

Friedemann Friese

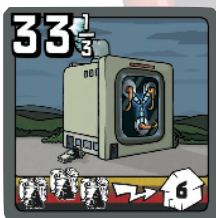
FUNKENSCHLAG

DIE PROMOTIONKARTEN

Regras Gerais para todas as Cartas Promocionais

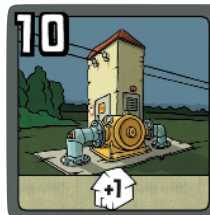
- ➔ As cartas promocionais só podem ser utilizadas com uma cópia de Funkenschlag.
- ➔ As cartas promocionais pode, conforme o desejo, serem adicionadas individualmente ou em conjunto no monte de compra de usinas. Todas as cartas promocionais são compatíveis entre si.
- ➔ Após o mercado de usinas e o monte de compra ter sido preparado, as cartas promocionais desejadas são embaralhadas no monte de compra. A usina 13 é colocada, como de costume, no topo do monte.

Capacitor de Fluxo



- ➔ O Capacitor de Fluxo é uma usina e pode utilizar todas as 4 matérias-primas em qualquer combinação - a melhor usina híbrida.
- ➔ Caso o Capacitor de Fluxo seja comprado do monte para compor o mercado de usinas, então a menor usina do mercado atual é imediatamente retirada do mercado e retorna para a caixa. Uma nova usina é comprada do monte como reposição e posicionada no mercado.
- ➔ O Capacitor de Fluxo custa 33 1/3 elektros e, com isto, é maior que a usina 33. Caso ambas estejam no mercado, então o Capacitor de Fluxo é posicionada logo depois da usina 33.
- ➔ Caso o Capacitor de Fluxo seja leiloado, sua oferta mínima é de 33 elektros.
- ➔ O Capacitor de Fluxo precisa de 3 matérias-primas quaisquer e gera energia para 6 cidades.

Transformador



- ➔ Através do Transformador uma usina qualquer pode abastecer uma cidade adicional com energia.
- ➔ Assim que o Transformador for aberto do monte, o jogo é interrompido para um leilão adicional, independente da fase atual do jogo. Após o leilão uma nova usina é aberta do monte e colocada, como de costume, no mercado.
- ➔ O jogador na primeira posição começa o leilão (oferta mínima de 10 elektros) ou passa. Os demais jogadores seguem no sentido horário e devem aumentar a oferta ou passarem. O leilão segue até que uma oferta não seja mais aumentada.
- ➔ O jogador paga sua oferta ao banco e posiciona imediatamente o Transformador em uma de suas usinas. Esta usina pode, na fase 5, a partir de agora abastecer uma cidade adicional com energia.
- ➔ Quando este jogador comprar uma quarta (quinta) usina e escolher descartar a usina em que o Transformador está acoplado, então ele deverá também descartar o Transformador.

Depósito



- ➔ Através do Depósito um jogador pode armazenar até 3 matérias-primas adicionais.
- ➔ Assim que o Depósito for aberto do monte, o jogo é interrompido para um leilão adicional, independente da fase atual do jogo. Após o leilão uma nova usina é aberta do monte e colocada, como de costume, no mercado.
- ➔ O jogador na primeira posição começa o leilão (oferta mínima de 10 elektros) ou passa. Os demais jogadores seguem no sentido horário e devem aumentar a oferta ou passarem. O leilão segue até que uma oferta não seja mais aumentada.
- ➔ O jogador paga sua oferta ao banco e posiciona o Depósito ao lado de suas usinas. O Depósito não conta como uma usina e, com isto, não conta no limite de três (quatro) usinas.
- ➔ O proprietário do Depósito pode, na fase 3, comprar três matérias-primas adicionais e colocando-as no Depósito. É possível comprar matérias-primas que não podem ser utilizadas em nenhuma das usinas atuais do jogador.
- ➔ Matérias-primas no Depósito podem ser transportadas a qualquer momento para as usinas, caso estas aceitem este tipo de matéria-prima. Do mesmo modo, matérias-primas das usinas podem ser transportadas para o Depósito.

- ➔ As matérias-primas no Depósito só podem ser utilizadas para geração de energia. Não é possível retornar direto do depósito para o estoque.

Falta de Matérias-Primas



- ➔ Através do evento Falta de Matérias-Primas, matérias-primas são retiradas do mercado.
- ➔ Quando a Falta de Matérias-Primas é aberta, o jogo é interrompido. Imediatamente três matérias-primas da que tiver o menor valor são retiradas do mercado e retornam para o estoque (no caso de urânio, é retirada apenas uma matéria-prima). Um empate na matéria-prima mais barata é resolvido na seguinte ordem: carvão, óleo, lixo, urânio.
- ➔ Após a Falta de Matérias-Primas ter sido efetuada, uma nova usina é aberta do monte e colocada, como de costume, no mercado.

Sobra de Matérias-Primas



- ➔ Através do evento Sobra de Matérias-Primas, matérias-primas são colocadas do mercado.
- ➔ Quando a Falta de Matérias-Primas é aberta, o jogo é interrompido. Imediatamente três matérias-primas da que tiver o maior valor são colocadas no mercado (no caso de urânio, é colocada apenas uma matéria-prima). Um empate na matéria-prima mais cara é resolvido na seguinte ordem: carvão, óleo, lixo, urânio.
- ➔ Após a Sobra de Matérias-Primas ter sido efetuada, uma nova usina é aberta do monte e colocada, como de costume, no mercado.

Parque de Diversões



- ➔ O Parque de Diversões usa tanta energia que conta como uma cidade.
- ➔ Assim que o Parque de Diversões for aberto do monte, o jogo é interrompido para um leilão adicional, independente da fase atual do jogo. Após o leilão uma nova usina é aberta do monte e colocada, como de costume, no mercado.
- ➔ O jogador na primeira posição começa o leilão (oferta mínima de 10 elektros) ou passa. Os demais jogadores seguem no sentido

horário e devem aumentar a oferta ou passarem. O leilão segue até que uma oferta não seja mais aumentada.

- ➔ O jogador paga sua oferta ao banco e posiciona o Parque de Diversões ao lado de suas usinas. O Parque de Diversões não conta como uma usina e, com isto, não conta no limite de três (quatro) usinas.
- ➔ O jogador coloca uma de suas casinhas no campo do Parque de Diversões e move seu marcador na faixa de contagem. Não existe nenhum custo adicional de conexão para o Parque de Diversões (no campo do Parque é mostrado o valor 0).

Autor: Friedemann Fries

Gráfico & Design: Maura Kalusky

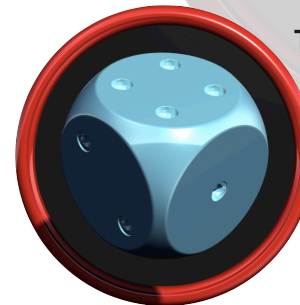
Regras: Henning Kröpke

© 2010, 2F-Spiele/Alemanha



2F-Spiele

Am Schwarzen Meer 98 · 28205 Bremen
fon: 0421-24 14 902 · fax: 0421-24 14 903
contato: h.kroepke@2f-spiele.de · www.2f-spiele.de



Tradução: Romir G. E Paulino

romir.blogspot.com

Esta é uma tradução livre. Em caso de dúvidas leve sempre em consideração a versão original, em Alemão.