



TALES OF ASGARD

O Reino Eterno é conhecido como um bastião de justiça por todo o cosmos. Apenas Loki, o Deus da Trapaça, ousa ameaçar a paz de Asgard com a obsessão dele por usurpar o trono. Os lacaios de Loki, todos os traidores e os capangas manipulados pelos truques e ilusões que possui, trabalham tanto secretamente quanto abertamente para executar o grande plano dele. Cabe a Thor, Valkyrie e Korg a tarefa de desenredar essa teia de intrigas e levar Loki à justiça. O problema é que, mesmo sabendo o derradeiro objetivo de Loki, ninguém nunca tem certeza de quais armadilhas o Deus Trapaceiro criou para atrapalhar os Heróis que ousam tentar atrapalhar seus planos.

Felizmente, o trio não está sozinho, pois Asgard é o lar de muitos dos indivíduos mais poderosos do universo. Mas será que todos eles são realmente confiáveis? As traiçoeiras ilusões de Loki manipulam corações e mentes, necessidades e desejos. Ninguém, nem mesmo o próprio Thor, está completamente protegido contra a influência dele. Isso significa que até mesmo um dos membros do renomado trio pode estar trabalhando para Loki sem saber!

É uma corrida contra o tempo e os medos ocultos conforme este Conto de Asgard se desdobra.

BOAS-VINDAS A ASGARD!

Esta expansão adiciona três novos Heróis lendários, um Vilão traçoeiro, novos Locais e o novo Desafio do Traidor. Estes elementos podem ser usados de forma isolada, para criar uma genuína experiência asgardiana, ou misturados com outros Heróis, Vilões, Locais e Desafios do jogo base e outras expansões para criar infinitas experiências de jogo diferentes.

COMPONENTES



THOR

VALKYRIE

KORG

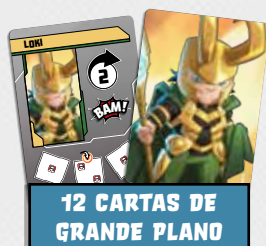
LOKI



36 CARTAS DE HERÓI
(12 PARA CADA HERÓI)



4 CARTAS DE
LEALDADE



12 CARTAS DE
GRANDE PLANO



6 CARTAS DE
AMEAÇA



4 FICHAS DE
DESCONFIANÇA



1 CARTA DE
DESAFIO



1 PAINEL DE VILÃO



6 LOCAIS

SOZINHO

Algumas cartas podem se referir a Heróis que estejam sozinhos. Um Herói está sozinho quando não houver outros Heróis no mesmo Local que ele. Se o Herói estiver no mesmo Local que o Vilão, ainda considera-se que ele está sozinho.

DESAFIO DO TRAIADOR

O Desafio do Traidor só pode ser usado em jogos com 3 ou 4 jogadores.

Este Desafio atribui secretamente o papel de Traidor a 1 dos jogadores, com o intuito de atrapalhar os objetivos dos Heróis. Heróis Leais precisam conquistar a confiança um dos outros e tentar identificar o Traidor, antes que ele seja revelado e se una abertamente ao Vilão.

Durante a preparação, entregue a cada jogador 1 carta aleatória de Lealdade virada para baixo (remova 1 carta de Leal se estiver jogando com apenas 3 jogadores), 1 ficha de Desconfiança e 1 ficha  (usada normalmente).

Os jogadores devem olhar secretamente as suas cartas de Lealdade. Quem estiver com a carta de Traidor é o Traidor e irá trabalhar secretamente com o Vilão contra os Heróis. O Traidor vence se os outros Heróis perderem.

Ao longo da partida, durante o próprio turno, os jogadores podem jogar as cartas de Herói deles no Enredo viradas para baixo, para descartar a própria ficha de Desconfiança. Cartas de Herói viradas para baixo não têm efeito, mas o Herói ainda pode se beneficiar dos símbolos da carta de Herói anterior no Enredo.

Assim que 2 Missões forem completadas, todos devem apontar o dedo simultaneamente para o jogador que acreditam ser o Traidor. Então, os jogadores revelam as cartas de Lealdade. Cada jogador Leal que adivinhou corretamente quem era o Traidor ganha uma ficha . Quaisquer Heróis Leais que ainda tiverem uma ficha de Desconfiança imediatamente sofrem dano até serem Nocauteados (a menos que estejam Invulneráveis).

O jogador Traidor remove o baralho de Herói e a miniatura dele do jogo. De agora em diante, ele jogará como o Vilão. Sempre que for o momento do Vilão jogar uma carta de Grande Plano, o Traidor olha as 2 cartas do topo do baralho de Grande Plano em vez disso, joga 1 delas no Enredo e coloca a outra no fundo do baralho. Se houver apenas 1 carta de Grande Plano sobrando, o Traidor apenas a joga.

GALÁPAÇOS

TRADUÇÃO: Renan Barcellos

REVISÃO: Camila Loricchio e Gabriel Novaes

DIAGRAMAÇÃO BR: Tati Hapanchuk

WWW.MUNDOGALAPAGOS.COM.BR

v1.0

©2023 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Usado sob a licença. / ©2023 et le logo Spin Master Games est une marque de commerce - Spin Master Ltd. Utilisée sous licence. Todos os direitos reservados. / Tous droits réservés. Distribuído pela CMON sob sub-licença da Spin Master Ltd. / Distribué par CMON grâce à la sous-licence de Spin Master Ltd. Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, Toronto, ON M5V 3M2 Canada. © 2023 CMON Global Limited, todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem autorização específica. Guillotine Games e o logotipo Guillotine Games são marcas comerciais da Guillotine Press Ltd. As miniaturas e os componentes de plástico incluídos são pré-montados e não estão pintados. Produzido na China. Importado e distribuído no Brasil por ILHAS GALAPAGOS COMÉRCIO DE BRINQUEDOS, LIVROS E SERVIÇOS, LTDA. CNPJ: 15.605.065/0001-38. Rua Mourato Coelho, 936, cjo 31, Pinheiros 05417-001 São Paulo/SP. atendimento@mundogalapagos.com.br. Pode haver variação entre os componentes e as ilustrações.

MARVEL

SPIN
MASTER
GAMES

CMON

GALÁPAÇOS

MARVEL
© MARVEL

UNITED