



ENSEADA MERCADORES

A Criadora de Dragões

A Criadora de Dragões

Dragões são os corcéis mais quentes do momento—e você, Dwelma Draconina, tem o controle do mercado. Como parte da sétima geração de criadoras de dragões, seu sobrenome está associado às serpentes mais desejadas dos Cinco Reinos.

Porém nem tudo é luxo! É muito trabalhoso criar jovens dragões: eles são exigentes quanto à comida, precisam de muito espaço e descarregam enormes pilhas ardentes de... Você tem as habilidades necessárias para manter o rancho e o pedigree dos Dragões Draconinos?

Projetado por: Carl Van Ostrand, Jonathan “Jonny Pac” Cantin, & Drake Villareal

Desenvolvido por: Jonny Pac & Drake Villareal · **Arte por:** Mihajlo “The Mico” Dimitrievski

Arte Adicional por: Bojan Drango · **Design Gráfico por:** Bojan Drango · **Escultura de Miniatura por:** Silviu Avram

Design dos Componentes em Papelão 3D por: John Shulters · **Regras por:** Tarrant Falcke & Stella Jahja—Meeple University

Edição de Regras e Regras Adicionais por: Drake Villareal & Jonny Pac · **Edição e Design do Livro de Regras por:** Melissa Delp & Will Meadows—Tantrum House · **Publicado por:** Final Frontier Games

Importado e Distribuído no Brasil por: Mosaico Jogos · **Traduzido por:** João José Gois

COMPONENTES

- Este Livro de Regras
- 1 Miniatura da Criadora de Dragões
- 1 Tabuleiro de Loja da Criadora de Dragões (Rancho)
- 1 Tabuleiro de Equipe da Criadora de Dragões
- 1 Estante de Venda (Curral)
- 4 Marcadores de Árvore
- 4 Marcadores de Cocô
- 1 Bolsa de Alimentação
- 28 Discos de Comida
 - ▶ 7 vermelhos, 7 verdes, 5 amarelos, 5 azuis e 4 brancos
- 20 Bens da Criadora de Dragões
 - ▶ 8 pequenos (2 de 4 cores)
 - ▶ 8 grandes (2 de 4 cores)
 - ▶ 4 megas (1 de 4 cores)
- 20 Suportes plásticos

PREPARAÇÃO

1. Coloque o Tabuleiro de Loja (Rancho), de Equipe e a Estante de Vendas (Curral) de Dragões na mesa em sua frente.
2. Coloque a Árvore de cor equivalente sobre cada Toco no Rancho. Depois, coloque 1 Comida de cor equivalente e 1 Comida branca em cada Árvore.
3. Coloque o resto da Comida (6 vermelhas, 6 verdes, 4 azuis e 4 amarelas) na bolsa.
4. Coloque os 4 marcadores de Cocô em formato de pirâmide no espaço de Dejetos.
5. Deixe os Dragões Pequenos (Bens pequenos), Dragões Grandes (Bens grandes) e Mega Dragões (mega Bens) em algum lugar perto de você.
6. Coloque a miniatura da Criadora de Dragões no espaço da ação Ativar Equipe.

AÇÕES DA CRIADORA DE DRAGÕES



Sacar & Colocar 3 Comidas (1 Hora + 1 Corrupção)

Saque e coloque 3 **Comidas** da **Bolsa de Alimentação**, seguindo as regras de alocação descritas na próxima página (no item 2. **Colocar Comida**, dentro da descrição da ação **Sacar & Colocar 3 ou + Comidas**).

Nota: Comida Branca é especial. Deixe-as de lado ao sacá-las; elas não contam no limite de Comida retirada da bolsa.



I.



4.

Rancho

2.

3.



Sacar & Colocar 3 ou + Comidas (2 Horas)

Esta ação, como a ação **Sacar & Colocar 3**

Comidas, consiste de 2 passos:

1. Sacar Comida: Saque Comida da Bolsa de Alimentação até que você tenha 3 Comidas da mesma cor ou 3 Comidas de cores diferentes.

Nota: Você sempre sacará no mínimo 3 Comidas desta maneira, então você pode começar a ação puxando 3 de uma só vez antes de ver se precisará puxar mais.

2. Colocar Comida: Comece por qualquer espaço permitido do Rancho. Depois, faça uma trilha de Comida nos espaços adjacentes, um de cada vez—como peças num jogo de mancala. Você também deve seguir as seguintes regras:

- Cada Comida deve ser colocada num espaço do Rancho ortogonalmente adjacente à Comida anterior.
- Você *não* pode ir pra trás e colocar a Comida no espaço em que acabou de colocar Comida—embora seja possível fazer uma volta inteira com 5 Comidas ou mais.
- Cada espaço do Rancho pode ter no máximo 2 Comidas. A segunda Comida é sempre colocada em cima da primeira.
- Você não pode colocar Comida em um espaço que já tenha 2 Comidas, um Dragão, Cocô, uma Árvore ou nos Dejetos. Você também não pode atravessar um Toco (a linha).
- Se não puder colocar uma Comida—por não ter nenhum espaço Permitido—devolva o resto de Comida à bolsa.



Limpar Cocô (1 Hora)

Remova todo o **Cocô** dos espaços do Rancho e devolva-o para os **Dejetos**. O espaço de Dejetos *não* é um espaço normal do Rancho e, portanto, não é permitido colocar Comidas e Dragões ou se mover para lá.

