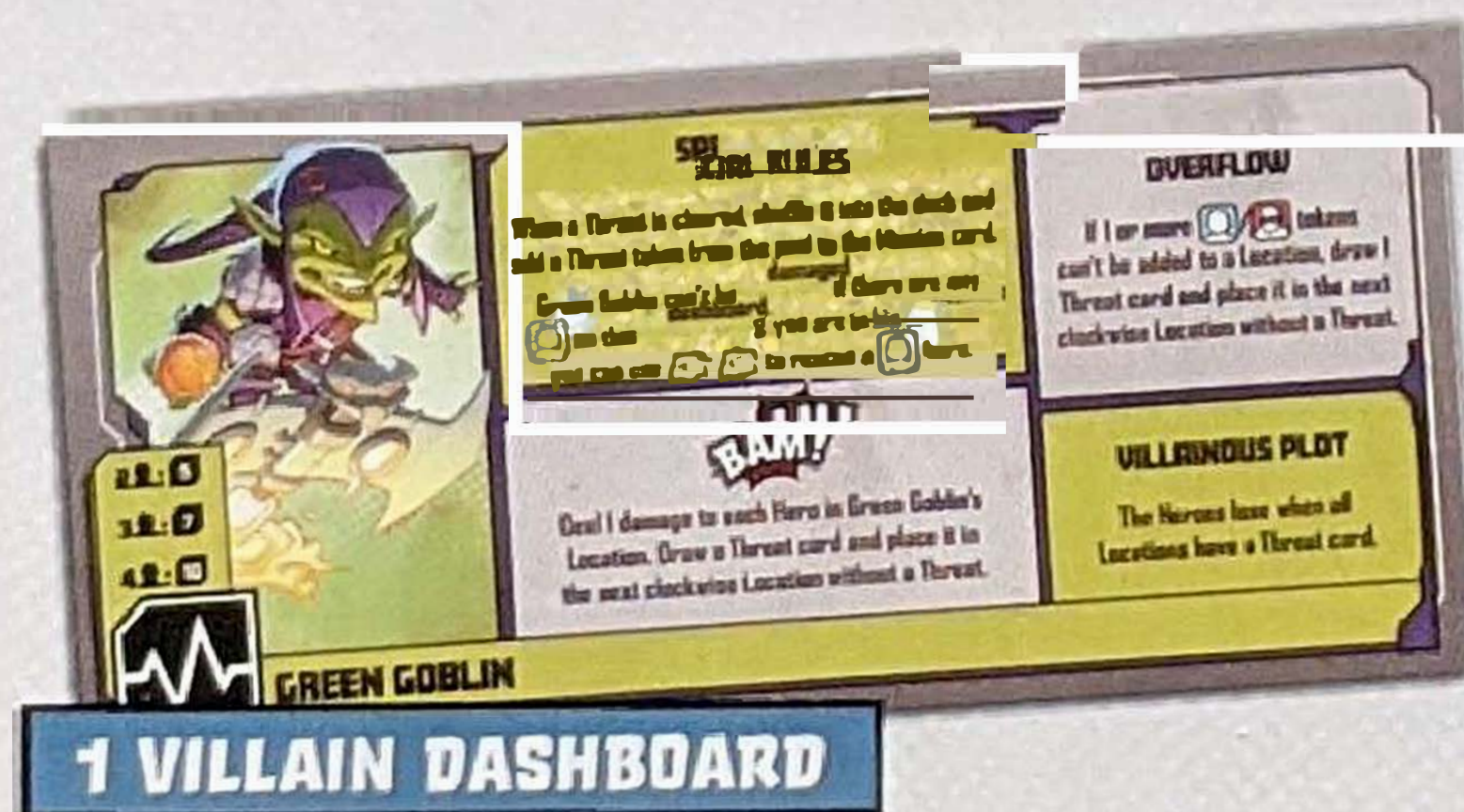
6 THREAT CARDS



3 JOURNALIST TOKENS



1 CHALLENGE CARD



1 VILLAIN DASHBOARD



6 LOCATIONS

MADE IN CHINA

MARVEL

AGE
14+

1-4
PLAYERS

SPIN
MASTER
GAMES

CMON

MARVEL
© MARVEL

SPECIAL SETUP

Observe que Green Goblin tem instruções especiais de configuração exibidas na parte de trás de seu Villain Dashboard.

SECRET IDENTITY CHALLENGE

O Desafio da Identidade Secreta pode ser adicionado a qualquer jogo, não apenas ao explorar o Verso da Aranha. Este Desafio coloca fichas de jornalista em alguns locais, sempre observando as ações dos Heróis. Você pode usar ações para tirá-los do caminho, mas se continuar se envolvendo em atos heróicos ou lutas quando eles desviarem por perto, acabará sendo exposto, o que o prejudicará severamente por algum tempo.

Durante a configuração, coloque um token de jornalista em cada local adjacente ao local inicial dos heróis e outro token de jornalista no local inicial do vilão.

Quando um herói em um local com um token de jornalista realiza qualquer ação diferente de , incluindo o uso de seu Efeito Especial de Herói, aquele Herói recebe 1 ficha de Exposição (os efeitos de Fim de Turno de Locais não contam). Um Herói só pode obter no máximo 1 ficha de Exposição por turno.

Durante a sua vez, um Herói pode usar  ações para mover qualquer ficha de jornalista para um local adjacente (o herói não precisa estar no mesmo local que a ficha de jornalista). Fique atento e, ao mover um jornalista de sua localização, você receberá um token de exposição.

Assim que um Herói acumular 3 fichas de Exposição, a identidade secreta desse Herói torna-se pública. Ter sua identidade secreta exposta tem dois efeitos em um Herói:

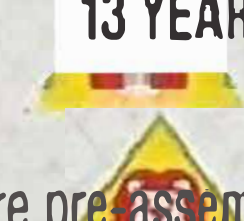
1. Esse herói sofre 1 dano imediatamente.
2. Em seu próximo turno, aquele Herói deve jogar sua carta de Herói virada para baixo no enredo. A carta não tem efeito, mas eles ainda podem se beneficiar dos símbolos da carta de Herói anterior no enredo.

Depois que a identidade secreta de um herói é exposta, eles não recebem mais fichas de exposição.

©2020 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2020 et le logo Spin Master Games est une marque de commerce - Spin Master Ltd. Utilisée sous licence. All rights reserved./Tous droits réservés. Distributed by CMON under sub-license from Spin Master Ltd./Distribué par CMON grâce à la sous-licence de Spin Master Ltd. Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, Toronto, ON M5V 3M2 Canada.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON et le logo CMON sont des marques de commerce de CMON Global Limited. All rights reserved./Tous droits réservés. No part of this product may be reproduced without specific permission./Aucun élément de ce produit ne peut être reproduit sans permission particulière. Character pieces and plastic components

THIS PRODUCT IS NOT A TOY./CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET./NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER./NE CONVIENT PAS AUX PERSONNES DE MOINS DE 13 ANS.



Monte CMON Safety / Remarque

Included are pre-assembled and unpainted./Les personnages et éléments en plastique inclus sont préassemblés et non peints.