

Quest e Master “Variante Poker”

para 2 a 6 jogadores.

Acertou a resposta avança o que apostou, errou volta.

1) O “Leitor” da pergunta sem olhar a resposta, ele lê a pergunta em voz alta para todos os jogadores ouvirem, mas quem irá responder é o oponente a sua esquerda. O jogador a sua esquerda é o “Respondedor”

OBS: Se o Respondedor está na casa inicial ele mesmo escolhe o tema, caso contrário ele responde o tema na casa em que ele está.

2) O Respondedor responde a pergunta. Ele coloca a sua ficha de aposta com número virado para baixo no tabuleiro, sem que os outros vejam. *Se acha que acertou aposta mais, se acha que errou aposta menos.*

3) Todos os outros jogadores (inclusive o Leitor) que ainda **estão na casa inicial não fazem nada.**

Todos os outros jogadores (inclusive o Leitor) que **já saíram da casa inicial** apostam no **ERRO** do Respondedor. Cada jogador aposta uma ficha e coloca no tabuleiro com o número virado para baixo sem que os outros vejam. *Se acha que o respondedor acertou aposta menos, se acha que o Respondedor errou aposta mais.*

OBS: Qualquer jogador que estiver na casa inicial apenas aposta no momento em que ele for respondedor. Só é possível apostar no erro do respondedor quando o jogador estiver fora da casa inicial.

4) Depois que todos (que estiverem em condição de apostar) apostaram, o Leitor vira as fichas de apostas e lê a resposta em voz alta para todos os jogadores.

5) Se o Respondedor **acertou**, ele **avança** o número de casas correspondente da sua aposta e os outros jogadores **retrocedem** cada um o número de casas correspondente da sua aposta (até o limite da casa inicial).

Se o Respondedor **errou**, ele **retrocede** o número de casas correspondente da sua aposta (até o limite da casa inicial) e os outros jogadores que apostaram **avançam** cada um o número de casas correspondente da sua aposta.

Quem estive na casa inicial não pode aposta e nada faz.

6) Todos recolhem as suas fichas de aposta, o Respondedor se torna o Leitor e segue o item 1.

Condição de vitória, chegando a última casa:

- O jogador que chegar a última casa ainda não é o vencedor.
- Ele não retrocede mais as casas.
- Ele não aposta mais.
- Os outros jogadores não podem mais apostar no erro suas respostas.
- No seu próximo momento de responder todos os outros jogadores entram em um consenso e indicam o tema que este jogador na casa final deve responder.
- Caso erre: Ele fica onde está e espera o seu próximo momento de responder.
- **Caso acerte: Ele é o vencedor.**

O blefe do pôquer!

Além de responder corretamente é interessante não deixar que os oponentes percebam que você sabe ou não sabe a resposta.

Confundir os oponentes fazendo-os apostarem menos quando você não sabe, assim eles avançam menos e apostando mais quando você sabe, assim eles retrocedem mais, também é uma ótima estratégia ao jogar esta variante.

Caso esteja jogando o “Novo Master” as respostas estão do mesmo lado das perguntas, então siga as regras acima, mas com as seguintes alterações:

O jogo deve ser para 3 a 6 jogadores.

O Leitor que é o jogador que estiver na vez de ler a pergunta (por saber a resposta) não aposta.