

Friedemann Friese FUNKENSCHLAG

EXPANSÃO *França | Itália*

Os mapas da França e Itália só podem ser jogados com uma cópia de Funkenschlag (2f-Spiele, 2004)!

As regras de Funkenschlag permanecem as mesmas. A seguir mostraremos apenas as alterações e detalhes de cada mapa.

França

Introdução

Um dos pilares da produção de energia na França encontra-se em usinas nucleares. Isto é realizado no jogo através de uma grande disponibilidade de urânio no mercado e um acesso rápido a pelo menos uma usina nuclear. A capital Paris é a maior cidade do país. Isto também deve ser levado em conta pelos jogadores quando aplicarem seu capital para se tornarem o maior produtor de eletricidade da França.

Preparação do Jogo

No mercado de matérias-primas é colocado urânio, também, nos campo 5 a 12.

A usina ecológica 13 é completamente retirada do jogo. A usina nuclear 11 e a carta Nível 3 (Stufe 3) são separadas. O restante das cartas é misturado e formam o monte de usinas, ao lado do mercado de usinas previamente montado. A carta Nível 3 (Stufe 3) é colocado sob o monte e a usina nuclear 11 é colocada sobre o monte.

Durante o Jogo

Fase 4: Construção

A grande Paris é composta por 3 cidades. O custo de ligação entre estas 3 cidades é 0 elektro. Apenas os custos de conexão (10 elektro para primeira conexão, 15 elektros para a segunda e 20 elektros para a terceira) devem ser pagos. Uma segunda ou terceira conexão só são possíveis a partir do nível 2 ou nível 3, respectivamente.

Dicas Táticas

Paris oferece ao jogador inicial uma grande vantagem. Por pouco dinheiro ele pode conectar 3 cidades. Mas isto não garante a vitória certa! Tanto ao norte quando ao oeste de Paris existe custos de ligação relativamente baixos. Assim que 2 oponentes iniciarem nestes territórios, torna-se caro para o monopolista de Paris avançar para novas cidades. Como ele possui uma usina pequena e deverá permanecer como líder por até 3 ou 4 rodadas, ele também será o último a participar de fases importantes do jogo, como compra de matérias-primas e expansão da rede.

O preço da primeira usina nuclear da partida não deve ser subestimado. Dependendo de quando outra usina nuclear entre no jogo, o dono deste monopólio pode economizar muito dinheiro em matéria-prima.

Uma última dica por diversão: o centro da França (inclusive Paris) deve sempre ser uma das regiões escolhidas. Caso isto não ocorra, a duração do jogo pode aumentar muito, diminuindo a diversão do jogo (de qualquer forma, isto também é possível...).

Itália

Introdução

Na Itália as matérias-primas são mais escassas que nos mapas já conhecidos. Carvão e óleo podem rapidamente se tornarem muito escassos. Combinado com grandes custos de ligação, devido a situação geográfica do país, uma partida com a Itália pode levar rapidamente a uma luta com reservas bem justas de dinheiro.

Preparação

O mercado de matérias-primas é montado da seguinte forma: 3 carvões em cada um dos campos 3 a 8; 3 óleos em cada campo 4 a 8; 3 lixos em cada campo 5 a 8; um urânio por campo 14 a 16.

Autor: Friedemann Friesse
Gráfico e Design: Maura Kalusky
Regras: Henning Kröpke

© 2005, 2F-Spiele, Bremen



2F-Spiele

Sielwall 50 · 28203 Bemen
fon: 0421-24 14 902 · fax: 0421-24 14 903
friedemann@2f-spiele.de · www.2f-spiele.de



Romir G. E. Paulino
romir.blogspot.com

Esta é uma tradução livre. Em caso de qualquer dúvida, leve sempre em consideração a versão original, em alemão.