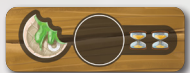


Cortar uma Árvore (2 Horas)

No começo do jogo, seu Rancho está cheio de Árvores. Cortá-las lhe dará alguns benefícios: mais espaços de Rancho, Patrocínios da Fase de Mercado e a especial Comida branca.

1. Remova as 2 Comidas de uma **Árvore** no seu Rancho e coloque-as em sua bolsa de Alimentação. Cada Árvore contém 1 Comida da cor equivalente e 1 Comida branca. **Nota:** Comida branca é especial; ela pode fazer Eclodir ou Crescer 1 Dragão de qualquer cor. Ela também não conta contra o limite ao puxar Comida da bolsa de Alimentação.

2. Remova a Árvore de seu tabuleiro de Rancho. Isto liberará um novo espaço de Rancho e revelará um **Toco** com um ícone de Patrocínio da cor equivalente para a Fase de Mercado.



Comer & Crescer (2 Horas)

Esta é a sua principal ação para criar Dragões, pois é quando eles vão comer a Comida no seu Rancho e crescer em tamanho. Durante a ação **Comer & Crescer**, siga os seguintes passos *quantas vezes desejar*, desde que seja possível fazer isso.
(A ação Comer & Crescer continua na próxima página...)



Ecloda um Dragão:

- Selecione um espaço do Rancho com ao menos 1 Comida. Remova a Comida e devolva-a para a bolsa de Alimentação e coloque um Dragão nesse espaço.
 - ▶ Se havia só 1 Comida no espaço, coloque um Dragão Pequeno da mesma cor.
 - ▶ Se havia 2 Comidas, coloque um Dragão Grande da mesma cor que a Comida de cima.

Mova & Cresça um Dragão:

- Começando de um espaço do Rancho com um Dragão, trilhe um caminho pelo Rancho, movendo o Dragão conforme segue.
 - ▶ Um Dragão *só pode* entrar em um espaço se a Comida (ou a Comida de cima) for da mesma cor que o Dragão.
 - ▶ Dragões só se movem ortogonalmente.
 - ▶ Dragões não se movem através de Árvores, Tocos, outros Dragões ou Cocô.
- Dragões comem toda a Comida nos espaços que eles entram (devolva a Comida à bolsa). *Eles crescem exatamente um tamanho por Comida.* Qualquer Comida em excesso é devolvida para a bolsa sem efeito extra.

Coloque um Dragão à Venda:

- Mova um Dragão do seu Rancho para seu Curral, onde ele poderá ser vendido na Fase de Mercado (seu Curral de Dragões funciona como a Estante de Venda dos outros Mercadores).
- Coloque 1 Cocô dos Dejetos no espaço que o Dragão ocupava. Se não tiver Cocô nos Dejetos, saque 1 carta de Corrupção.

Nota: Somente o Bem representando o tamanho final do Dragão é necessário. Você pode crescer um Dragão em vários passos mesmo se você não tiver os Dragões intermediários.

Dessa forma, você pode Eclodir um Dragão se não tiver um Dragão do tamanho certo, desde que imediatamente o Mova & Cresça até um tamanho que você possua na reserva.

Mega Dragões e Tocos

Mega Dragões são considerados **mega Bens** e são exclusivos da Criadora de Dragões. Eles só podem ser vendidos no Cais do Mercado Negro (o da direita). Portanto, você sacará 1 carta de Corrupção ao vender um ou mais Mega Dragões.

Durante a **Fase de Mercado** a Criadora de Dragões ganha Ouro por cada Ícone de Patrocínio revelado em um Toco.



Recrutar/Substituir Habitante (Custo Varia)

Recrute 1 Habitante da Praça da Cidade, ganhando sua habilidade. Depois, deslize a carta atrás de seu tabuleiro de Equipe para associá-lo a uma Habilidade de Equipe. A Maioria dos Habitantes possuem ícones de Fação que lhe darão Ouro na Pontuação Final.

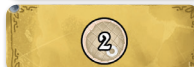


Ativar Equipe (2 Horas)

Você pode ativar cada **Habilidade de Equipe** que tenha um Habitante associado a ela—na ordem que desejar.



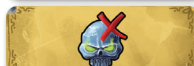
Pastor: Ecloda e/ou Mova e Cresça 1 Dragão. Depois, você pode Colocar um Dragão à venda quantas vezes quiser.



Ajudante do Rancho: **Saque** e coloque 2 Comidas da bolsa de Alimentação.



Ajudante do Campo: Mova a Comida/Cocô/ Dragão de um espaço do Rancho para outro espaço vazio do Rancho.



Segurança: Escolha e descarte 1 carta de Corrupção de sua reserva.



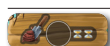
Saque 3 Comidas da bolsa de Alimentação e coloque-as no seu tabuleiro de Rancho.



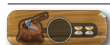
Saque Comida da bolsa de Alimentação até que você tenha 3 da mesma cor ou 3 cores diferentes, depois coloque-as no seu tabuleiro de Rancho.



Ecloda, mova e cresça quantos Dragões quiser. Você pode colocar quantos Dragões quiser à venda os movendo para o seu Curral (vulgo Estante de Venda).



Remova todo o Cocô dos espaços do Rancho e coloque-os no espaço dos Dejetos.



Remova 1 Árvore e coloque as 2 Comidas dela na bolsa de Alimentação. Isto revela um ícone de Patrocínio para a Fase de Mercado.

